# Bases des probabilités (Dénombrement)

A. El Ouni, A. Khaldi, C. Samir, A. Wohrer



2A - BUT Info Année 2024-2025

## **Avant de commencer**

Pour toute question sur le cours :

disponibles sur l'ENT.

- achref.elouni@uca.fr
- anis.fradi@uca.fr
- chafik.samir@uca.fr adrien.wohrer@uca.fr

Les transparents du cours et d'autres documents sont

# **Organisation**

#### Avant de commencer

- Cours : chaque semaine. Calculatrice obligatoire.
- TD : chaque semaine. Smartphone interdit.
- TP: 1 semaine sur 2 avec le langage python.
- Note: un examen écrit intermédiaire et un final. Les dates seront disponibles sur l'emploi du temps.



# Plan du cours aujourd'hui

- 1 Introduction
- 2 Rappels
- **3** Dénombrement

- 1 Introduction
- 2 Rappels
- **3** Dénombrement

# **Domaines d'application**

## **Exemples**

- Intelligence artificielle.
- Médical.
- Astronomie.
- Finances.
- Des phénomènes où le résultat d'une observation n'est pas connu d'avance.

## Question

D'autres exemples?



# Premiers pas!!

### **Exemples**

- Un concept qui semblait être connu des grecs et égyptiens.
- Début de la théorie au milieu du XVII ème siècle.
- Premier intérêt pour les jeux (cartes, roulettes, etc.) et vite étendu à la science : physique, finances, informatique, etc.
- Le mot probable commence à remplacer le mot chance.
- Formalisme mathématique : Pascal, Bernoulli, Bayes, Laplace, Gauss, etc.



# **Application 1**



#### Question

Comment optimiser ses chances de gagner?

- Calculer les probabilités.
- 2 Collecter des observations pour faire des statistiques.
- IA : combiner probabilités et statistiques pour donner une réponse pertinente (prédiction).
- 4 Autres.



# **Application 2**



#### **Questions**

Comment optimiser ses chances de gagner?

Comment éviter les crises boursières?

Est ce que le **risque** de se tromper est le même pour application 1 et application 2?



- Introduction
- 2 Rappels
- Dénombrement

## **Ensemble fini**

#### **Cardinal**

- On dira qu'un ensemble E est fini lorsqu'il admet un nombre fini d'éléments.
- Le nombre d'éléments de E est appelé le cardinal et il est noté Card(E).
- Exemple :  $E = \{0, 2, 4\}$  alors Card(E) = 3.
- Par convention l'ensemble vide noté Ø ou{} est un ensemble fini de cardinal 0.

- Est ce que votre classe est un ensemble fini?
- Si oui, qu'il est son cardinal?



# **Ensemble des couples**

#### **Produit**

- Soient E et F deux ensembles finis avec Card(E) = n et Card(F) = m.
- Un élément (a, b) avec  $a \in E$  et  $b \in F$  est appelé couple.
- L'ensemble E × F contient tous les couples (a, b) avec a ∈ E et b ∈ F.
- $Card(E \times F) = n \times m$
- En général, on appelle k-uplet l'élément  $(\alpha_1, \ldots, \alpha_k)$  avec  $k \in E_i$ .

#### **Questions**

Soient *E*, *F* et *G* trois ensembles finis.

- Donner l'ensembles des triplets (a, b, c) avec  $a \in E$ ,  $b \in F$  et  $c \in G$ .
- Combien il y a d'éléments dans cet ensemble?



# **Exemples de couples**

On lance deux dés à six faces.

- Donner *E* l'ensemble d'éléments pour le premier dé.
- Donner F l'ensemble d'éléments pour le deuxième dé.
- Donner 3 éléments de l'ensemble  $G = E \times F$ .
- Donner Card(G)
- Est ce que G est différent de F x E? Est ce vrai en général?



# **Notions pour les ensembles**

On considère deux ensembles finis A et B et on rappelle les opérations suivantes :

## **Opérations basiques**

- $A \cup B$ .
- $A \cap B$ .
- $A \setminus B$  ou A B.
- Ā.
- $x \in A$ .
- $A \subset B$ .

## Question

Faites un schéma qui illustre deux ensemble A et B dont l'intersection n'est pas nulle et comparer  $Card(A \cup B)$  avec  $Card(A \cap B)$ .



## **Factorielle**

Soit n un nombre entier, on appelle factorielle de n et on note le nombre  $n! = n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times 1$ 

## **Exemple**

- 1! = 1
- $2! = 2 \times 1 = 2$
- $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 = 120$
- Par convention 0! = 1



# **Exemples de factorielles**

- Calculer 6!
- Calculer (6-2)!
- Calculer  $\frac{6!}{(6-2)!}$
- Comparer  $5 \times 6$  avec  $\frac{6!}{(6-2)!}$



- Introduction
- 2 Rappels
- 3 Dénombrement
  Arrangements
  Permutations
  Combinaisons

- Introduction
- 2 Rappels
- 3 Dénombrement Arrangements Permutations

# **Arrangements**

Nombre de possibilités de **ranger** *k* objets parmi *n* :

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n \times (n-1) \dots (n-k+1)$$

A noter que l'ordre est important.

## **Exemple**

- Supposons que nous avons deux objets A et B, il y a 2 façons de les ranger : AB et BA
- Supposons que nous avons trois boules: rouge, bleue et verte. Il y a 3 x 2 possibilités de ranger 2 dans l'ordre parmi 3: [rouge, bleue]; [bleue, rouge]; [rouge, verte]; [verte,rouge]; [bleu,verte]; [verte,bleue].
- Combien de matchs aller-retour pour 3 équipes?



# **Exemple:** la taille d'un code secret

Un développeur informaticien a conçu un jeu en ligne. Le jeu nécessite une connexion avec un code composé de 3 chiffres impairs différents.

- Donner les chiffres possibles pour former un seul code.
- Donner 3 exemples de codes différents.
- Combien de joueurs potentiels peuvent se connecter?
- Si le concepteur décide que le code contient tous les chiffres impairs, quel serait le nombre de joueurs potentiels?
- Sachant que l'hébergeur facture en fonction des connexions entrantes, faut-il augmenter la taille des codes?



- Introduction
- 2 Rappels
- 3 Dénombrement
  Arrangements
  Permutations
  Combinaisons

## **Permutations**

C'est un cas particulier des arrangement où k=n. c-à-d ranger n objets parmi n:

$$A_n^n = n!$$

## **Exemple**

- Supposons que nous avons deux objets A et B, il y a 2 permutations possibles : AB et BA
- Supposons que nous avons trois boules : rouge, bleue et verte. Il y a 3! = 6 permutations possibles : [rouge, bleue, verte]; [rouge, verte, bleue]; [bleue, rouge, verte]; [bleue, verte, rouge]; [verte,rouge, bleue]; [verte,bleue, rouge]



- Introduction
- 2 Rappels
- 3 Dénombrement
  Arrangements
  Permutations

Combinaisons

Choisir k objets parmi n sans tenir compte de l'ordre (contrairement à l'arrangement) :

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

## **Exemple**

• 
$$C_n^0 = C_n^n = 1$$

• 
$$C_n^k = C_n^{n-k}$$

• 
$$C_n^{n-1} = C_n^1 = n$$

• 
$$\sum_{k=0}^{n} C_n^k = C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n$$

- Supposons que nous avons trois boules : rouge, bleue et verte. Il y a 3 combinaisons possibles de 2 boules : [rouge, bleue]; [rouge, verte, ]; [bleue,verte]
- A noter que [bleue,verte] et [verte, bleue] représentent la même possibilité puisque l'ordre n'est pas important.



# **Exemple: qui pour faire un entretien**

Neuf candidats se présentent à un entretien pour un stage de fin d'études. Deux cadres les reçoivent. Le premier connu pour être très exigeant verra 5 candidats et le second 4.

- Pourquoi l'expérience entretien (candidat, cadre) est aléatoire?
- De combien de façons différentes les neuf candidats peuvent-elles être répartis entre cadres?
- Sachant que parmi les candidats il y a 3 étudiants de l'IUT de Clermont, combien de possibilités pour que les trois évitent le premier cadre?
- Deux étudiants IUT ont passé l'entretien avec le premier. Ils ne savent pas s'ils doivent le dire au troisième ou pas. Sans faire le calcul et si vous étiez le troisième, préféreriez le savoir?
   Pourquoi?



# L'ordre augmente ou diminue les possibilités?

On suppose qu'on a un ensemble de 3 chiffres pairs  $A = \{2, 4, 6\}$ .

- Donner les arrangements de deux chiffres de A.
- Donner les permutations de deux chiffres de A.
- Donner les combinaisons de deux chiffres de A.
- Comparer les nombres obtenus.
- Conclure dans le cas général.

