

GéoMaurice : Cartographier la transition

Commanditaire : Dr. Farrah Jahangeer, directrice du
Centre d'Etude du Développement Territorial Indo-Océanique (CEDTI)

Rapport intermédiaire - Soutenance du 04/12



Projet mené par

Ikram FARIS, Tudor ALUPOAEI, Mahmoud Ait-Selam, Joachim BEAUREPAIRE, Walid Bel Adef, Othmane
BELHAJ, Thomas BOUGUERRA, Augustin BRESSET, Rayane DAHDAH, Axel BENADIBA

Gestion globale du Projet

Nous répartissons les différentes tâches en fonction de nos compétences et de nos disponibilités variables, étant donné que nous n'avons pas tous le même emploi du temps de cours.

En ce qui concerne notre workflow, nous avons décidé de faire une réunion d'avancement courte toutes les semaines, étant donné la deadline serrée du projet.

Nous ferons un point avec l'encadrante seulement toutes les 2 semaines pour faire un point global d'avancement, car elle nous a déjà donné des instructions assez claires et de nombreuses sources de données.

Pour collaborer de manière efficace, nous avons mis en place un teams qui permette d'échanger ponctuellement et d'organiser les meetings, et qui sert de cloud pour centraliser tous nos fichiers de travail.

Plan du projet

Nous avons structuré le projet en six grandes phases, qui couvrent l'ensemble du travail : de la compréhension du sujet jusqu'à la production du prototype et du rapport final.

Chaque phase rassemble les tâches principales que l'équipe devra mener.

1. Cadrage et compréhension du projet

- S'approprier le sujet et les objectifs
- Identifier les livrables attendus (intermédiaires et finaux)
- Définir collectivement le périmètre réaliste du projet
- Mettre en place les outils de travail (communication, stockage, suivi)
- Répartir provisoirement les rôles selon les compétences

2. Analyse des besoins et du contexte

- Définir ce que la carte doit permettre de visualiser (problèmes, cibles, usages)
- Identifier les thématiques prioritaires (environnement, vulnérabilités, infrastructures...)
- Faire un premier état des lieux des données existantes et manquantes
- Réaliser une première analyse des impacts socio-écologiques du projet
- Mettre en place une méthode de priorisation des choix (utilité, faisabilité, impact)

3. Recherche, collecte et tri des données

- Recenser les différentes sources de données publiques
- Vérifier leur accessibilité (licence, formats, accès)
- Sélectionner les données pertinentes à intégrer dans le prototype
- Identifier les limites et obstacles (données manquantes, formats fermés...)
- Documenter l'ensemble des sources

4. Préparation et structuration des données

- Nettoyer les données et harmoniser les formats
- Regrouper les couches nécessaires à la cartographie
- Construire un jeu de données cohérent et exploitable
- Documenter la chaîne de traitement (transparence / reproductibilité)
- Évaluer les impacts techniques (poids, sobriété, accessibilité)

5. Conception et prototypage

- Définir les fonctions essentielles du prototype (couches, filtres, interactions)
- Choisir l'outil ou la librairie de cartographie la plus adaptée
- Réaliser des maquettes simples pour valider l'orientation du projet
- Développer progressivement un prototype interactif
- Tester le prototype, ajuster les choix techniques, simplifier si nécessaire

6. Synthèse, finalisation et communication

- Mettre à jour l'analyse des impacts avec la solution retenue
- Identifier les limites finales du prototype et les points d'amélioration
- Rédiger la note stratégique sur l'accès aux données publiques
- Finaliser le rapport final (méthodes, choix, tests, résultats)
- Préparer et réaliser la soutenance (structure, messages clés, rôles)

Tâche	Sous-tâche	Date début	Date fin	Durée	Responsable	Équipe
Cadrage et compréhension du projet	S'approprier le sujet et les objectifs	04/12	05/12	1		
	Identifier les livrables attendus (intermédiaires et finaux)	04/12	06/12	2		
	Définir collectivement le périmètre réaliste du projet	05/12	08/12	3		
	Mettre en place les outils de travail (communication, stockage, suivi)	06/12	09/12	3		
	Répartir provisoirement les rôles selon les compétences	08/12	10/12	2		
Analyse des besoins et du contexte	Définir ce que la carte doit permettre de visualiser (problèmes, cibles, usages)	09/12	12/12	3		
	Identifier les thématiques prioritaires (environnement, vulnérabilités, infrastructures...)	10/12	13/12	3		
	Faire un premier état des lieux des données existantes et manquantes	11/12	16/12	5		
	Réaliser une première analyse des impacts socio-écologiques du projet	12/12	18/12	6		
	Mettre en place une méthode de priorisation des choix (utilité, faisabilité, impact)	16/12	19/12	3		
Recherche, collecte et tri des données	Recenser les différentes sources de données publiques	13/12	20/12	7		
	Vérifier leur accessibilité (licence, formats, accès)	16/12	22/12	6		
	Sélectionner les données pertinentes à intégrer dans le prototype	18/12	03/01	16		
	Identifier les limites et obstacles (données manquantes, formats fermés...)	20/12	04/01	15		
	Documenter l'ensemble des sources	22/12	06/01	15		
Préparation et structuration des données	Nettoyer les données et harmoniser les formats	03/01	10/01	7		
	Regrouper les couches nécessaires à la cartographie	04/01	11/01	7		
	Construire un jeu de données cohérent et exploitable	05/01	12/01	7		
	Documenter la chaîne de traitement	06/01	13/01	7		

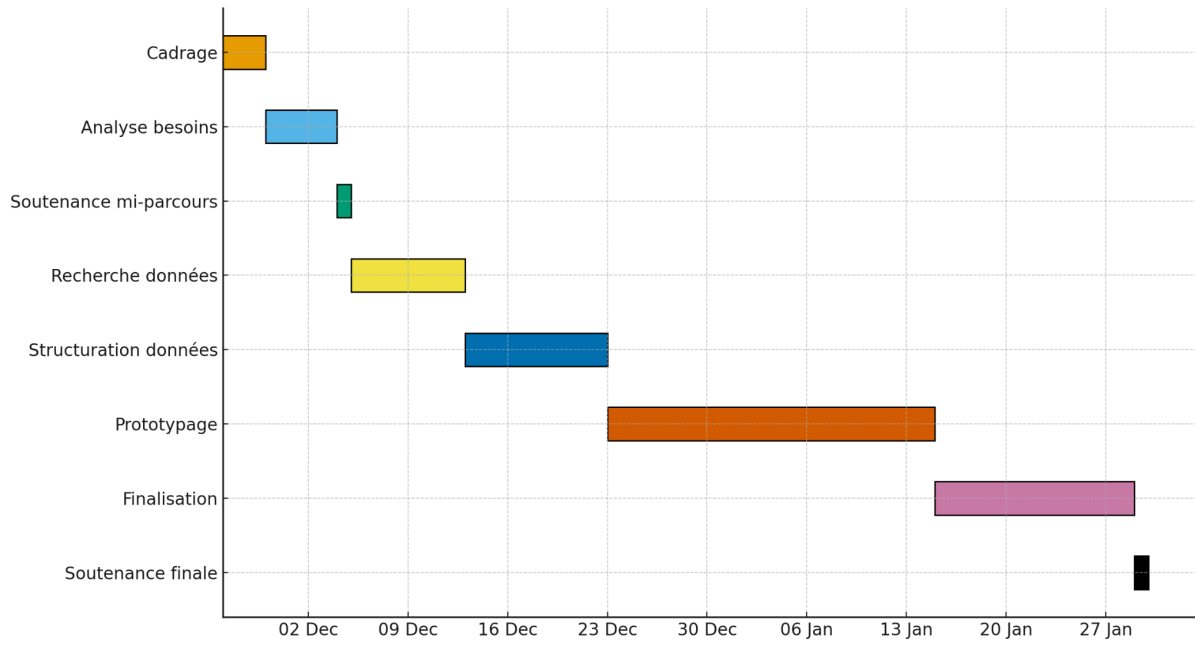
	(transparence / reproductibilité)					
	Évaluer les impacts techniques (poids, sobriété, accessibilité)	08/01	14/01	6		
Conception et prototypage	Définir les fonctions essentielles du prototype (couches, filtres, interactions)	10/01	14/01	4		
	Choisir l'outil ou la librairie de cartographie la plus adaptée	10/01	15/01	5		
	Réaliser des maquettes simples pour valider l'orientation du projet	12/01	17/01	5		
	Développer progressivement un prototype interactif	14/01	24/01	10		
	Tester le prototype et ajuster les choix techniques	20/01	26/01	6		
Synthèse, finalisation et communication	Mettre à jour l'analyse des impacts avec la solution retenue	22/01	26/01	4		
	Identifier les limites finales du prototype et les points d'amélioration	23/01	27/01	4		
	Rédiger la note stratégique sur l'accès aux données publiques	20/01	27/01	7		
	Finaliser le rapport final (méthodes, choix, tests, résultats)	22/01	28/01	6		
	Préparer et réaliser la soutenance (structure, messages clés, rôles)	25/01	29/01	4		

Synthèse, finalisation et communication	Mettre à jour l'analyse des impacts avec la solution retenue	22/01	26/01	4		
	Identifier les limites finales du prototype et les points d'amélioration	23/01	27/01	4		
	Rédiger la note stratégique sur l'accès aux données publiques	20/01	27/01	7		
	Finaliser le rapport final (méthodes, choix, tests, résultats)	22/01	28/01	6		
	Préparer et réaliser la soutenance (structure, messages clés, rôles)	25/01	29/01	4		

Diagramme de Gantt illustrant le calendrier de réalisation des tâches pour la production d'une carte interactive. Les tâches sont listées à gauche, et les barres de durée sont représentées par des rectangles rouges horizontaux. Le diagramme est divisé en deux sections par une ligne verticale, avec des échelles de temps (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10) au-dessus et en dessous.

Tâche	Début (approx.)	Fin (approx.)
S'approprier le sujet et les objectifs	0.2	0.5
Identifier les livrables attendus (intermédiaire)	0.2	0.8
Définir collectivement le périmètre réaliste	0.5	1.2
Mettre en place les outils de travail (compromis)	0.8	1.5
Répartir provisoirement les rôles selon les compétences	1.2	1.8
Définir ce que la carte doit permettre de faire	1.5	2.2
Identifier les thématiques prioritaires	1.8	2.5
Faire un état des lieux des données existantes	2.2	3.2
Réaliser une première analyse des impacts	2.5	3.5
Mettre en place la méthode de priorisation	3.2	4.0
Recenser les sources de données publiques	3.5	4.5
Vérifier l'accessibilité (licences, formats)	4.0	5.0
Sélectionner les données pertinentes	4.5	6.5
Identifier limites et obstacles des données	5.0	6.5
Documenter toutes les sources	5.0	7.0
Nettoyer et harmoniser les formats	6.5	7.5
Regrouper les couches pour la carte	7.0	8.0
Construire un jeu de données cohérent	7.5	8.5
Documenter la chaîne de traitement	8.0	9.0
Évaluer les impacts techniques	8.5	9.5
Définir les fonctions du prototype	9.0	9.5
Choisir l'outil ou librairie carto	9.0	9.5
Réaliser des maquettes simples	9.5	10.5
Développer progressivement le prototype	10.0	11.5
Tester le prototype et ajuster	10.5	12.0
Mettre à jour l'analyse des impacts	12.0	12.5
Identifier les limites finales	12.0	12.5
Rédiger la note stratégique données publiques	12.0	13.0
Finaliser le rapport final	12.5	13.0
Préparer et réaliser la soutenance	13.0	14.0

Diagramme de Gantt du projet



Organisation dans l'équipe (qui s'occupe de quoi) - Mahmoud et Walid - 2 personnes

Répartition des rôles au sein de l'équipe :

Afin d'assurer une organisation efficace et une progression cohérente tout au long du projet *GéoMaurice : Cartographier la transition*, nous avons défini une répartition claire des responsabilités entre les membres de l'équipe. Chaque rôle a été attribué en fonction des compétences, des disponibilités et des préférences de chacun, afin de garantir une collaboration fluide et une complémentarité optimale. Le tableau ci-dessous présente les rôles principaux de chaque membre.

Personne	Rôle Principal
Walid	Coordination globale, organisation de l'équipe, suivi du planning
Mahmoud	Co-coordination, cadrage du projet, supervision du rapport final
Axel	coordination des échanges, centralisation des informations, relation avec l'encadrante, fluidité des interactions dans l'équipe
Ikram	Planning détaillé, documentation, note stratégique
Tudor	Co-responsable planning, suivi des livrables, documentation process
Joachim	Priorisation des choix, sélection des données pertinentes, support prototype
Augustin	Co-priorisation, structuration des données pour le prototype
Othmane	Analyse socio-écologique
Rayane	Support socio-écologique, aide aux maquettes et tests du prototype
Thomas	Responsable du prototype cartographique : maquettes, développement et tests

Tableau de la répartition des rôles

Analyste des impacts socio-écologiques - Othmane - 2 personnes

Méthode de priorisation - 2 personnes

Limites entrevues - Thomas