Spieler:		Stufe:
Name:		
Volk:		EP:
Beruf:		
Sonstiges:		Persönliches:
Kategorie	Wert	
Trefferpunkte (TP)		
Magiepunkte (MP)		
Rüstung		
Ausbildungspunkte (AP)		

Attribut	Wert	Bonus
Stärke (ST)		
Geschicklichkeit (GE)		
Konstitution (KO)		
Intelligenz (IN)		
Charisma (CH)		

Göttliche Chancen/Punkte	Erhalten durch

Fertigkeit	Kosten	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Athletik													
Einfluss- nahme													
Gezielte Sprüche													
Kunst ()													
List													
Magie entwickeln													
Natur													
Reiten													
Schwim- men													
Spruchliste ()													
Spruchliste ()													
Spruchliste (
Waffen (
Waffen ()													
Waffen ()													
Wahrneh- mung													
Wissen (
Wissen (
Wissen (
,													

^{*}Die Zahlen in der oberen Tabelle sind allesamt Fertigkeitsränge.

Waffe	Waffen- gruppe	Mind. Stärke	Initiative	Attribut	Kampf- bonus	Gewicht in kg	Schaden	Beson- deres

Rüstungsart	Mind. Stärke	Rüstung	Manöver	Gewicht in kg

Gegenstand	Gewicht in kg	Ort	Anzahl