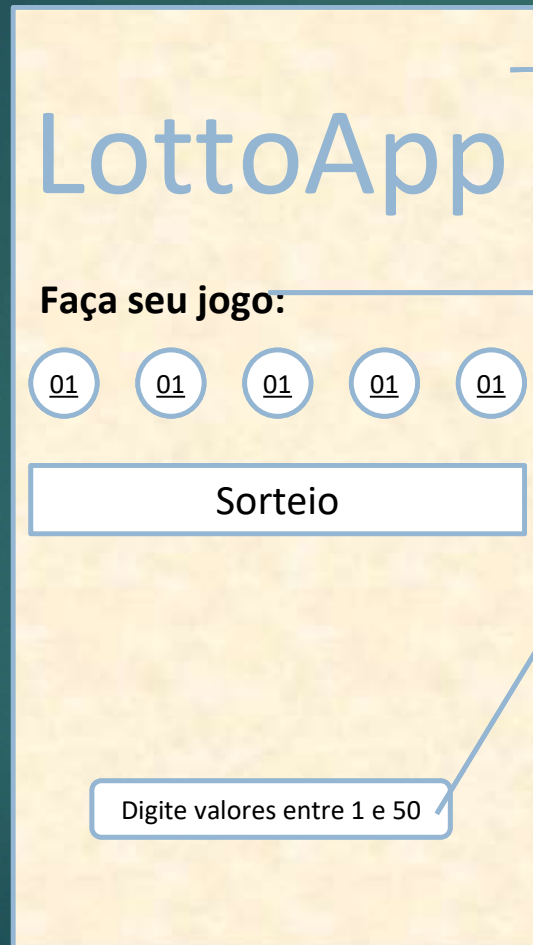


Projeto 01: Loteria



The mockup shows a yellow rectangular app interface. At the top, the text 'LottoApp' is displayed in a large, blue, sans-serif font. Below this, the instruction 'Faça seu jogo:' is written in a smaller, bold, black font. Underneath the instruction are five circular buttons, each containing the number '01'. Below the buttons is a wide rectangular button labeled 'Sorteio'. At the bottom of the interface is a text input field with a light gray border. A small blue line points from the bottom-right corner of the input field to a separate text box on the right.

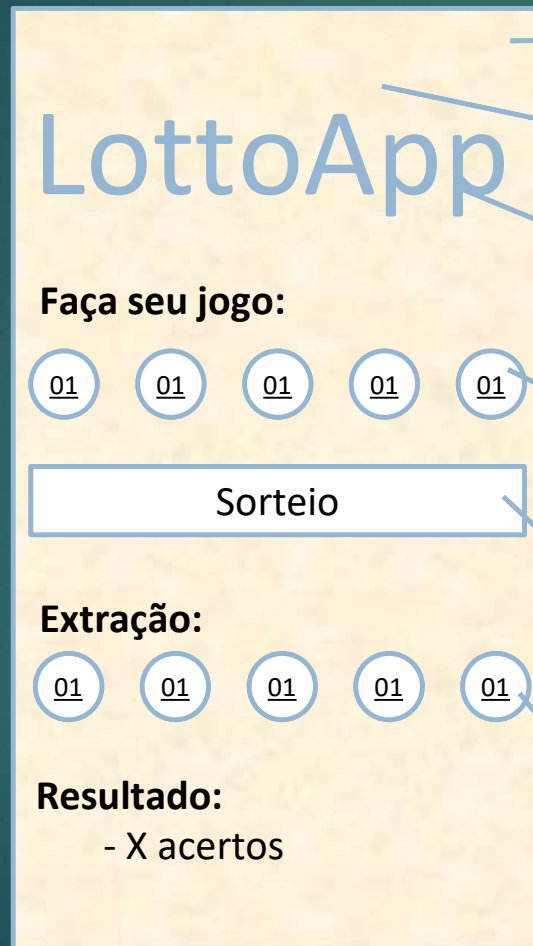
Use um `ConstraintLayout` para montar a interface do usuário

A aplicação deve ser internacionalizada em Português e Inglês

Erros devem ser exibidos em *Toast Messages*

Digite valores entre 1 e 50

Projeto 01: Loteria



Desabilite o ActionBar

Aplique uma imagem para background

Utilize uma imagem temática para representar o app

A entrada deve ser formada por caixas de texto numéricas aplicadas sobre imagens de bolas de bingo: valores distintos entre 1 e 50

O botão deve executar o sorteio de 5 números distintos entre 1 e 50

Os números sorteados devem ser apresentados, em ordem crescente, com animação, som, um por vez, em bolinhas como as da entrada. Se um número bater com um escolhido, ele deve ser destacado

Projeto 01: Loteria



Se o usuário acertar todos os 5 números, áudio e imagem de vitória devem ser apresentados. Clique sobre a imagem deve fechá-la

Após a extração, o botão Sorteio deve ter o texto mudado para "Reset" e sua ação deve colocar o app de volta ao estado inicial

Área de Resultado deve ser mostrada apenas após a extração