

Justificativas Porque cada vez menos pessoas estão cozinhando em casa; Porque perdemos muito tempo procurando receitas que se encaixam no que temos em casa; Porque perdemos muito tempo balanceando os ingredientes da receita de acordo com o rendimento.	Produto Aplicativo móvel que torne cozinhar mais fácil, rápido, desejável e divertido.	Stakeholders externos e Fatores externos Pessoas em geral com hobby de cozinhar que procuram uma plataforma para compartilhar um estilo de vida e organizar melhor as receitas, ou que procuram começar a cozinhar de modo fácil e prático. Fornecimento de serviços.	Premissas Utilização de Andoid Studio. Acesso total à internet e aos recursos. Utilizações de IDEs Adobe para identidade visual, UX e UI design. Utilização do Heroku como servidor. Utilização do Git para versionamento de códigos Reuniões periódicas para avaliar o progresso do desenvolvimento. Recursos como SendGrid e gerenciamento de domínio.	Riscos - Sobrecarga ou perda de equipamentos <i>Solução: usar laboratórios do Ifes</i> - Perda de dados <i>Solução: backups e sincronização dos documentos e scripts usando versionamento de códigos</i> - Sobrecarga emocional, impactando a produtividade <i>Solução: otimização do tempo dedicado e reservar momentos para a saúde</i>
Objetivo SMART Criar um aplicativo móvel com a possibilidade de cadastro de receitas, com sistema de filtragem e categorização, avaliação, favoritagem e mudança de rendimento de receitas em 7 meses (até 20 de Janeiro) usando ferramentas disponíveis.	Requisitos Permitir cadastro de usuários Permitir login de usuários Permitir ao usuário cadastrar receitas Permitir ao usuário salvar receitas de outros Permitir ao usuário seguir outros Exibir página dos usuários Exibir receitas criadas e favoritas Permitir exibição de fotos e vídeo Exibir receitas na tela principal Filtragem de receitas a partir de tags, categorias ou receitas de outros usuários Permitir mudança de rendimento da receita Permitir ao usuário avaliar receitas Permitir ao usuário alterar seus dados ou excluir a conta	Equipe Beatriz Auer Mariano Mateus Maioli Giacomini	Grupo de entregas 1 - PMC 2 - Protótipo móvel 3 - Criação do git para documentação 4 - Anteprojeto 6 - Primeira versão do MER e BD 7 - Front-end móvel 8 - Ajustes do front-end móvel 9 - Testes 10 - Reparos de erros localizados nos testes 11 - Projeto escrito final 12 - Apresentação para a banca	Linha do tempo Julho: PMC, protótipos, cronograma, ambiente git Setembro: 1ª versão front end Dezembro: Implementação e integração com o banco de dados Janeiro: testes e ajustes de interface; documentação, ensaios e apresentação.
Benefícios As pessoas irão comer melhor. Cozinhar será mais fácil, rápido, desejável e divertido.		Restrições Utilização das linguagens Java e PHP. Projeto finalizado até 20 de Janeiro. Previsão de 6 meses para desenvolvimento do projeto. Utilização do Heroku + Postgres + SendGrid + Cloudnary + TechDomain.		Custos Utilização de equipamentos existentes, tanto da equipe quanto do Ifes. Custos de energia.