



Casos prácticos. Desarrollo de aplicaciones Android

Acceso a servicio Web de libros

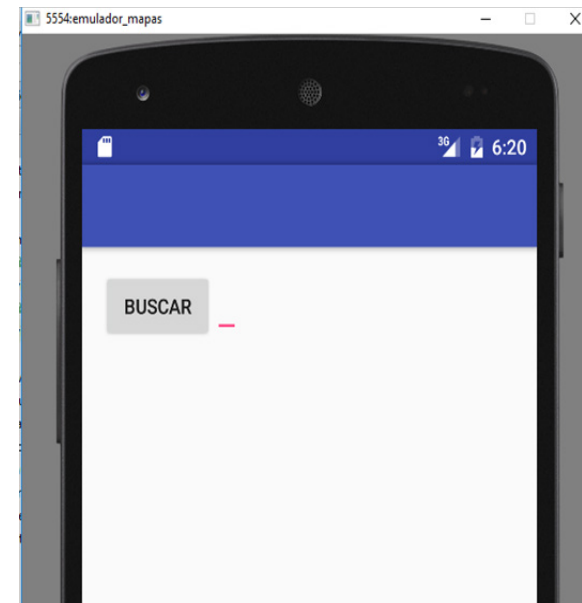
Caso práctico

Realizar una aplicación que nos permita consultar información de libros a través de un servicio Web.

El servicio Web (que para hacer las pruebas podrás realizarlo en Java o en cualquier otro lenguaje que quieras), recibirá como parámetro el autor del libro y nos devolverá un array de objetos JSON con los datos de cada libro, siguiendo el formato:

```
[{"titulo":"titulo_libro", "editorial":"editorial", "paginas":"paginas_libro"},...]
```

El aspecto de la actividad principal será el siguiente:

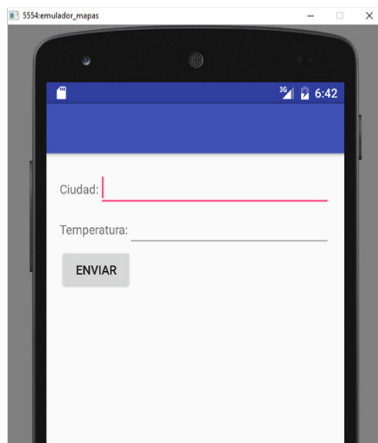


Envío datos ciudades a aplicación remota

Caso práctico

Realizar una aplicación Android que solicite los datos de una ciudad (nombre y temperatura) a través de una actividad y se los envíe a una aplicación remota para su procesamiento.

La aplicación remota será un servidor de socket y la aplicación Android estará formada por una actividad con el siguiente aspecto:



Al pulsar el botón “Enviar”, los datos serán enviados al servidor de sockets en formato JSON:

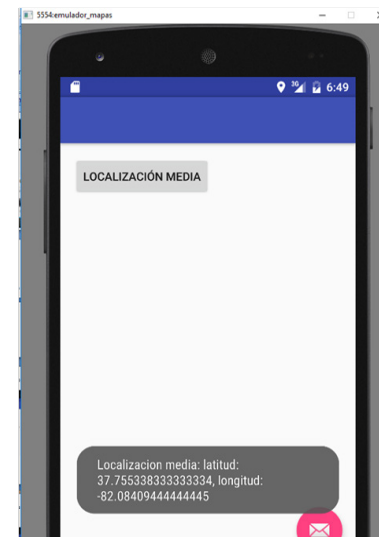
```
{ciudad:"nombre_ciudad", temperatura:valor_temperatura}
```

Registro de posiciones

Caso práctico

Realizar una aplicación Android que registre en una base de datos los cambios de posición que se van produciendo en el dispositivo.

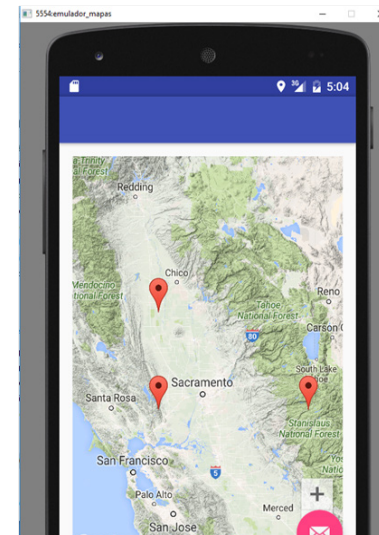
Además, la aplicación contará con una actividad que incluirá un botón "Localización Media" que, al ser pulsado, nos mostrará la posición media del dispositivo a partir de todos los valores almacenados:



Localización en mapa

Caso práctico

Realizar una aplicación Android que muestre en un mapa las distintas localizaciones en las que se va encontrando el terminal, quedando marcadas en el mapa mediante un marcador. Los cambios de posición se procesarán cada minuto:



Telefonica

EDUCACIÓN DIGITAL