目录

- 目录
- 1. 图像分类概述
- 2. 数据驱动方法
- 3. 最近邻分类器
- 4. 超参数调优
- 5. 线性分类器
- 6. 损失函数与优化
- 总结

1. 图像分类概述

- 核心任务: 为给定图像分配预定义标签 (如猫、狗、飞机等)
- 技术挑战:
 - 视角变化: 相机移动导致所有像素值改变, 但人类仍识别为同一物体
 - · 光照变化: 不同光照条件下相同物体的像素值差异显著
 - 背景干扰: 复杂背景影响识别准确性
 - **尺度变化**: 物体在图像中的大小变化
 - · **遮挡问题**: 物体部分被遮挡时识别困难(如仅可见猫尾)
 - · **形变问题**: 物体形态变化(如猫的不同姿势)
 - 类内差异:同一类别物体存在显著差异(如不同品种的猫)
 - 上下文依赖: 需结合场景理解(如室内环境中的猫尾)
- 数据表示:
 - 。 彩色图像为三维张量 (如800×600×3) , RGB通道值范围0-255
 - 。 语义鸿沟: 人类感知与机器像素级理解的差异

2. 数据驱动方法

- 传统方法局限:
 - 。 基于规则的方法 (如边缘检测→特征提取→分类) 难以扩展
 - 。 需为每类物体手动设计规则,维护成本高
- 数据驱动三步法:
 - 1. 数据收集:构建带标签的图像数据集
 - 2. 模型训练: 使用机器学习算法学习图像-标签映射关系
 - 3. 模型评估: 在测试图像上预测标签并评估性能
- 关键优势:避免硬编码规则,通过数据自动学习模式

Machine Learning: Data-Driven Approach

- 1. Collect a dataset of images and labels
- 2. Use Machine Learning algorithms to train a classifier
- 3. Evaluate the classifier on new images

def train(images, labels):
 # Machine learning!
 return model

def predict(model, test_images):
 # Use model to predict labels
 return test_labels

airplane automobile in the first in the firs

Stanford

3. 最近邻分类器

- 核心思想:
 - 。 训练阶段: 仅存储所有训练图像及标签 (O(1)复杂度)
 - 预测阶段: 计算测试图像与所有训练图像的距离, 选择最近邻标签
- 距离度量:
 - L1距离(曼哈顿距离):

$$d_1(I_1,I_2) = \sum_p |I_1^p - I_2^p|$$

- 特征敏感,决策边界平行于坐标轴
- L2距离 (欧氏距离):

$$d_2(I_1,I_2) = \sqrt{\sum_p (I_1^p - I_2^p)^2}$$

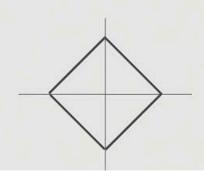
■ 旋转不变性,决策边界更平滑

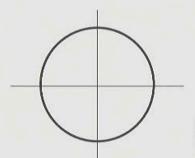
K-Nearest Neighbors: Distance Metric

L1 (Manhattan) distance

$$d_1(I_1,I_2) = \sum_p |I_1^p - I_2^p|$$

$$d_2(I_1,I_2) = \sqrt{\sum_p \left(I_1^p - I_2^p
ight)^2}$$





- K近邻扩展 (KNN):
 - 。 选择K个最近邻,通过多数投票确定标签
 - 。 K值影响决策边界: K=1时过拟合, K增大时边界更平滑
- 性能局限:
 - 。 预测复杂度高 (O(n), n为训练样本数)
 - 。 像素级距离对语义变化不敏感 (如单像素偏移导致距离剧增)
 - CIFAR-10数据集上最佳准确率仅28.5% (K=7)

4. 超参数调优

- 关键超参数:
 - o K值 (近邻数量)
 - 距离度量 (L1/L2)
- 调优方法:

1. 训练集调优: 不可行 (K=1时训练准确率100%)

2. 测试集调优:作弊行为 (无法评估泛化能力)

3. 验证集调优:

■ 划分训练集为训练子集+验证集

■ 在验证集上选择最佳超参数

4. 交叉验证:

■ 将训练集分为K折 (如5折)

■ 轮流使用每折作为验证集,平均性能

■ 更可靠但计算成本高

Setting Hyperparameters

train

Idea #4: Cross-Validation: Split data into folds, try each fold as validation and average the results

| fold 1 | fold 2 | fold 3 | fold 4 | fold 5 |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| fold 1 | fold 2 | fold 3 | fold 4 | fold 5 |
| fold 1 | fold 2 | fold 3 | fold 4 | fold 5 |
| fold 1 | fold 2 | fold 3 | fold 4 | fold 5 |
| fold 1 | fold 2 | fold 3 | fold 4 | fold 5 |

test

Useful for small datasets, but not used too frequently in deep learning tanford

• 实践建议:

- 。 大规模数据集常用单验证集
- 。 学术研究需交叉验证确保结果可复现

5. 线性分类器

- 核心思想:
 - 。 参数化方法: 学习权重矩阵 W 和偏置 b 映射输入到输出分数
 - 輸入图像展平为向量x(如32×32×3→3072维)
 - 输出为类别分数向量 f(x,W) = Wx + b

• 多视角理解:

代数视角: 线性变换 f: ℝ^D → ℝ^C (D为特征维度, C为类别数)

○ 模板视角: W 的每行对应类别的模板 (如CIFAR-10中汽车模板呈现车头形状)

○ **几何视角**:决策边界为超平面,偏置 b 控制平移 (避免边界过原点)

• 优势与局限:

。 优势: 计算高效, 是神经网络基础组件

。 局限:无法处理非线性可分数据(如异或问题、环形分布)

6. 损失函数与优化

• 损失函数目标: 量化模型预测与真实标签的差异

• Softmax分类器:

。 将分数转为概率分布:

$$P(y_i = k|x_i) = rac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}}$$

其中 s_k = f(x_i, W)_k 为类别k的分数

○ 损失函数 (交叉熵):

$$L_i = -\log\left(P(y_i|x_i)\right)$$

- 等价于最大化正确类别概率
- 等价于最小化KL散度
- 关键特性:

○ 损失值范围: [0,+∞)

。 随机初始化时 (C类) : 期望损失为 log C (如C=10时为2.3)

• 优化目标: 寻找最小化总损失的 W (下节课主题)

总结

本讲系统介绍了图像分类的两种基础方法:最近邻分类器与线性分类器。最近邻分类器通过距离度量实现简单分类,但存在预测效率低、语义理解弱等问题;线性分类器通过参数化学习建立输入-输出映射,是深度学习的核心组件。课程深入探讨了图像分类的挑战(如视角/光照变化)、数据驱动范式、超参数调优方法(交叉验证)、以及Softmax损失函数的数学本质(交叉熵与最大似然估计)。这些内容为后续神经网络学习奠定了关键基础,尤其强调了从像素级处理向语义理解的演进思路。