Spieler:	Stufe:
Name:	
Volk:	EP:
Beruf:	
Sonstiges:	Persönliches:

Kategorie	Wert
Trefferpunkte (TP)	
Magiepunkte (MP)	
Infektionspunkte (IP)	
Rüstung	
Ausbildungspunkte (AP)	

Attribut	Wert	Bonus
Stärke (ST)		
Geschicklichkeit (GE)		
Konstitution (KO)		
Intelligenz (IN)		
Charisma (CH)		

Göttliche Chancen/Punkte	Erhalten durch

Fertigkeit	Kosten	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Athletik													
Einfluss- nahme													
Gezielte Sprüche													
Kunst (
List													
Magie entwickeln													
Natur													
Reiten													
Schwim- men													
Spruchliste ()													
Spruchliste (1												
Spruchliste (
Waffen (
Waffen (
Waffen (
Wahrneh- mung													
Wissen ()													
Wissen (
Wissen (

^{*}Die Zahlen in der oberen Tabelle sind allesamt Fertigkeitsränge.

Waffe	Waffen- gruppe	Mind. Stärke	Initiative	Attribut	Gewicht in kg	Schaden	Beson- deres

Rüstungsart	Mind. Stärke	Rüstung	Manöver	Gewicht in kg

Gegenstand	Gewicht in kg	Ort	Anzahl