

# Compte rendu – Réunion du 13/09

---

## Projet

Cop's and Robbers – Réunion client avec M. Foucaud

## Date et horaire

15:30 – 16:05

## Participants

- Client: M. Foucaud
- Équipe: Clément, Luc, Tristan, Ange, Ethan, Auguste

## Ordre du jour

- Tour de table des avancements
- Points de vigilance et planning
- Retour sur la gestion de projet

## Avancements par membre

- Clément
  - Mise à jour du front controller
  - Création de la vue de connexion
  - Ajustements de `config.php`
  - Mise à jour de son `.htaccess`
  - Mise à jour du `composer`
  - Normalisation du mécanisme de debug
- Luc
  - Action métier de connexion (reste à finaliser: vue + test fonctionnel côté utilisateur)
  - Développement de la gateway associée
  - Conception et développement de la base de données
    - MCD/MLD
    - Scripts `CREATE TABLE`
- Tristan
  - Reconnaît des difficultés en PHP
  - Travaille sur la fonctionnalité de suppression de compte
- Ange
  - Travail sur les règles du jeu et le moteur
  - Avancement significatif

```
classDiagram
    class Partie {
        int idPartie
        Joueur[] joueurs
        Graphe graphe
        Rule rules
    }
```

- Ethan
  - Vue de création de graphe
    - Prototype déjà fonctionnel en JavaScript (déplacement des points possible)
    - Travaille à l’affichage des graphes
- Auguste
  - Configuration du projet
  - Mise en place de **composer** et du fichier **.env**
  - Mise à disposition d’une base de données commune (hébergée sur **aivencloud.com**, **MySQL**)
  - Création et développement du front controller, **config**, **index.php**

## Points de vigilance

- Proximité des échéances (deadlines)
- S’assurer que chaque membre dispose d’actions métier clairement identifiées

## Gestion de projet – retours

- Le client perçoit des défauts d’organisation et de coordination
- Des absences passées d’Auguste ont été signalées; point pris en compte et en amélioration

## Décisions / Suites

- Poursuivre la finalisation de la vue et des tests de connexion
- Maintenir l’effort sur la formalisation des règles et le moteur du jeu
- Continuer l’intégration de la vue de création de graphe et l’affichage des graphes