



UNLP. Facultad de Informática.  
**Seminario de Lenguajes opción Rust**  
**Cursada 2023**

## **Práctica 2**

### **Estructuras de control. Funciones**

1-Definir la función llamada **es\_par** que recibe como parámetro un número entero y retorna true si el número es par, false caso contrario.

2- Definir la función llamada **es\_primo** que recibe un número entero positivo mayor a 1 y retorna true si es primo, false caso contrario.

3- Definir la función llamada **suma\_pares** que recibe como parámetro un arreglo de números enteros y retorna la suma de los números pares.

4- Definir la función llamada **cantidad\_impares** que recibe como parámetro un arreglo de números enteros y retorna la cantidad de números impares.

5-Defina la función llamada **duplicar\_valores** que recibe un arreglo de números flotantes y retorna un arreglo nuevo con los valores duplicados del parámetro.

6-Definir la función llamada **longitud\_de\_cadenas** que recibe un arreglo de String y retorna un arreglo con la longitud de las cadenas del parámetro, correspondiéndose en posición del arreglo.

7-Definir la función llamada **cantidad\_de\_mayores** que recibe como parámetro un arreglo de números enteros y un número entero llamado límite. Esta función retorna la cantidad de números mayores al límite que tiene el arreglo.

8- Definir la función llamada **sumar\_arreglos** que recibe 2 arreglos del mismo tamaño de números flotantes y retorna un nuevo arreglo que contiene la suma de los elementos de los arreglos pasados por parámetro, correspondiéndose el resultado con cada posición de los arreglos pasados por parámetro.

9-Definir la función llamada **cantidad\_en\_rango** que recibe 3 parámetros: 1 arreglo de enteros, un número entero llamado inferior y otro número entero llamado superior. Esta función retorna la cantidad de números del arreglo que están entre el rango de los parámetros inferior y superior inclusive.

10-Definir la función llamada **cantidad\_de\_cadenas\_mayor\_a** que recibe como parámetros un arreglo de String y un entero llamado límite. Esta función retorna la cantidad de Strings del arreglo que son de longitud mayor al parámetro límite.



UNLP. Facultad de Informática.  
**Seminario de Lenguajes opción Rust**  
**Cursada 2023**

11-Definir la función llamada **multiplicar\_valores** que recibe como parámetro un arreglo de enteros y otro número entero llamado factor. Esta función multiplica los valores del arreglo por el parámetro factor modificándolo.

12-Definir una función llamada **reemplazar\_pares** que recibe un arreglo de enteros y reemplaza todos los números pares por -1.

13-Definir una función llamada **ordenar\_nombres** que recibe un arreglo de String y los ordena en orden alfabético.

14-Definir una función llamada **incrementar** que recibe como parámetro un número flotante e incrementa en 1 su valor.