

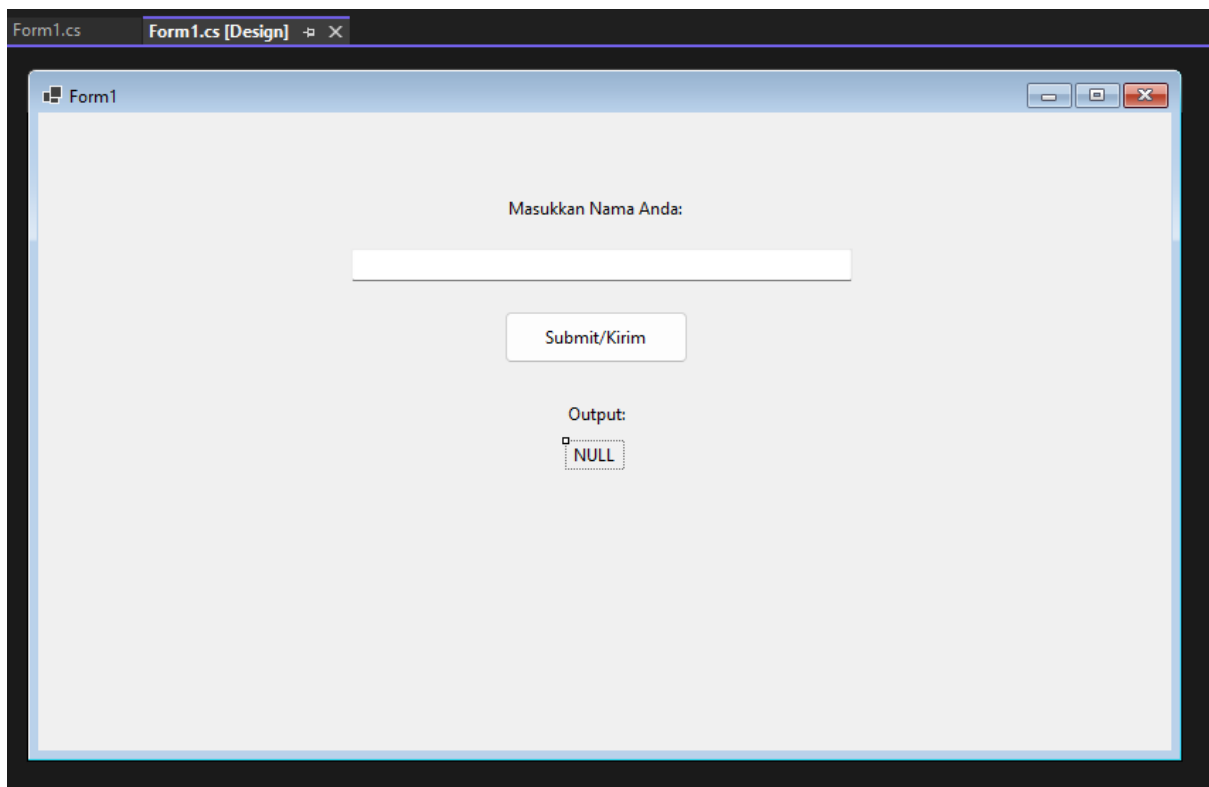
TUGAS PENDAHULUAN MODUL 03
KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK
TUGAS

Disusun oleh:
ABDILLAH AUFA TAQIYYA
1302220131



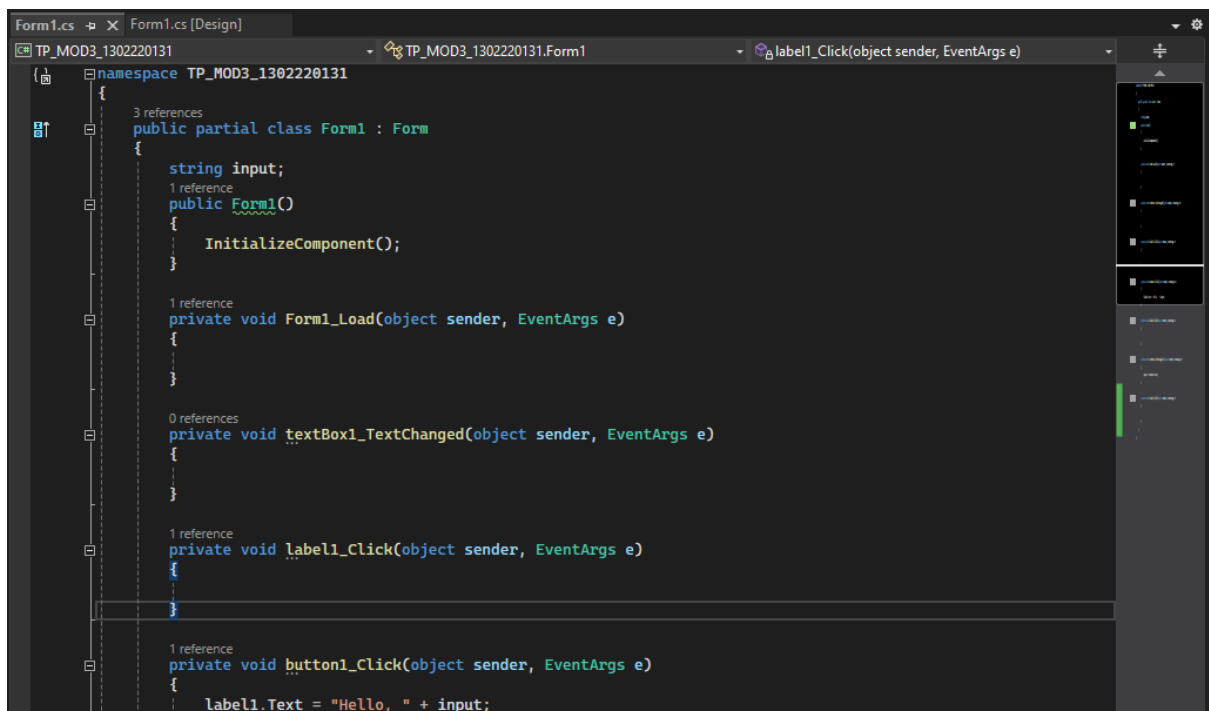
PROGRAM STUDI S-1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2024

Layout GUI yang dibuat:



Source Code:

Pada gambar pertama ini menambahkan string input karena akan meng-input nama. Lalu membuat label bertulisan “NULL” sehingga terdapat source code “label1_Click”.



Pada gambar kedua, terdapat source code “button1_Click” yang muncul setelah membuat button “Submit/Kirim”, untuk membuat button bekerja ditulis dengan `label1.Text = “Hello, “ + input;` dengan menambahkan “Hello” sebagai bentuk respon dari output. Lalu pada source code “textBox1_TextChanged_1” disini sebagai tempat input nama, agar input berhasil ditambahkan dengan “`input = textBox1.Text;`”



```
1 reference
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Text = "Hello, " + input;
}

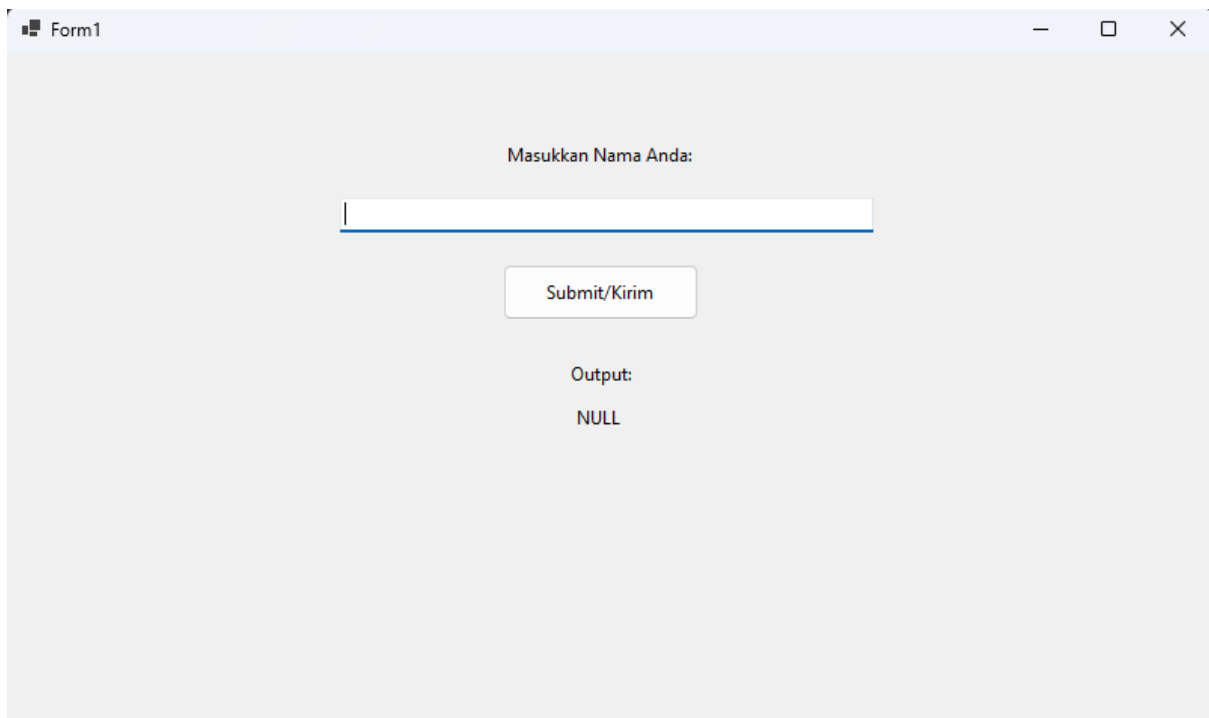
1 reference
private void label2_Click(object sender, EventArgs e)
{
}

1 reference
private void textBox1_TextChanged_1(object sender, EventArgs e)
{
    input = textBox1.Text;
}

1 reference
private void label3_Click(object sender, EventArgs e)
{
}
```

Output (sebelum):

Berikut tampilan visualnya sebelum input nama.



Masukkan Nama Anda:

Submit/Kirim

Output:
NULL

Output (sesudah):

Berikut hasil setelah di input dan di submit, jadi muncul nama nya sesuai dengan yang diharapkan.

Form1

Masukkan Nama Anda:

Abdillah Afa Taqiyya

Submit/Kirim

Output:

Hello, Abdillah Afa Taqiyya