

Ada.P5

Skapa ett paket som kompletterar det givna huvudprogrammet. Du får inte ändra på huvudprogrammet.

I körexemplen nedan ser du inmatning av en abakus bestående av 10 rader. Programmet skall låta användaren mata in dessa 10 rader som vardera består av två heltal. Det första heltalet på en rad anger hur många kulor som finns till vänster på den raden av abakusen. Det andra heltalet på en rad anger hur många kulor som finns till höger på den raden av abakusen. Abakusens bredd är beroende på den rad som innehåller flest kulor. Programmet skall sedan skriva ut abakusen. Se körexemplen nedan för detaljer.

Du kan anta att användaren alltid matar in korrekta indata, ingen felhantering av detta krävs.

På filen `abacus_program.adb` finns det givna huvudprogrammet du ska använda dig av. Se till att skicka även `abacus_program.adb` när du skickar in uppgiften för rättning.

Körexempel 1:

```
Enter abacus:
2 4
4 0
3 2
6 0
1 1
10 10
2 2
0 0
1 1
2 2
Abacus:
| **-----* * * * |
| * * * *-----|
| * * *-----* * |
| * * * * *-----|
| *-----* |
| * * * * * * * * * * |
| * *-----* * |
|-----|
| *-----* |
| * *-----* * |
```

Körexempel 2:

```
Enter abacus:
1 0
2 0
3 0
4 0
5 0
0 5
0 4
0 3
0 2
0 1
Abacus:
|*----|
|**---|
|***--|
|****-|
|*****|
|*****|
|*****|
|_*****|
|__****|
|___***|
|____**|
|_____*
```

Körexempel 3:

```
Enter abacus:
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
Abacus:
||
||
||
||
||
||
||
||
||
||
||
```

Körexempel 4:

Enter abacus:

10 10

9 11

8 12

7 13

6 14

5 15

4 16

3 17

2 18

1 19

Abacus:

```
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
| ***** |
```

Körexempel 5:

Enter abacus:

0 10

10 0

10 5

1 1

7 7

0 0

14 0

0 15

0 14

15 0

Abacus:

```
| ----***** |
| *****---- |
| ***** |
| *-----* |
| *****_***** |
| ---- |
| *****_ |
| ***** |
| -***** |
| ***** |
```