ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS PROYECTO: SISTEMA "Sport Worlds"

PROFESOR: ALFONSO, PEDRO

CARRUTHERS, JUAN

ALUMNO: Almiron Pedro Augusto

LU: 54251 **DNI**: 42791957

ASIGNATURA: TALLER PROGRAMACION II

CARRERA: LICENCIATURA EN SISTEMAS DE INFORMACION

AÑO: 2023

FECHA	REVISION	AUTOR	VERIFICADO DESP CALIDAD
		ALMIRON PEDRO AUGUSTO	

DOCUMENTO VALIDADO POR LAS PARTES

POR EL CLIENTE	POR LA EMPRESA SUMINISTRADORA
Fdo. D./ Dña	Fdo. D./ Dña

Proyecto: SportsWorld

Especificación de requisitos de software

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	2
CONTENIDO	3
1 INTRODUCCIÓN	4
1.1 Propósito	4
1.2 Alcance	4
1.3 Personal involucrado 4	
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	4
1.5 Referencias:	5
1.6 Resumen	6
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	6
2.1 Perspectiva del producto	6
2.2 Funcionalidad del producto	6
2.3 Características de los usuarios	7
2.4 Restricciones	7
2.5 Suposiciones y dependencias	7
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	8
3.1 Requisitos funcionales	8
3.2 Requisitos no funcionales	10

1 introducción

El presente documento contiene las Especificaciones de Requisitos de Software (ERS) para la aplicación informática "SportsWorld", a realizar en la parte práctica de las asignaturas de Taller de programación II y lo aprendido en Ingeniería del Software I, Taller de programación I, Base de Datos I, de la facultad de Ciencias Exactas y Agrimensura perteneciente a la Universidad Nacional Del Nordeste.

La estructura del presente documento está basada en las directrices referidas en el estándar IEEE 830-1998 Recommended Practice for Software Requirements Specifications.

El objetivo principal de este proyecto es analizar, diseñar y construir un sistema de escritorio informático que pueda ser utilizada por un número determinado de usuarios/as para poder comprar productos relacionados al deporte.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales

y no funcionales para el desarrollo de un software de escritorio con destino de ventas de productos referidos al deporte. Este mismo será utilizado por los integrantes/empleados de la empresa "SportsWorld".

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida a "SportsWorld", para el desarrollo de

su propio software de escritorio, el cual deberá permitir la gestión de las ventas, el

control de los clientes de la empresa, el control del stock de los productos, como así

también el proceso de facturación.

1.3 Personal Involucrado

Nombre	Almiron Pedro Augusto
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	<u>Estudiante</u>
Información de contacto	Teléfono: 3782-436853 almironaugusto404@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- Cliente: Aquella persona que a cambio **de un pago** recibe **servicios** de alguien que se los presta por ese concepto.
- Administrador: se denomina a quien está a cargo de la dirección o coordinación de una organización, institución o empresa, o bien de una parte de ella, como un departamento o un grupo de trabajo.
- Software: Se conoce como software al soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas.
- Sistema operativo: Es el software principal o conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software.
- Stock: Es un término de la lengua inglesa que, en nuestro idioma, refiere a la cantidad de bienes o productos que dispone una organización o un individuo en un determinado momento para el cumplimiento de ciertos objetivos.
- Base de datos: Una base de datos es una colección de información organizada de forma que un programa de ordenador pueda seleccionar rápidamente los fragmentos de datos que necesite.
- Alta: Ingreso o inscripción de una persona en un cuerpo, asociación o empresa, o regreso a él después de haber sido dado de baja.
- Baja: registrar que una persona ha dejado de pertenecer a un cuerpo, una asociación o una empresa o ha dejado de dedicarse a una actividad.
- MySQL: Es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base datos de código abierto más popular del mundo.
- Interfaz: Es el medio con que el usuario puede comunicarse con una máquina, equipo, computadora o dispositivo, y comprende todos los puntos de contacto entre el usuario y el equipo.

1.5 Referencias:

REFERENCIA	Titulo	Ruta
IEEE	Standard IEEE 830 - 1998	https://www.ieee.org/
IEEE	WebSA (Web Software Architecture)	http://www.dlsi.ua.es/~santi/papers/web satr.pdf Software
IEEE	Software Architecture: Past, Present and Future	http://msdn2.microsoft.com/enus/skyscr apr/bb426891.aspx

1.6 Resumen

En el presente documento se encontrará la información acerca de las características del producto de software, interfaces del sistema, características de los usuarios, descripción de los requerimientos funcionales, no funcionales y del sistema, los cuales se representarán mediante el siguiente formato:

Código:	
RF: Requerimiento Funcional	
RFN: Requerimiento No Funcional	

2 Descripción General

2.1 Perspectiva del producto

La aplicación de escritorio desarrollada será un producto independiente diseñado

para actuar como una plataforma de ventas de la empresa "SportsWorld".

2.2 Funcionalidad del producto

- Administración y registro de los productos.
- Administración y registro de los usuarios.
- Administración y registro las ventas.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de Usuario	Administrador
Formación	Secundario Completo
Habilidades	Buen manejo del pc y conocimiento sobre sistemas de ventas.
Actividades	Gestiona los clientes. Gestiona los productos. Visualizar las ventas realizadas. Gestionar Usuarios Gestionar los vendedores.

Tipo de Usuario	Vendedor
Formación	Secundario Completo
Habilidades	Buen manejo del pc
Actividades	Ingresar al sistema. Realizar una venta. Registrar un cliente.

Tipo de Usuario	Gerente
Formación	Terciario Completo
Habilidades	Buen manejo del pc y conocimiento sobre sistemas de ventas.
Actividades	Gestiona los clientes. Gestiona los productos. Visualizar las ventas realizadas. Gestionar los empleados. Gestionar Usuarios Realizar Backups Ver y analizar estadísticas

2.4 Restricciones

- El sistema no hará trabajos de tesorería.
 El lenguaje utilizado será C# y MySQL.

2.5 <u>Suposiciones</u> y dependencias
Cambios en la estrategia de negocio, Añadir nuevas funcionalidades.

3 requisitos específicos 3.1 Requisitos funcionales

Nro. Requisito	RF01
Nombre de requisito	Alta de Producto
Tipo	Requisito
Descripción	El sistema debe permitir agregar productos ingresando su nombre, descripción, marca, precio, stock, categoría y talla según corresponda
Prioridad de requisito	Alta/Esencial

Nro. Requisito	RF02
Nombre de requisito	Modificación de Producto
Tipo	Requisito
Descripción	El sistema debe permitir modificar los datos referidos a un producto en particular.
Prioridad de requisito	Alta/Esencial

Nro. Requisito	RF03
Nombre de requisito	Baja de Producto
Tipo	Requisito
Descripción	El sistema debe dar de baja a un producto en particular.
Prioridad de requisito	Alta/Esencial

Nro. Requisito	RF04
Nombre de requisito	Loguin
Tipo	Requisito
Descripción	El sistema debe permitir al usuario poder iniciar sesión con su usuario y contraseña correspondiente.

Prioridad de requisito	Alta/Esencial

Nro. Requisito	RF05	
Nombre de requisito	Venta de Productos	
Tipo	Requisito	
Descripción	El sistema debe permitir realizar la venta de productos por los vendedores.	
Prioridad de requisito	Alta/Esencial	

Nro. Requisito	RF06
Nombre de requisito	Listado de Ventas
Tipo	Requisito
Descripción	El sistema debe emitir un listado de las ventas realizadas para ser visualizadas por el administrador.
Prioridad de requisito	Alta/Esencial

Nro. Requisito	RF07	
Nombre de requisito	Cerrar Sesión	
Tipo	Requisito	
Descripción	El sistema debe permitir el cierre de sesión de los usuarios	
Prioridad de requisito	Alta/Esencial	

Nro. Requisito	RF08
Nombre de requisito	Informes estadísticos
Tipo	Requisito
Descripción	El sistema debe permitir mostrar estadísticas relacionadas a las ventas y productos.

Prioridad de requisito	Alta/Esencial

3.2 Requisitos no funcionales

NRO REQUISITO	DESCRIPCION DEL	CLASIFICACION
	REQUISITO	
RNF 01	El sistema debe ofrecer al usuario una interfaz intuitiva y de uso sencillo.	Fiabilidad
RNF 02	El tiempo de respuesta del sistema debe ser menor a 1 segundo.	Rendimiento
RNF 03	El sistema debe ser entregado en diciembre de 2023.	Entrega
RNF 04	El sistema se implementará en lenguaje de programación C#.	Implementación
RNF 05	El sistema debe garantizar la seguridad de la información y datos que se ingresen al mismo.	Seguridad
RNF 06	El sistema debe garantizar que únicamente el administrador realice la gestión de los recursos	Privacidad