**Cheat Sheet**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Widget** | **Aktion** | **Code** |
| LineEdit | Lesen Text "Hello World" | QString strLineEdit = ""; // variable erstellen und startwert speichern  strLineEdit = ui->LineEdit1->text(); // text aus LineEdit in variabel speichern  qDebug() << strLineEdit; // ausgeben gespeicherter text auf console |
| Schreiben Text "Hello World" | QString strLineEdit = " Hello World "; // variable erstellen und startwert speichern  ui->LineEditName->setText(strLineEdit); // text in LineEdit schreiben  qDebug() << strLineEdit; // ausgeben gespeicherter text auf console |
| PushButton | Zustand ausgeben, wenn als "Schalter" definiert (Eigenschaften/checkable: On) | bool boolPushButton = false; // variable erstellen und startwert speichern  boolPushButton = ui->pushButton1-> isChecked(); // zustand vom PushButton (true/false) inn variabel speichern  qDebug() << boolPushButton; // ausgeben gespeicherter zustand auf console |
| ComboBox | Auslesen aktueller Text | QString strCurrentText = ""; // variable erstellen und startwert speichern  strCurrentText = ui->comboBox1-> currentText(); // text aus ComboBox in variabel speichern  qDebug() << boolPushButton; // ausgeben gespeicherter zustand auf console |
|  | Icon PushButton erstellen | Unter "QAbstractButton" Eigenschaften "icon" eine Ressource (Bild) auswählen  Unter "QAbstractButton" Eigenschaften "iconSize" belibiege Grösse vom PushButton auswählen eingeben  Unter "QWidget" Eigenschaften "styleSheet" folgendes eingeben:  *border-color: transparent;*  *border-style: outset;*  *selection-color: transparent;*  *selection-background-color: transparent;*  *border-width: 0px;* |