

Reconhece este símbolo?



E ainda:

PHP 15 anos!

Você sabe encontrar o erro
na sua aplicação?

Próximos eventos,
dicas, livros e notícias

Depois de muita busca por informações de fácil acesso na internet, não foi possível encontrar conteúdo que abrangesse tanto a linguagem de programação quanto os assuntos que a envolvem.

Com esta perspectiva surgiu a PHP Review. E, como todo projeto colaborativo, teve o seu nome escolhido pela comunidade PHP, já nascendo então com o compromisso de ser colaborativa, gratuita e de qualidade. Contando com esses princípios, tomamos o devido cuidado para que o projeto não fosse demasiadamente grande no início e o comprometimento e a marca registrada dos programadores PHP não fossem perdidos com o tempo, como ocorre em todo projeto que começa sem planejamento.

A PHP Review está e estará amadurecendo com o tempo, pois um upgrade das informações sempre acontece e de vez em quando o seu próprio core acaba sendo atualizado para uma melhor utilização. Com esta filosofia sabemos que a PHP Review não nasceu de um único projeto e nem continuará sendo sempre da mesma forma.

Portanto, a partir desta edição anunciamos que a PHP Review finalmente está amadurecida o suficiente para a sua versão 1.0, que trará além de conteúdo técnico para programadores PHP, muita informação para ser utilizada no seu dia a dia, proporcionando um maior conhecimento da linguagem, mercado de trabalho, novas tecnologias, e muito mais.

Agradecemos desde já a participação de todos os envolvidos e a colaboração de todos na divulgação e disseminação da revista. E convidamos você para fazer parte deste grupo que fará o upgrade da revista, enviando sempre dicas, notícias e conteúdos relevantes (e até os não tão relevantes assim).

É o que espera toda a equipe da PHP Review.



Expediente

Editor chefe e revisão geral

Equipe PHP

Revisor técnico

Alexandre "TAZ" dos Santos Andrade

Editorial e conteúdo

André Pinheiro

Projeto gráfico, diagramação e mercado

Cibele Aviles

Publicidade

André Pinheiro

Cibele Aviles

Comercial@phpreview.net

Colaboradores desta edição

Bruno Fernandes "Porkaria" Pereira

Cibele Aviles

André Pinheiro

Alexandre "TAZ" dos Santos Andrade



/** colabore você também!
*contato@phpreview.net
*dicas@phpreview.net
*/

07

Capa



QR Code

Saiba o que é, como fazer, suas funcionalidades e utilização no mercado.

04

Acontece

Tecnologia multitouch
Latinoware
ENSOL
PHPrática

12

Dicas

Dispositivos móveis
Templates gratuitos
PHP para Android

04

Agenda

Confira os eventos que vem
por aí!

12

Livros

Boas Apresentações Vendem Ideias
PHP para quem conhece PHP

05

#papodeprogramador
PHP 15 anos!

06

Simples assim >
Você sabe encontrar o erro
na sua aplicação?

13

Grupos de usuários PHP

* A tecnologia Multi touch chegou aos PCs. Pelo menos é o que promete a Canonical na versão 10.10 do ubuntu. Esta evolução, segundo a Canonical, só foi possível graças a evolução dos dispositivos móveis.

A nova distribuição virá com uma API completa, o µTouch, estará presente no kernel do linux, mas também possuirá um framework completo para integração com os aplicativos. Mas para que o multi-toque funcione perfeitamente, o ubuntu deverá ser instalado com a API completa e o pc ou notebook ter interface de toque.

* Mais uma vez o PHP Comunidades é responsável pelo COLAPHP. A convite da organização do Latinoware, como aconteceu em 2008 e 2009, eles ficarão responsáveis pelas palestras de PHP do evento. Este ano as palestras tem como principal foco Redes sociais, desenvolvimento ágil, Modelos de negócio, acessibilidade e Cloud Computing.

As chamadas de palestrantes já começaram. O evento acontece nos dias 10, 11 e 12 de novembro na usina de Itaipú.

Mais informações: www.latinoware.org.

* A 4a edição do Encontro de Software Livre da Paraíba (ENSOL) foi marcada por ampla troca de experiências e muito aprendizado. O evento cresceu em relação às edições anteriores e os participantes contribuíram com sugestões que serão colocadas em prática na próxima edição.

Todas as palestras, slides e apresentações estarão disponíveis no site. Quem tiver fotos do evento pode enviá-las para o e-mail coordenacao@ensol.org.br.

Mais informações no site:

<http://ensol.org.br/ultimas/encerramento-do-iv-ensol>

* Aconteceu no dia 31 de julho o PHPrática. Diferente de uma conferência normal de PHP, os participantes assistiram, na parte da manhã, palestras sobre desenvolvimento Mobile, QRCode, cURL dentre outros. Estes assuntos serviram de base para o mini-curso que ocorreu no período da tarde.

Com uma abordagem direta e focada no resultado prático, esta edição do PHPrática preparou mais um grupo de desenvolvedores para um tópico cada vez mais requisitado pelo mercado nacional e internacional.

Agenda

Joomla Day

Data: 04 e 05/09

Local: Brasília/DF

Informações: www.joomladaybrasil.org/2010

VolDay 2

Data: 07/09

Local: Bebedouro/SP

Informações: <http://volcon.org/volday2/>

Qcon 2010

Data: 11 e 12/09

Local: São Paulo/SP

Informações: www.qconsp.com

Microsoft Tech-Ed 2010

Data: 13 a 15/09

Local: São Paulo/SP

Informações: www.teched.com.br

Linguágil

Data: 18 e 19/09

Local: Salvador/BA

Informações: <http://softwarelivre.org/linguagil/2010>

PHP'n'Rio

Data: 06/11

Local: PUC-RJ

Latinoware 2010

Data: 10 a 12/11

Local: Foz do Iguaçu/PR

Informações: www.latinoware.org

Conferência Nacional de PostgreSQL

Data: 25 a 27/11

Local: Brasília/DF

Informações: <http://pgcon.postgresql.org.br>

PHP Conference 2010

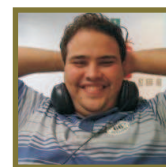
Data: 25 a 28/11

Local: Osasco/SP

Informações: www.phpconf.com.br

PHP 15 anos!

Alexandre Taz | alexandretaz@gmail.com



Iniciei esse artigo no dia de 8 junho, quando o PHP fez 15 anos. Nesse período, ele passou de uma linguagem feita para resolver problemas da página do Rasmus, para se tornar a principal linguagem de desenvolvimento de aplicações para a web e o seu amadurecimento pôde ser sentido fortemente nas mudanças anunciadas para o PHP 6. Mas como anda o mercado de PHP, e como ele mudou com o passar dos anos?

Eu comecei a programar em PHP em 2002, durante a faculdade. Meu primeiro trabalho foi no mesmo ano desenvolvendo uma série de sites para empresas pequenas e meu primeiro emprego veio em 2003 quando retornei a São Paulo. A diferença entre hoje e aquela época é gritante; naquele tempo as pessoas procuravam programadores PHP sem qualificação alguma, a não ser saber o básico da linguagem. Com o tempo começou a se exigir metodologias de desenvolvimento, domínio de n tecnologias, entre tantas coisas. Como a maioria dos programadores, comecei fazendo Freelas, sem saber o preço correto que deveria cobrar, e com o tempo comecei a ter noção de que eu deveria trabalhar para me dar as coisas, não simplesmente subsistir, e isso me empurrou para o mercado de trabalho. E como eram difíceis aqueles dias: o ASP era a linguagem da Web, a SUN apostava as fichas no JSP e o PHP era o patinho feio dessa história, mesmo ocupando muito espaço na Internet.

Sendo uma linguagem que tinha (e em alguns lugares ainda tem) a fama de insegura, mal estruturada e uma linguagem de moleques, hoje ocupa espaços nos principais

sites e serviços do mundo, tem uma das comunidades mais ativas - se não a mais -, do universo SL. Nesse período as carreiras das pessoas que começaram a fazer sites com echo \$var no meio de um código html qualquer, que saíram do Oscommerce para encarar o desafio de criar sistemas robustos e realmente complexos, usando uma linguagem que há 6/7 anos, era mal vista no mercado. Mas um problema ainda é muito sério para o PHP, não só no Brasil, mas em todo mundo: como a nossa linguagem tem uma curva de aprendizado muito alta, ou seja, as pessoas a aprendem muito facilmente, todos os dias o mercado se enche de pseudo-programadores. Isso faz com que empresas sem escrúpulos tentem pagar os programadores por baixo. É trabalho dos programadores PHP educarem-se para enfrentar essa situação.

E essa é a missão dessa coluna que eu começo juntamente com a nossa nova publicação de PHP: educar o programador. Não, eu não sei tudo, mas o que me proponho aqui é trazer à discussão problemas que enfrentamos no dia-a-dia, quais as práticas devemos adotar para melhorar a produtividade, a importância de desenvolver uma mentalidade voltada aos produtos que programamos, entre outras coisas.

Mas, principalmente, como nos posicionarmos nesse mercado de trabalho cada vez mais disputado que é o de desenvolvimento de sistemas.

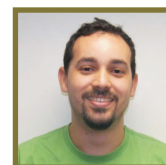
**Seja bem vindo ao nosso
#papodeprogramador!**

/**

*Alexandre "TAZ" dos Santos Andrade atua há 8 anos no mercado de PHP. Já trabalhou e prestou serviços nas mais diversas áreas e em empresas de todos os tamanhos, tais como Rede Bandeirantes de Televisão e PRODESP. Atualmente é desenvolvedor Sênior PHP/MYSQL, locado na Atos Origin. É entusiasta da comunidade PHP e partidário de uma postura mais profissional para fortalecer o PHP no mercado.

Você sabe encontrar o erro na sua aplicação?

André Pinheiro | andre.fis@globo.com



Como programador sei que muitas pessoas perdem muito tempo tentando descobrir um erro que aparentemente não existe, ou que não deveria existir. O que poucos sabem e prestam atenção é que nem sempre o erro está na linha que o compilador apresentou o erro. O problema se agrava quando você está utilizando um framework ou separando o código por arquivos. Neste caso, começa uma caçada implacável para saber o passo a passo que o programa executou até encontrar o erro. O que poucas pessoas sabem é que existem formas mais inteligentes, e rápidas, de se encontrar o erro, como será mostrado neste artigo.

Melhorando o log de erro

O próprio PHP já possui, internalizado, uma forma muito prática e didática de se encontrar um problema na aplicação, principalmente quando mais de um arquivo é acionado durante a execução do script PHP. No exemplo abaixo, aparentemente não há nenhum erro:

```
<?php include "funcoes.php" ?>
```

Porém, o mesmo script gera o erro:

PHP Notice: Constant TIMEOUT already defined in /media/web/script/transacao_scsp.inf.php on line 15

Note que este erro não faz sentido com o include executado, logo não temos como saber de prontidão o local do erro e vou precisar de um tempo longo pra descobri-lo. Porém, se fizermos uma pequena alteração no arquivo php.ini, poderemos encontrar o erro de forma mais rápida.

Abra o seu arquivo **php.ini** e altere as variáveis a seguir:

```
/**
```

*André Luiz Pinheiro é programador PHP há 6 anos. Atualmente trabalha na equipe de desenvolvimento da Unimed

*Federação RJ como programador PHP Sênior e já trabalhou como consultor em empresas como Vale, banco BMG e

*Serpro. Também faz parte da equipe de desenvolvimento do Smarty 3.0.

```
*/
```

```
log_errors = On # Informa qual será gerado log de todos os
erros do PHP
track_errors = On # Mostra todo o caminho executado pelo
script PHP até o momento do Erro.
error_log = /var/log/php5/php.log # informa qual arquivo
receberá o log de erro
error_reporting = E_ALL # informa os tipos de erros que
serão apresentados.
```

Após realizar estas alterações, reinicie o seu servidor apache. Se você estiver no Linux poderá executar o comando abaixo para acompanhar as mensagens geradas pelo compilador.

```
cd /var/log/php5
tail -f php.log
```

O mesmo erro agora será apresentado da seguinte forma:

```
Notice: Constant TIMEOUT already defined in
/media/web/script/transacao_scsp.inf.php on line 15
Stack trace:
1. {main}() /media/web/site/index.php: 0
2. include() /media/web/site/index.php:3
3. include_once() /media/web/conf/global.inf.php: 44
4. include_once()
/media/web/lib/transacao_scsp.class.php:6
5. define() /media/web/script/transacao_scsp.inf.php:15
```

Veja que agora nós temos todos os passos do programa até chegar ao erro final. Basta percorrer a listagem para chegar exatamente no arquivo e linha que o erro apresenta.

O que foi apresentado é apenas uma das muitas formas de se depurar o código fonte da sua aplicação em PHP. Existem ainda inúmeras formas de se fazer este mesmo trabalho, porém utilizando ferramentas com mais recursos.

Até a próxima.

QR Code

Bruno PorKaria | porkaria@gmail.com

O que é ?

Criado pela empresa japonesa Denso-Wave em 1994, o QR Code ou Código de Barras 2D é uma matriz bi-dimensional que tem grande capacidade de armazenamento. A sua vantagem diante de outros códigos de barras é justamente a capacidade de armazenamento, que pode chegar até Numéricos (Max. 7,089 characters), Alfanuméricos (Max. 4,296 characters), Binários (8 bits Max. 2,953 bytes) e Kanji/Kana (Max. 1,817 characters).

Esta tecnologia possui um alto nível de correção de erros na imagem, cujos dados armazenados podem ser recuperados mesmo ela estando danificada em até 30%. Por isso, ele pode ser lido através de câmeras de celular em formato VGA, até mesmo com a imagem em baixa resolução.

Segundo a própria empresa que o criou, todos podem utilizar o QR Code, pois a sua patente não será praticada.

Popularização no mundo Mobile

A grande popularização do QR Code se deve, atualmente, a sua utilização nos dispositivos móveis.

Com a chegada de aplicativos para celulares que realizam a leitura desse código de barras, a sua utilização se dá de uma maneira mais ampla no mercado, afinal, é dada essa funcionalidade a um dispositivo móvel já difundido mundialmente, diferente dos outros códigos de barras que em sua maioria precisam de dispositivos próprios.

Para que serve ?

Agora que você sabe do potencial de armazenamento de dados de um QR Code, segue algumas dicas de utilização:

✓ **Detalhes de um produto:** você pode criar um QR Code em forma de adesivo e colar no seu produto. Quando o usuário fizer a leitura do QR Code, serão mostradas mais informações sobre o produto, isso pode ser utilizado na venda de carros, casas e em produtos que ficam expostos e muitas vezes não possui um vendedor de plantão 24h;

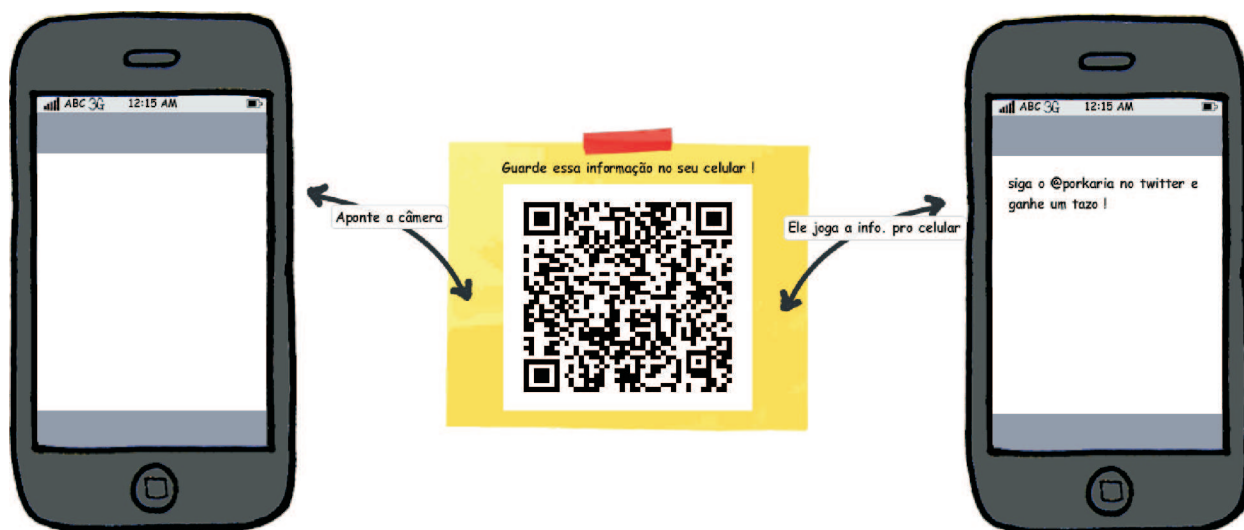
✓ **Publicidade Dinâmica:** armazena no QR Code uma URL que aponta para uma imagem/vídeo. O diferencial é que pelo conteúdo estar na internet você pode alterá-lo sem precisar alterar o seu QR Code;

✓ **Ingressos:** já é comum encontrar sistemas que fornecem ao usuário, na pós a compra de um ingresso por exemplo, um código (localizador, key, e etc) para validação e identificação desse usuário no momento da sua apresentação. Uma nova maneira é enviar para o celular do usuário um QR Code, e chegando no local, ter um dispositivo móvel que fará a leitura desse QR Code e confirmar o código;

✓ **Interatividade com vídeo:** durante um programa meteorológico aparecem as informações sobre o clima da sua cidade. O vídeo pode apresentar um QR Code no canto da tela e você com o seu celular armazenar a informação.



Como funciona ?



Dicas de aplicativos

Abaixo apresento uma série de aplicativos gratuitos, que são leitores de QR Code, para você instalar no seu celular:

✓ Nokia barcode reader

Ele já vem instalado por padrão nas seguintes versões Nokia N82, N93, N93i, N95, N95 8GB, E66, E71, E90 ou 6220 Classic e ainda suporta a sua instalação em outras versões do Nokia.

Para mais informações: <http://mobilecodes.nokia.com/scan.htm>

✓ i-nigma

Diz ser o leitor de QR Code mais usado em dispositivos móveis no mundo, ele tem o suporte aos aparelhos de várias empresas como, Nokia, Apple, HP, Black Berry, Motorola, Palm, Samsung, Sony Ericsson e etc.

Download: <http://www.i-nigma.com/Downloadi-nigmaReader.html>

✓ Kaywa Reader

O seu aplicativo tem suporte a vários modelos antigos de celulares da Nokia, Motorola e Sony Ericsson.

Download: <http://reader.kaywa.com/getit>

✓ Quick Mark

Outro aplicativo que tem funciona em várias marcas como Acer, Apple, ASUS, AT&T, HTC, Qtek e etc.

Download: <http://www.quickmark.com.tw/En/basic/download.asp>

Como Fazer ?

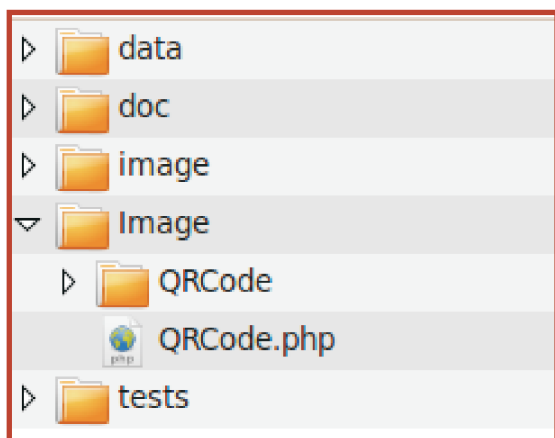
A classe que vamos usar para criação de QR Codes é a Image_QRCode, que foi baseado no código escrito por Y.Swetake, um japonês que ensina no seu blog como fazer os cálculos para gerar a imagem.

Instalando

É um pacote da PEAR, então você pode instalar rodando o comando

```
pear install Image_QRCode-0.1.1
```

Caso não saiba como fazer, visite o site da PEAR e veja como instalar. Para fazer o download do pacote todo, entre na página do projeto e baixe o arquivo compactado. Depois de descompactá-lo, você terá a seguinte estrutura:



Exemplos

Depois de definitivamente "instalado", teste com esse código:

```
<?php
require_once("Image/QRCode.php");
$qqr = new Image_QRCode();
$qqr->makeCode("Oi, eu sou um QR-Code");
?>
```

Esse foi um exemplo bem básico. Agora veremos um exemplo mais elaborado, que utiliza mais recursos dessa classe.

```
<?php
require_once("Image/QRCode.php");

$options_constructor = array(
    'version' => 5,
    //'path' => '/dir/ate/sua/app/',
    //'image_path' => '/pasta/com/as/imagens/'
);

$qqr = new Image_QRCode($options_constructor);

$options = array(
    "module_size" => 10,
    "image_type" => 'png',
    "error_correct" => 'L'
);

$qqr->makeCode("Bruno Fernandes \n porkaria@jera.com.br ",
    $options);

?>
```

Na pasta doc existe um arquivo chamado index.html, com mais exemplos de utilização da classe. *Muy simple.*

PHP QR Code Generator

Se a necessidade é gerar apenas um QR Code para utilizar em um cartão de visitas, desenvolvi esse serviço que gera o QR Code online e exibe o código PHP que foi usado para a sua criação. Simples.

O serviço ainda está no famoso "beta", mas já tem os principais recursos para configuração do seu QR Code. Além do mais, adicionei um formulário de feedback na página do serviço caso tenha alguma crítica/ ideia/sugestão sobre o serviço. Acesse:

<http://labs.porkaria.com.br/phpqrcode/>

Referências

<http://www.densowave.com/qrcode/aboutqr-e.html>
http://www.swetake.com/qr/qr1_en.html
http://pear.php.net/package/Image_QRCode/

/** Bruno Fernandes "Porkaria" Pereira

*Conhecido na comunidade PHP pelo apelido de PorKaria é Sócio/Desenvolvedor da Jera Software Ágil, criador do *projeto PHP Mobile, co-fundador do Grupo de usuários PHP de Mato Grosso do Sul e representante do estado no PHP *Brasil Comunidades. Já palestrou em eventos como FISL, LatinoWare, ENSOL e PHP Conference Brazil. Trabalha com *desenvolvimento web há mais de 6 anos, especialista em PHP e Desenvolvimento Mobile Web.

<http://www.porkaria.com.br>

*/

QR Code e suas funcionalidades

Cibele Aviles | ctaviles@gmail.com

Agilidade, mobilidade e automatização de entrada de dados são as vantagens da utilização de um código de barras tradicional, que pode ser encontrado principalmente nos estabelecimentos comerciais e nas contas a serem pagas. As desvantagens são a necessidade de um leitor próprio e da quantidade de informações que pode ser armazenada: quanto maior a mensagem nele contida, maior a sua largura. Isso sem falar quando não é lido.

Essas limitações agora estão sendo substituídas por uma solução inovadora, porém não tão nova assim. São os QR Codes (Quick Response Code), que a cada dia vem sendo mais utilizados pelas empresas para diversas funcionalidades.

Ele é um código de barras bi-dimensional, criado em 1994 (!) pela empresa japonesa Denso-Wave. Foi disponibilizado para utilização apenas em janeiro de 1999, com o padrão japonês JIS X 0510, que corresponde ao padrão internacional ISO/IEC 18004 aprovado em junho de 2000.

Inicialmente, foi usado para catalogar as diferentes partes dos veículos durante a fabricação. Sua popularidade teve início no Japão, e hoje já conta com diferentes tipos de uso: em eventos, camisas, exposições, metrô, supermercados, cartões de visita.

Para visualizar a informação contida no código, o cliente deverá ter em seu celular um aplicativo de leitura apropriado, que pode ser baixado na internet.

No Brasil

Atualmente o QR Code vem aparecendo bastante nas ações de marketing, e já podemos encontrá-lo em diversos lugares também aqui no Brasil. No varejo, empresas como a Fast Shop veiculou uma campanha publicitária com um QR Code impresso, que levava o consumidor para uma página com mais ofertas de produtos.

Em dezembro de 2008 o jornal A Tarde, da Bahia, foi o primeiro a utilizar o código em suas páginas impressas. Ele leva o leitor a conteúdos complementares produzidos por outros canais do grupo - galerias de fotos, áudios, vídeos, enquetes ou outros textos, que podem ser armazenados no celular.

No São Paulo Fashion Week de 2008, a Nova Skin disponibilizou em um painel localizado ao lado de seu balcão diversos QR Codes que davam direito a uma dose de um produto novo da marca, o NS2 Black Mint.

O Grupo Pão de Açúcar foi a primeira rede de varejo do país a utilizar o QR Code com a finalidade de rastreabilidade: nas embalagens de carne e novilho Taeq o código impresso traz informações da cadeia produtiva, como o roteiro percorrido pelo animal incluindo recebimento na Central de Distribuição, até a chegada do produto nas gôndolas do mercado. O código também aponta informações sobre a carne e fotos do ambiente de produção.

No mundo

Na cidade francesa de Nantes, uma empresa colocou o código estampado em uma garrafa de vinho que trás informações sobre o produto, opiniões de consumidores e a história da vinícola.

Em Nova York, os códigos começaram a aparecer na lateral de 2,2 mil caminhões da empresa responsável pela coleta de lixo da cidade. Ao escaneá-los com o celular, as pessoas são direcionadas para um vídeo do programa The Green Apple - "Recycling" -, sobre reciclagem.

No Japão, um prédio possui em sua fachada um QR Code que leva para o seu site. E, para quem tem no iPhone um aplicativo adicional instalado, é surpreendido com uma camada de realidade aumentada, que apresenta, de forma interativa, informações sobre as lojas do prédio e suas promoções,



N Buiding, prédio comercial no Japão com QR Code na fachada

bem como uma interface de serviços como reservas e download de cupons promocionais. Veja no link <http://vimeo.com/8468513> um vídeo com a demonstração da leitura deste código.

Diversos cases de mercado podem ser encontrados no site da Mobile Pedia <http://www.mobilepedia.com.br/>. O site QRme (<http://www.tracking.qrme.co.uk/> ou <http://www.qrme.co.uk/>) permite o

gerenciamento das campanhas veiculadas nos QR Codes, mostrando em tempo real quando a imagem é escaneada.

A solução está aí, aguardando as mentes criativas trazerem novas funcionalidades para ela.

Obs.: A PHP Review está utilizando a solução nesta edição, já viu?

/** Cibele Aviles

*Tecnóloga em Ambientes Internet, Bacharel em Comunicação Social e Especialista em Marketing e Marketing Digital, é atualmente Analista de Mercado na Unimed Federação Rio de Janeiro e responsável pela área Digital da Cooperativa.

*Trabalha com web desde 1998 e mantém o blog DNA Digital junto a outros colaboradores.

*/

Dispositivos móveis

A programação para dispositivos móveis ainda é uma fatia muito pouco explorada pelas empresas. O que poucos sabem é que o acesso por dispositivos móveis tem crescido cada vez mais com a popularização dos smartphones, iphones, ipads e outros.

Você pode encontrar mais informações no site: www.phpmobile.com.br

Templates gratuitos

Se você não quer perder tempo gerando telas exclusivas para os seus websites, vai aí uma dica muito importante: alguns websites, como o template Mo (www.templatemo.com) e a Template Box (<http://www.templatesbox.com>) disponibilizam temas gratuitos para serem utilizados nos seus projetos. É só baixar e usar. Se você quiser um projeto exclusivo, estas mesmas empresas vendem temas já prontos para serem utilizados, mas pelo valor é mais vantajoso contratar uma agência brasileira.

PHP para Android

Já imaginou programar PHP para o celular? Pois é isto que o projeto PHP for Android faz! Celulares utilizando Android estão em crescimento, ocupando atualmente 12% do mercado de Smartphones no mundo. Se você gosta de programar em PHP, então tem mais um motivo para ficar feliz, pois o projeto PFA apresenta uma API para utilizar os recursos do celular, como acelerômetro, vibra-call, entre outros. Com o PFA você não cria websites para serem rodados no celular, mas scripts para serem rodados nele, assim como o projeto PHP-GTK cria programas para o seu computador.

Saiba mais no site <http://phpforandroid.net>



Boas Apresentações Vendem Ideias é uma obra voltada para profissionais de todas as áreas de negócio que buscam aprimoramento em técnicas de produção

de slides e condução de apresentações para obter sucesso tanto na transmissão inequívoca de sua mensagem, pelo envolvimento do público, quanto na aceitação de suas propostas ou projetos, pelo uso adequado de recursos audiovisuais, maximizando seu potencial para a venda de ideias.

<http://www.novatec.com.br/livros/boasapresentacoes/>



PHP para quem conhece PHP apresenta recursos avançados desta poderosa linguagem de programação para a Web. Aborda diversos assuntos

úteis ao desenvolvedor, como cookies e sessões, upload de arquivos, geração de imagens e gráficos, arquivos PDF, templates, abstração de bancos de dados, entre outros. Além disso, contém uma abrangente revisão sobre PHP, para aqueles que tiveram pouco contato com a linguagem.

<http://www.novatec.com.br/livros/hppqc3/>



Parceria feita para você!

É isso mesmo!

A Revista PHP Review já lança a sua primeira edição pensando em você, leitor e programador, firmando esta parceria com a Editora Novatec.

Na compra de qualquer livro, indique o código **PHPReview** e ganhe 20% de desconto.

Promoção válida até 30/12/2010.

editora
novatec
www.novatec.com.br





PHP Brasil Comunidades
www.php.org.br

Região Norte

PHP AC - groups.google.com/group/php-ac

Região Nordeste

PMP MA - www.phpmaranhao.com

PHP PB - www.php-pb.net

CEPUG (Ceará) www.cepug.org

PHP AL - www.php-al.org

Região Centro-Oeste

GO PHP (Goiás) - www.gopHP.com.br

PHP DF - www.phpdf.org.br

PHP MS - www.phpms.org

Região Sudeste

PHP Rio - www.phprio.org

PHP SP - www.phpsp.org.br

PHP MG - www.phpmg.com

PHP ES - br.groups.yahoo.com/group/php-espiritosanto/

Região Sul

PHP PR - br.groups.yahoo.com/group/php-pr/

PHP SC - www.phpsc.com.br