# Bonnes pratiques de développement

Quentin Fortier

March 7, 2022

#### Conseils personnels pour votre TIPE :

- Utiliser Visual Code
- Utiliser Git via Visual Code
- Poster votre code sur GitHub (éventuellement en privé, en m'ajoutant en collaborateur)

Pour tout ça, chercher de l'aide sur internet ou me demander (personnellement ou sur GitHub Discussions).

Choisir un langage de programmation suivant vos besoins et vos connaissances :

- Machine learning (pour une voiture autonome, pour une caméra de surveillance...): Python ou OCaml avec numpy/sklearn/tensorflow...
- Océation d'un langage : OCaml avec OCamllex et OCamlyacc/Menhir
- Génération de scène 3D par ray tracing (lancé de rayons) : C avec CUDA
- 4 ...

 Ajouter un README en expliquant à quoi sert votre code, comment l'utiliser...

- Ajouter un README en expliquant à quoi sert votre code, comment l'utiliser...
- Paites en sorte de pouvoir compiler/exécuter facilement votre projet :
  - Python : requirements.txt ou poetry
  - OCaml : dune
  - C : Makefile

- Ajouter un README en expliquant à quoi sert votre code, comment l'utiliser...
- Paites en sorte de pouvoir compiler/exécuter facilement votre projet :
  - Python: requirements.txt ou poetry
  - OCaml : dune
  - · C : Makefile
- Commenter votre code

- Ajouter un README en expliquant à quoi sert votre code, comment l'utiliser...
- Paites en sorte de pouvoir compiler/exécuter facilement votre projet :
  - Python: requirements.txt ou poetry
  - OCaml : dune
  - C : Makefile
- Commenter votre code
- Ajouter des tests unitaires (chaque test vérifie une fonctionnalité très précise):
  - Python : pytest
  - OCaml: dune
  - C:?

#### Exemple de code commenté :

```
(** [dichotomy a e] returns true if [a] contains [e],
false otherwise. [a] must be a sorted array. *)
let binary_search a e =
  let rec aux i j = (* is e in a.(i), ..., a.(j) ? *)
    if i > j then false
    else let m = (i + j)/2 in
        if a.(m) = e then true
        else if a.(m) < e then aux (m + 1) j
        else aux i (m - 1)
  in aux 0 (Array.length a - 1)</pre>
```

#### Exemple de test unitaire :

```
open Mp2i.ArrayUtils
let a = [|-5; 1; 4; 6; 9; 12|]
let%test "binary_search" =
   binary_search a 1 && not binary_search a 2
```

# Template de projets :

- Python
- OCaml
- C: TODO

Optionnel : vous pouvez utiliser des modules (en OCaml) ou des classes (en Python voire C++). Modules en OCaml :

- cs3110.github.io
- Tuto
- Documentation officielle
- Real World OCaml