Spieler:				Stufe:
Name:				
Volk:			EP:	
Beruf:				
Vermögei	n:			Persönliches:
Kategorie		Wert		
Trefferpunkte (TP)			
Magiepunkte (MP)			
Rüstung				
Ausbildungspu	ınkte (AP)			
Attribut	Wert		Bonus	
Stärke (ST)				

Attribut	Weit	Dollus
Stärke (ST)		
Geschicklichkeit (GE)		
Konstitution (KO)		
Intelligenz (IN)		
Charisma (CH)		

Göttlich Chancen/Punkte	Erhalten durch				

Fertigkeit	Kosten	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Athletik													
Einfluss- nahme													
Gezielte Sprüche													
Kunst ()													
List													
Magie entwickeln													
Natur													
Reiten													
Schwim- men													
Spruchliste ()													
Spruchliste ()													
Spruchliste ()													
Waffen (
Waffen (
Waffen (
Wahrneh- mung													
Wissen ()													
Wissen ()													
Wissen ()													

^{*}Die Zahlen in der oberen Tabelle sind allesamt Fertigkeitsränge.

Waffe	Waffen- gruppe	Mind. Stärke	Initiative	Attribut	Kampf- bonus	Gewicht in kg	Schaden	Beson- deres

Rüstungsart	Mind. Stärke	nd. Stärke Rüstung M		Gewicht in kg	

Gegenstand	Gewicht in kg	Ort	Anzahl