
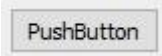



Cheat Sheet

Widget	Aktion	Code
LineEdit 	Lesen Text "Hello World"	<pre>QString strLineEdit = ""; // variable erstellen und startwert speichern strLineEdit = ui->LineEditName->Text(); // text aus LineEdit in variabel speichern qDebug() << strLineEdit; // ausgeben gespeicherter text auf console</pre>
	Schreiben Text "Hello World"	<pre>QString strLineEdit = " Hello World "; // variable erstellen und startwert speichern ui->LineEditName->setText(strLineEdit); // text in LineEdit schreiben qDebug() << strLineEdit; // ausgeben gespeicherter text auf console</pre>
PushButton 	Zustand ausgeben, wenn als "Schalter" definiert (Eigenschaften/checkable: On)	<pre>bool boolPushButton = false; // variable erstellen und startwert speichern boolPushButton = ui->pushButton1-> isChecked(); // zustand vom PushButton (true/false) inn variabel speichern qDebug() << boolPushButton; // ausgeben gespeicherter zustand auf console</pre>
ComboBox 	Auslesen aktueller Text	<pre>QString strCurrentText = ""; // variable erstellen und startwert speichern strCurrentText = ui->comboBox1-> currentText(); // text aus ComboBox in variabel speichern qDebug() << boolPushButton; // ausgeben gespeicherter zustand auf console</pre>