

**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM
COMERCIAL -
SENAC SÃO PAULO**

AUGUSTO NASCIMENTO ARAUJO
JEFFERSON YUITI DOS SANTOS
LINCOLN DO ESPÍRITO SANTO FREDERICO
LUIZ GUILHERME DA SILVA CORREIA

MANUAL DO USUÁRIO SENAQUIZ

SÃO PAULO

2016

Home

A navegação de todo o site poderá ser feita pelo home Page do site no menu que fica no rodapé da página ou no menu que fica no topo da página. Veja exemplo na imagem abaixo.



Navegando com o ponteiro do mouse no círculo em vermelho você poderá clicar nos links referentes ao ícone da página que deseja ir como mostra na seta em vermelho, clicando no link você irá ser direcionado para a página que deseja. No exemplo acima irá ser direcionado para a página Assunto.

Área

Essa é a página onde você deverá adicionar a área na qual sua questão irá encaixar-se, se por exemplo você desejar adicionar algo relacionado a área matemática adicione a área aqui clicando no botão incluir como mostra a imagem abaixo.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DA ÁREA

Código	Área	Qtd. Assuntos	Ações
1	Programação	3	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
2	Matemática	2	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
3	Conhecimentos Gerais	2	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>

1

Caso deseje pesquisar alguma área basta digitar o nome da área desejada no campo “Pesquisar área” e clicar no botão pesquisar.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DA ÁREA

Código	Área	Qtd. Assuntos	Ações
1	Programação	3	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
2	Matemática	2	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
3	Conhecimentos Gerais	2	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>

1

Após clicar no botão “Pesquisar” circulado de vermelho o sistema efetuara a busca, caso não encontre o que pesquisou é emitida mensagem aviando que nenhum resultado foi encontrado e é habilitado o botão de voltar para que volte a página inicial, caso deseje continuar a busca basta digitar novamente o que desejar no campo “Pesquisar área”. Veja abaixo:

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DA ÁREA

Voltar Pesquisar Incluir

Código	Área	Qtd. Assuntos	Ações
1	Programação	3	<button>Deletar</button> <button>Editar</button>

1

Acima temos o que o usuário digitou, o botão “voltar” habilitado e o resultado da busca com o código e a quantidade de assuntos relacionados a área. E fora do círculo vermelho os botões “deletar” e “Editar” que veremos nas próximas imagens.

Aqui vemos o resultado da busca onde não se encontra nada relacionado à área pesquisada com a mensagem que vemos dentro do círculo vermelho.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DA ÁREA

Voltar Pesquisar Incluir

Código	Área	Qtd. Assuntos	Ações
Nenhum resultado encontrado :(

1

Usando os botões Deletar e Editar

Em todo o site esses botões serão utilizados da mesma forma. Com exceção dessa página “área” onde a área tem relação com o assunto, desse modo não é possível excluir uma área sem que antes exclua seu assunto. Lembre dessa informação para que se evite surpresas indesejadas durante o uso do sistema.

Na imagem abaixo vemos que ao tentar deletar um determinado assunto é emitida a mensagem que diz não ser possível deletar a área... basta seguir o que se diz para proceder com a exclusão do assunto.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DA ÁREA

NÃO foi possível deletar
A area possui dependencia
com o(s) campo(s):
Algoritmos, Linguagens,
Novo Assunto 2.

Código	Área	Qtd. Assuntos	Ações	
1	Programação	3	<input type="button" value="Deletar"/>	<input type="button" value="Editar"/>
2	Matemática	2	<input type="button" value="Deletar"/>	<input type="button" value="Editar"/>
3	Conhecimentos Gerais	2	<input type="button" value="Deletar"/>	<input type="button" value="Editar"/>

1

No exemplo abaixo, o usuário escolheu editar a área programação e ao clicar no botão “Editar” o sistema irá abrir outra página para que seja feita a edição. Veja abaixo:

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

EDIÇÃO DE ÁREA

Área

No campo em que aparece a palavra “Programação” é onde deverá ser inserido a palavra a ser editada, no exemplo acima como foi escolhido para editar o assunto programação a pagina acima mostra a palavra a ser editada, após digitar o que deseja basta clicar no botão “Enviar” e o usuário voltará para a página principal com o texto editado. Veja imagem abaixo:

The screenshot shows a web interface for managing areas. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Area, Assunto, Questao, Professor. Below this, the page title is 'CADASTRO DA ÁREA'. A message 'Atualizado com sucesso.' is displayed in a red box. Below the message, there is a search bar labeled 'Pesquisar área...' with a 'Pesquisar' button and an 'Incluir' button. A table with the following columns: 'Código', 'Área', 'Qtd. Assuntos', and 'Ações'. The table contains three rows: 1. '1', 'Programação Editado', '3', with 'Deletar' and 'Editar' buttons. 2. '2', 'Matemática', '2', with 'Deletar' and 'Editar' buttons. 3. '3', 'Conhecimentos Gerais', '2', with 'Deletar' and 'Editar' buttons. A red circle highlights the first row of the table. Below the table, there is a blue box with the number '1'.

Código	Área	Qtd. Assuntos	Ações
1	Programação Editado	3	Deletar Editar
2	Matemática	2	Deletar Editar
3	Conhecimentos Gerais	2	Deletar Editar

Acima temos a mensagem de atualizado com sucesso circulado de vermelho e um pouco mais abaixo outro círculo em vermelho mostrando o que foi editado.

Página Assunto

Nessa página não há diferença quanto as demais mostradas anteriormente, seu uso é igual as demais mostradas até agora. A diferença é que aqui o usuário irá pesquisar, incluir, deletar e editar Assuntos.

Home	Area	Assunto	Questao	Professor
------	------	---------	---------	-----------

CADASTRO DE ASSUNTO

Pesquisar descrição ...

Pesquisar

Incluir

Código	Assunto	Área	Qtd. questões	Ações	
1	Algoritmos	Programação Editado	0	Deletar	Editar
2	Linguagens	Programação Editado	3	Deletar	Editar
3	Soma e Subtração	Matemática	4	Deletar	Editar
4	Multiplicação e Divisão	Matemática	1	Deletar	Editar
5	Geografia	Conhecimentos Gerais	4	Deletar	Editar
6	Cultura Pop	Conhecimentos Gerais	6	Deletar	Editar
7	Novo Assunto 2	Programação Editado	0	Deletar	Editar

1

Incluir Assunto

Nesse exemplo o usuário clicou no botão Incluir, ao clicar é apresentada à página para que seja feita a inclusão do assunto como mostra a imagem abaixo:

Home

Area

Assunto

Questao

Professor

INSERIR ASSUNTO

Selecione a área do assunto:

Selecione o assunto

Selecione o assunto

Programação Editado

Matemática

Conhecimentos Gerais

Descrição:

Enviar

Cancelar

No exemplo acima será incluído um novo assunto, como mostrado na imagem, o usuário deverá escolher a área do assunto a ser inserido e a descrição do assunto, feito isso basta clicar no botão enviar. No exemplo abaixo o usuário escreveu no

campo Descrição “2+2”, vejamos na imagem abaixo após clicar em enviar o que aconteceu.

HomeAreaAssuntoQuestaoProfessor

CADASTRO DE ASSUNTO

Inserido com sucesso.

Pesquisar descrição...

Pesquisar

Incluir

Código	Assunto	Área	Qtd. questões	Ações	
1	Algoritmos	Programação Editado	0	Deletar	Editar
2	Linguagens	Programação Editado	3	Deletar	Editar
3	Soma e Subtração	Matemática	4	Deletar	Editar
4	Multiplicação e Divisão	Matemática	1	Deletar	Editar
5	Geografia	Conhecimentos Gerais	4	Deletar	Editar
6	Cultura Pop	Conhecimentos Gerais	6	Deletar	Editar
7	Novo Assunto 2	Programação Editado	0	Deletar	Editar
8	2+2	Matemática	0	Deletar	Editar

1

Vemos como mostrado no círculo em vermelho que foi inserido “2+2” na área Matemática onde mostra também a quantidade de questões inseridas.

Para usar os botões deletar e editar basta seguir como já explicado nesse manual.

Página Questão

Essa é a página onde deverá ser inseridas questões relacionadas aos assuntos cadastrados.

CADASTRO DE QUESTÃO

Pesquisar questão...

Pesquisar

Incluir

Código	Questão	Assunto	Imagem	Professor	dificuldade	Ações	
10	Na série big bang theory, qual o sobrenome do Sheldon?	Cultura Pop		Admin	Fácil	Desativar	Editar
11	O que o Dr. Who utiliza para viajar no tempo	Cultura Pop		Admin	Difícil	Desativar	Editar
12	Qual a marca do projetor do laboratório?	Cultura Pop		Admin	Fácil	Desativar	Editar
13	Qual o serviço de emails da microsoft?	Cultura Pop		Admin	Médio	Desativar	Editar
14	Quem é o vocalista do Smiths?	Cultura Pop		Admin	Difícil	Desativar	Editar
15	Qual linguagem eu posso utilizar pra fazer um frontEnd bacana?	Linguagens		Admin	Médio	Desativar	Editar
16	Qual a linguagem desenvolvida pela Sun?	Linguagens		Admin	Fácil	Desativar	Editar
17	Quem disse "Hoje mais pessoas que desistem, do que pessoas que fracassam"?	Cultura Pop		Admin	Difícil	Desativar	Editar
18	Qual destas linguagens NÃO foi desenvolvida com fins educacionais?	Linguagens		Admin	Fácil	Desativar	Editar

1

Incluindo Questão

Ao clicar no botão incluir do lado direito da tela (não será mais circulado de vermelho para que você se adapte melhor ao uso do sistema) irá aparecer outra página a de inserir questão.

Pegar imagem questao do pendrive do Gu

Você poderá escolher uma imagem para representar de alguma forma a sua questão e para isso, clique no botão “escolher imagem” no exemplo acima já foi escolhida uma

imagem. Escolha a área que se encaixe a sua questão, o assunto e no campo questão digite a questão, escolha a dificuldade e clique em enviar.

Pegar imagem questao do pendrive do Gu

Página Professor

Nessa página você deverá cadastrar, incluir professores e seus privilégios no site.

Home

Area

Assunto

Questao

Professor

CADASTRO DE PROFESSORES

Pesquisar nome.....

Pesquisar

Incluir

Código	Nome	Email	ID	Tipo	Ações
1	Admin	claro@usp.br	000000	A	<div>Deletar</div> <div>Editar</div>
2	teste	teste@teste.com	111111	A	<div>Deletar</div> <div>Editar</div>

1

Aqui o diferencial quanto as demais páginas já mostradas é o tipo do professor que pode ser administrador ou somente professor. O privilégio de administrador para um usuário serve para que o mesmo altere a área o assunto e a questão.

Incluindo Professor

Ao clicar no botão incluir irá aparecer um formulário para ser inserido o novo professor, ao clicar em Enviar veja o que acontece.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DE PROFESSOR

Nome:

Email:

Senha:

Confirmar:

ID Professor:

Tipo: ☒ Professor ☐ Admin

Formulário cadastrado

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DE PROFESSORES

Inserido com sucesso.

Código	Nome	Email	ID	Tipo	Ações
1	Admin	claro@usp.br	000000	A	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
2	teste	teste@teste.com	111111	A	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
3	Carlos Alberto	carlos@senac.com.br	125874	P	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>

1

Como no exemplo acima circulado de vermelho um novo professor foi cadastrado e com tipo P.

Botão Deletar

O botão deletar funciona como os demais botões deletar do site, basta clicar em deletar e o cadastro será deletado.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

CADASTRO DE PROFESSORES
Deletado com sucesso.

Código	Nome	Email	ID	Tipo	Ações
1	Admin	claro@usp.br	000000	A	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>
2	teste	teste@teste.com	111111	A	<input type="button" value="Deletar"/> <input type="button" value="Editar"/>

1

O botão editar é bem intuitivo, vejamos o que acontece quando clicado.

[Home](#) [Area](#) [Assunto](#) [Questao](#) [Professor](#)

ATUALIZAR CADASTRO DE PROFESSOR

Nome:

Admin

Email:

claro@usp.br

ID Professor:

000000

Tipo:

Professor

Admin

Atualizar

Cancelar

No exemplo acima foi alterado o privilégio para “Professor” vejamos abaixo como ficou após atualizado.

Pegar imagem no pendrive agosto.