

IoT

Tudo Sobre a Internet das Coisas (IoT)

Postado por Augusto Gomes Júnior em 13 de Agosto de 2020

ECLIPSE OM2M

Eclipse OM2M:

O projeto Eclipse OM2M iniciado por LAAS-CNRS é uma implementação de código aberto do padrão oneM2M e SmartM2M. Ele fornece uma plataforma de serviço M2M horizontal para desenvolver serviços independentemente da rede subjacente, para facilitar a implantação de aplicativos verticais e dispositivos heterogêneos.

Plataforma baseada em padrão:

OM2M implementa o padrão oneM2M e SmartM2M. Que fornece uma Entidade Comum de Serviço (CSE) horizontal que pode ser implantada em um servidor M2M, gateway ou dispositivo para cada CSE, ativação de aplicativo, segurança, Fornece gatilho, notificação, persistência, interoperabilidade de dispositivo, gerenciamento de dispositivo.

API RESTful:

OM2M é primitivo para autenticação de máquina, descoberta de recurso, registro de aplicativo, gerenciamento de contêiner, comunicação simultânea e assíncrona, autorização de direitos de acesso, organização de grupo e redirecionamento que oferece uma API RESTful que fornece procedimentos.

Modularidade e extensibilidade:

OSGi (Open Services Gateway initiative) é um aplicativo Java executado acima do tempo de execução do **Equinox** e o torna altamente extensível por meio de plug-ins. Ele foi criado como um produto Eclipse usando **Maven** e **Tycho**. Cada plugin oferece uma funcionalidade específica e pode ser instalado, iniciado, interrompido, atualizado e desinstalado remotamente sem a necessidade de reinicialização.

Java 1.7 ou versão superior é necessário para executar OM2M.

Download do pacote Eclipse OM2M:

Para instalar o pacote Eclipse OM2M, optamos por baixá-lo do site Eclipse OM2M uma plataforma de código aberto para comunicação M2M. Depois de entrar no site vamos para as últimas versões de Dev Releases da seção OM2M / Download.

- O pacote baixado contém as pastas **in-cse** e **mn-cse**.
- Arquivos de configuração **in-cse\configuration\config.ini**.
- Existem **in-cse\start.bat** e **mn-cse\start.bar** para executar aplicativos.

Conteúdo

1. MAS AFINAL, O QUE É A INTERNET DAS COISAS (IoT) ?
 2. HISTÓRIA DA INTERNET DAS COISAS
 3. INTERNET DAS COISAS: DIFERENTES VISÕES E CONCEITOS
 4. COMPONENTES DA INTERNET DAS COISAS
 5. AREAS DAS APLICAÇÕES EM INTERNET DAS COISAS
 6. VANTAGENS E DESVANTAGENS DA INTERNET DAS COISAS
 7. TECNOLOGIAS DE COMUNICAÇÃO E DE DESENVOLVIMENTO EM INTERNET DAS COISAS
 8. OneM2M COMO UM PADRÃO DE IoT
 9. ECLIPSE OM2M
-



Copyright © Augusto Gomes Júnior 2020