

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais - Instituto de
Ciências Exatas e Informática - Curso de Ciência da Computação

Introdução à Ciência da Computação – 2024 – 1

Trabalho Prático Linguagens C Like

ENTREGA: até às 23:59 de 27/06/2024, pelo canvas
Grupo de 2 alunos - VALOR 5 PONTOS

Enunciado

Escolha um dos enunciados a seguir, e implemente sua solução
nas

seguintes linguagens C-like: C, C++, C#, Java e Python:

1.

<https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/ps/2020/f1/camisetas/>

2. <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/ps/2021/f1/torneio/>

O programa deve fazer uso de comandos de seleção e repetição.