

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática DCC – Departamento de Ciência da Computação Campus Belo Horizonte – Unidade Praça da Liberdade Bacharelado em Ciência da Computação

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano
MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x
ENTRE AS MELHORES UNIVERSIDADES DO MUNDO - Times (Ranking Times High Education)
COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 2°/4° LUGAR PREF.MERCADO-Folha de S.Paulo (RUF), desde 20/4
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 4 OU 5 ESTRELAS - Guia do Estudante
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PRAÇA DA LIBERDADE: NOTA MÁXIMA MEC - Av.Reconhecimento, 2023

Algoritmos e Estruturas de Dados I Professor: Lúcio Mauro Pereira Lista de Exercícios nº 24

20 de maio de 2024

Arranjos com abordagens Iterativa e Recursiva

Estudar

Obra: Fundamentos da Programação de Computadores. Autora: Ana Ascêncio

Disponível na biblioteca da PUC Minas de forma física e e-book.

Capítulo 7: Matriz

Obra: C: como programar. 8ed. Autor: Deitel.

Disponível na biblioteca da PUC Minas de forma física e *e-book*.

Capítulo 6: Arrays

Nesta lista, considere as dimensões das matrizes envolvidas determinadas nas constantes globais NUM_LIN e NUM_COL

- 1) Implemente uma função que receba um arranjo unidimensional de reais. A função deverá inverter o vetor. Por exemplo, caso o vetor contenha os valores { 10, 5, 20, 18 }, o algoritmo deverá modificá-lo para { 18, 20, 5, 10 }.
 - a) Abordagem iterativa
 - **b)** Abordagem recursiva
- 2) Construa uma função que verifique se é uma palavra um palíndromo ou não. Uma *string* é definida como um palíndromo se a sua leitura pode se dar de forma igual em ambas as direções. Por exemplo, são palíndromos "ANA", "OVO", "ARARA", "ANILINA".
 - a) Abordagem iterativa
 - b) Abordagem recursiva
- **3)** Implemente uma função que receba uma matriz de reais. A função deverá retornar em qual linha da matriz está a primeira ocorrência do maior valor nela presente.
 - a) Abordagem iterativa
 - b) Abordagem recursiva
- **4)** Construa uma função que receba uma matriz de reais e um vetor de reais. Cada elemento do vetor deverá armazenar a soma dos valores da respectiva coluna da matriz.
 - a) Abordagem iterativa
 - b) Abordagem recursiva