

Ada.P5

Skapa ett paket som kompletterar det givna huvudprogrammet. Du får inte ändra på huvudprogrammet. I körexemplen nedan ser du inmatning av en rutt (eng. *route*) tomten (eng. *santa*) ska åka med sin släde för att lämna av presenter. Rutten består av exakt 5 stopplatser där varje stopplats representeras av tre heltal. Det första heltalet motsvarar stopplatsens x-koordinat, det andra heltalet motsvarar stopplatsens y-koordinat och det tredje heltalet motsvarar antalet presenter tomten ska lämna av vid denna stopplats.

I tomtens släde får det plats maximalt 50 presenter. När tomten lämnar tomteverkstaden (på koordinat 0, 0) är släden fylld med presenter. Tomten kommer sedan åka längs ruttens stopplatser i samma ordning stopplatserna är inmatade och lämna av presenter. När tomten inte har tillräckligt med presenter i släden för nästa stopplats återvänter tomten till tomteverkstaden, fyller släden full med presenter och fortsätter sedan längs rutten. När tomten lämnat av presenter på samtliga stopplatser återvänder tomten till tomteverkstaden.

Ditt program ska låta användaren mata in ruttens stopplatser och sedan skriva ut hur tomten rör sig längs denna rutt enligt beskrivningen ovan. Se körexemplen nedan för detaljer kring utskriften.

Du kan anta att det som minst ska släppas av 0 och som mest 50 presenter på en stopplats, ingen felhantering av användarens inmatning krävs.

På filen `santa_route_program.adb` finns det givna huvudprogrammet du ska använda dig av. Se till att skicka även `santa_route_program.adb` när du skickar in uppgiften för rättning.

Körexempel 1:

```
Enter route info:
1 1 5
1 2 10
10 4 40
3 4 50
9 9 1
Santas route:
( 0 0) -> ( 1 1) Delivering 5 gifts.
( 1 1) -> ( 1 2) Delivering 10 gifts.
( 1 2) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> (10 4) Delivering 40 gifts.
(10 4) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> ( 3 4) Delivering 50 gifts.
( 3 4) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> ( 9 9) Delivering 1 gifts.
( 9 9) -> ( 0 0) Done!
```

Körexempel 2:

```
Enter route info:
1 1 20
2 2 5
3 3 5
4 4 10
5 5 10
Santas route:
( 0 0) -> ( 1 1) Delivering 20 gifts.
( 1 1) -> ( 2 2) Delivering 5 gifts.
( 2 2) -> ( 3 3) Delivering 5 gifts.
( 3 3) -> ( 4 4) Delivering 10 gifts.
( 4 4) -> ( 5 5) Delivering 10 gifts.
( 5 5) -> ( 0 0) Done!
```

Körexempel 3:

```
Enter route info:
100 99 50
1 999 50
77 33 50
100 200 50
1 1 50
Santas route:
( 0 0) -> (100 99) Delivering 50 gifts.
(100 99) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> ( 1999) Delivering 50 gifts.
( 1999) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> ( 77 33) Delivering 50 gifts.
( 77 33) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> (100200) Delivering 50 gifts.
(100200) -> ( 0 0) Restocking.
( 0 0) -> ( 1 1) Delivering 50 gifts.
( 1 1) -> ( 0 0) Done!
```

Körexempel 4:

```
Enter route info:
10 3 1
3 10 10
30 1 0
10 10 5
0 123 4
Santas route:
( 0 0) -> ( 10 3) Delivering 1 gifts.
( 10 3) -> ( 3 10) Delivering 10 gifts.
( 3 10) -> ( 30 1) Delivering 0 gifts.
( 30 1) -> ( 10 10) Delivering 5 gifts.
( 10 10) -> ( 0123) Delivering 4 gifts.
( 0123) -> ( 0 0) Done!
```