

IoT

Tudo Sobre a Internet das Coisas (IoT)

Postado por Augusto Gomes Júnior em 13 de Agosto de 2020

TECNOLOGIAS DE COMUNICAÇÃO E DE DESENVOLVIMENTO EM INTERNET DAS COISAS

Tecnologias de Comunicação em Internet das Coisas:

- **Curto alcance:** Bluetooth, Zigbee, ANT, RFID
- **Distância média:** Wi-Fi, celular
- **Longa distância:** LoRa, NB-IoT, SigFox

Tecnologias de Desenvolvimento em Internet das Coisas:

- **Linguagens de programação simples:** Arduino, (micro) Python
- **Protocolos de comunicação em nuvem:** HTTP, MQTT, CoAP
- **APIs e frameworks poderosos:** REST, THREADX, IFTTT
- **Formatos de dados:** XML, JSON, YAML
- **Plataformas de nuvem:** AWS, GCP, Microsoft Azure
- **Ferramentas de visualização:** Kibana, Highcharts, Chart.js

Mobius:

Plataforma de servidor IoT de código aberto baseada no padrão oneM2M. Como OneM2M aponta, Mobius fornece funções de serviço comuns (por exemplo, registro, gerenciamento de dados, assinatura / notificação, segurança) como middleware para

aplicativos IoT de diferentes áreas de serviço.

A ferramenta que vamos utilizar para fazer experiências com **Eclipse OM2M** e **Mobius** chama-se **Postman**.

Postman:

É uma plataforma de colaboração para o desenvolvimento de APIs. Os recursos do Postman tornam cada etapa da criação da API mais fácil e a colaboração mais fácil, para que possamos construir APIs melhores.

Conteúdo

1. MAS AFINAL, O QUE É A INTERNET DAS COISAS (IoT) ?
2. HISTÓRIA DA INTERNET DAS COISAS
3. INTERNET DAS COISAS: DIFERENTES VISÕES E CONCEITOS
4. COMPONENTES DA INTERNET DAS COISAS
5. AREAS DAS APLICAÇÕES EM INTERNET DAS COISAS
6. VANTAGENS E DESVANTAGENS DA INTERNET DAS COISAS
7. TECNOLOGIAS DE COMUNICAÇÃO E DE DESENVOLVIMENTO EM INTERNET DAS COISAS
8. OneM2M COMO UM PADRÃO DE IoT
9. ECLIPSE OM2M



Copyright © Augusto Gomes Júnior 2020