

## MÓDULO IV: PATRONES DE ESTRUCTURA DE SOFTWARE | ACTIVIDAD 2.5

### Integrantes:

Mario Augusto Lúe Morales  
Wilber Denilson Lopez Perez

### Descripción del Caso: Sistema de Control de Operaciones Bancarias

Una aplicación bancaria necesita implementar un sistema para ejecutar y deshacer varias operaciones bancarias, como depósitos, retiros y transferencias. Cada operación debe ser tratada como un comando que se puede ejecutar y, si es necesario, deshacer. Esto permitirá al banco manejar transacciones de manera ordenada y proporcionar la funcionalidad de deshacer para ciertas operaciones en caso de errores o cambios.

### Elabora:

- Diagrama de clases
- Diagrama de procesos
- Diagrama de flujo.

### Modo de entrega: en parejas

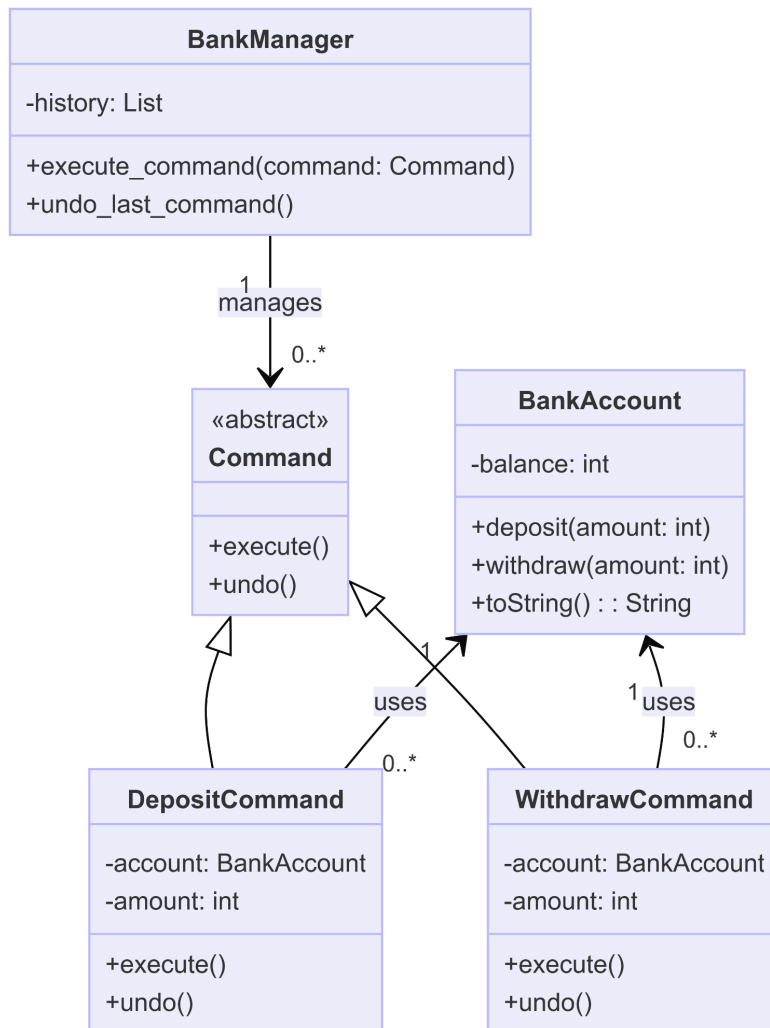
- Modo de entrega: en parejas

---

### 1. Introducción

El sistema de control de operaciones bancarias tiene como objetivo gestionar transacciones como depósitos, retiros y transferencias de manera ordenada y eficiente. Para ello, se implementará un patrón de diseño Command que permitirá ejecutar y deshacer operaciones bancarias, garantizando integridad y flexibilidad en el manejo de transacciones.

## 2. Diagrama de clases



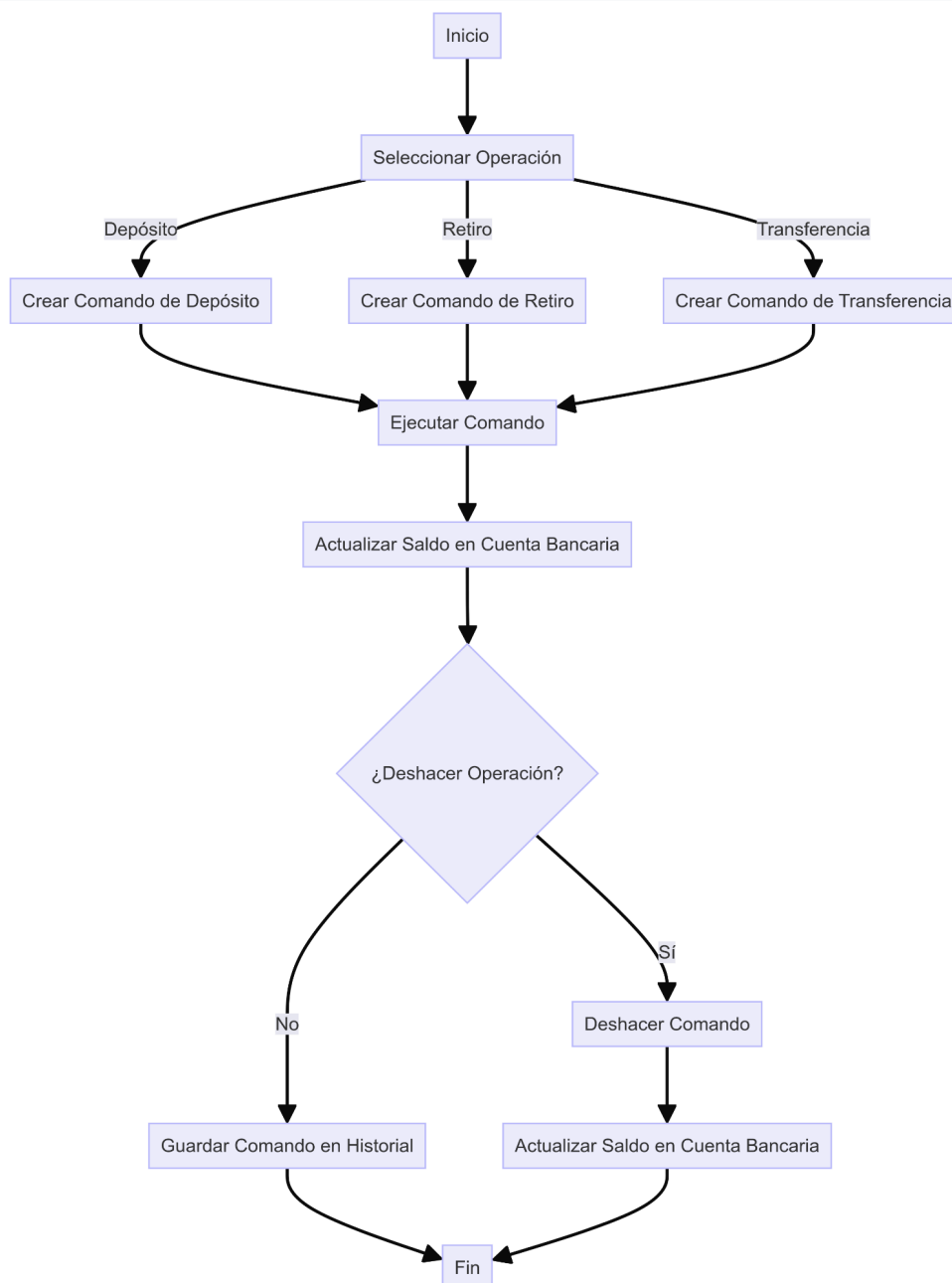
### Explicación del Diagrama

1. **Command**: Interfaz abstracta que define los métodos `execute` y `undo`.
2. **BankAccount**: Clase que representa la cuenta bancaria con métodos para depositar, retirar y convertir el balance a una cadena de texto.
3. **DepositCommand**: Comando concreto que implementa la interfaz `Command` para realizar depósitos.
4. **WithdrawCommand**: Comando concreto que implementa la interfaz `Command` para realizar retiros.
5. **BankManager**: Clase que gestiona la ejecución y deshacer de comandos, manteniendo un historial de comandos ejecutados.

## Relaciones

- **Command** es una clase abstracta que es extendida por **DepositCommand** y **WithdrawCommand**.
- **DepositCommand** y **WithdrawCommand** utilizan la clase **BankAccount** para realizar las operaciones.
- **BankManager** gestiona múltiples comandos (**Command**), ejecutándose y deshaciéndose según sea necesario.

## 3. Diagrama de procesos



## Explicación del Diagrama

1. **Inicio:** El proceso comienza aquí.
2. **Seleccionar Operación:** El usuario selecciona el tipo de operación bancaria que desea realizar (depósito, retiro, transferencia).
3. **Crear Comando de Depósito:** Si se selecciona un depósito, se crea un comando de depósito.
4. **Crear Comando de Retiro:** Si se selecciona un retiro, se crea un comando de retiro.
5. **Crear Comando de Transferencia:** Si se selecciona una transferencia, se crea un comando de transferencia.
6. **Ejecutar Comando:** El comando creado se ejecuta.
7. **Actualizar Saldo en Cuenta Bancaria:** La cuenta bancaria se actualiza con el nuevo saldo después de ejecutar el comando.
8. **¿Deshacer Operación?:** Se pregunta si se desea deshacer la operación.
9. **Deshacer Comando:** Si se decide deshacer, el comando se deshace.
10. **Actualizar Saldo en Cuenta Bancaria:** La cuenta bancaria se actualiza nuevamente con el saldo correcto después de deshacer el comando.
11. **Guardar Comando en Historial:** Si no se deshace, el comando se guarda en el historial.
12. **Fin:** El proceso termina.

#### 4. Diagrama de flujo

