

```

import random

# Variáveis para o placar
placar_jogador1 = 0
placar_jogador2 = 0

# Dicionário para associar as jogadas com os números
jogadas = {"PEDRA": 1, "PAPEL": 2, "TESOURA": 3}

# Mensagem de boas-vindas e escolha da modalidade
print("Bem-vindo ao Jokenpô!")
while True:
    modalidade = input("Escolha a modalidade (1 para humano x humano, 2 para humano x computador, 3 para computador x computador): ")
    if modalidade in ["1", "2", "3"]:
        break
    else:
        print("Opção inválida. Por favor, escolha uma opção válida.")
# Loop principal do jogo
while True:
    # Se a modalidade escolhida for humano x humano
    if modalidade == "1":
        print("Jogador 1, faça sua jogada (PEDRA, PAPEL ou TESOURA): ")
        jogada1 = input().upper()
        print("Jogador 2, faça sua jogada (PEDRA, PAPEL ou TESOURA): ")
        jogada2 = input().upper()
    # Se a modalidade escolhida for humano x computador
    elif modalidade == "2":
        print("Faça sua jogada (PEDRA, PAPEL ou TESOURA): ")
        jogada1 = input().upper()
        jogada2 = random.choice(list(jogadas.keys()))
        print(f"O computador escolheu {jogada2}")
    # Se a modalidade escolhida for computador x computador
    elif modalidade == "3":
        jogada1 = random.choice(list(jogadas.keys()))
        jogada2 = random.choice(list(jogadas.keys()))
        print(f"O computador 1 escolheu {jogada1}")
        print(f"O computador 2 escolheu {jogada2}")

    # Verifica quem foi o vencedor da partida
    if jogadas[jogada1] == jogadas[jogada2]:
        print('Jogador 1 jogou:{}'.format(jogada1))
        print('Jogador 2 jogou:{}'.format(jogada2))
        print("Empate!")
    elif jogadas[jogada1] == 1 and jogadas[jogada2] == 3:
        print('Jogador 1 jogou:{}'.format(jogada1))
        print('Jogador 2 jogou:{}'.format(jogada2))
        print("Jogador 1 venceu!")
        placar_jogador1 += 1
    elif jogadas[jogada1] == 2 and jogadas[jogada2] == 1:
        print('Jogador 1 jogou:{}'.format(jogada1))
        print('Jogador 2 jogou:{}'.format(jogada2))
        print("Jogador 1 venceu!")
        placar_jogador1 += 1
    elif jogadas[jogada1] == 3 and jogadas[jogada2] == 2:
        print('Jogador 1 jogou:{}'.format(jogada1))
        print('Jogador 2 jogou:{}'.format(jogada2))
        print("Jogador 1 venceu!")
        placar_jogador1 += 1

```

```
else:
    print('Jogador 1 jogou:{}'.format(jogada1))
    print('Jogador 2 jogou:{}'.format(jogada2))
    print("Jogador 2 venceu!")
    placar_jogador2 += 1

# Exibe o placar geral
print("Placar geral: Jogador 1: {} / Jogador 2: {}".format(placar_jogador1,
placar_jogador2))

# Pergunta se o jogador quer continuar ou sair
resposta = input("Deseja continuar jogando? (S/N) ").upper()
if resposta == "N":
    break

# Exibe o placar final e a mensagem de agradecimento
print(f"Placar final: Jogador 1 - {placar_jogador1} | Jogador 2 -
{placar_jogador2}")
print("Obrigado por jogar Jokenpô!")
```