

Coreografia de Serviços Web ∴ WS-CDL

20152014040014 - José Augusto de Araújo Nascimento

WS-CDL

WS-CDL: *Web Services Choreography Description Language*

Linguagem de Descrição de Coreografia de Serviços Web

Padrão W3C de linguagem para descrição de coreografias entre serviços web. O termo *coreografia* se refere a descrição de interações coordenadas entre duas ou mais partes.

Objetivo

Forma padrão de definição de interações entre serviços web, propiciando documentação não ambigua dos participantes e suas responsabilidades (contrato).

Ao documentar o papel que cada parte da coreografia realiza, o padrão proporciona às partes envolvidas realizar o *mocking* das outras partes com o intuito de testar se suas atribuições estão de acordo com a coreografia descrita.

Apesar do padrão ter sido liberado sem uma implementação de referência, há algumas implementações porém a maioria se limita a simular o ambiente da coreografia, outras se utilizam de parte da especificação definindo padrões próprios em algumas situações.

A coreografia, principalmente se caracteriza por troca de mensagens diretamente entre os seus participantes, cabendo a cada um responder de acordo e informar à outra parte quando do erro ao se realizar determinada operação em uma espécie de *callback*, onde uma requisição é feita por uma parte e a resposta é enviada diretamente pela outra parte de volta em outro envio de mensagem.

Problemas

Ao contrário da orquestração a coreografia não centraliza o fluxo em um único agente o que a torna mais tolerante a falhas, porém caso um dos participantes não esteja funcional toda a coreografia pode ficar comprometida.