

FICHE DE PROJET OU STAGE ÉTUDIANT

NOM DU PROJET : GéoMaurice: Cartographier la transition

CONTEXTE : ☒ 3A module RSE ☐ 3A approfondissement ☐ 3A Stage

1 TYPE DE PROJET ENVISAGÉ :

- ☐ A - Réorientation d'un service numérique existant sous l'angle de la RSE
- ☐ B - Développement d'un projet responsable à partir d'une problématique numérique
- ☒ C - Analyse et conception d'un projet numérique au service de la transition écologique

2 PROBLÉMATIQUE :

La visualisation et le regroupement des données facilitent l'adaptation aux enjeux climatiques et urbains. De nombreuses données territoriales existent, mais elles sont dispersées entre plusieurs institutions et formats. En regroupant des données publiques des domaines de géospatialité, socioéconomie et infrastructurelle permettraient de rendre visibles les vulnérabilités territoriales et d'appuyer l'action publique à Maurice.

OBJECTIFS TECHNIQUES :

- Développer un prototype interactif transformant des données publiques en couches SIG et visualisations web.
- Documenter les sources, formats et conditions d'accès aux données pour structurer une chaîne complète « données à la carte ».

OBJECTIFS ÉCOLOGIQUES :

- Mettre en évidence les vulnérabilités territoriales liées aux changements climatiques à travers des cartes accessibles.
- Soutenir la planification durable et la résilience écologique par l'intégration de données environnementales et infrastructurelles

PRINCIPALES ÉTAPES :

- Identification et structuration des données publiques
- Analyses stratégiques des données et conception d'un prototype interactif
- Documentation et développement du prototype interactif

LIVRABLES :

- Note stratégique sur l'accès aux données publiques à Maurice et leurs conditions d'usage.
- Catalogue structuré des sources + jeu de données nettoyé et prêt à l'emploi.
- Prototype interactif de carte + argumentaire pour financement, partenariats et poursuite du projet.

STRUCTURE D'ACCUEIL : Le Centre d'Etude du Développement Territorial Indo-océanique

COORDONNÉES DE L'ENCADRANT : farrah@cedti.net , +230 5977 8500

3 COMPÉTENCES À MOBILISER

- ☐ Analyser une démarche RSE
- ☐ Évaluer la contribution d'un projet dans la stratégie RSE
- ☐ Évaluer le niveau de soutenabilité d'un projet numérique
- ☐ Définir les meilleurs pistes d'amélioration des impacts d'un projet numérique
- ☐ Concevoir des solutions numériques techniquement efficaces et soutenables par design (i.e dès la conception)
- ☐ Adopter un regard critique, lucide et étayé quant aux limites de soutenabilité d'un projet numérique
- ☐ Gérer le projet en définissant en amont les rôles, les livrables et en organisant la collecte des données et la communication avec les parties prenantes
- ☐ Coopérer en intelligence collective
- ☐ Communiquer de manière professionnelle et pédagogique pour fédérer autour du numérique responsable
- ☒ Toutes les compétences listées ci-dessus

COMPÉTENCES TECHNIQUES :

- Maîtrise des outils SIG (systèmes d'information géographique), de la structuration de données et des visualisations interactives web.
- Capacité à analyser, transformer et intégrer des données publiques multi-sources dans un prototype fonctionnel et réutilisable.

4 NIVEAU DE SOUTENABILITÉ SOUHAITÉ

À titre indicatif, comment positionneriez-vous vos ambitions en termes d'utilité concrète du projet dans la stratégie écologique de l'entreprise, et de son niveau de soutenabilité ?

