

## **Apresentação**

O FreeBASE – Workshop de Software Livre Bahia-Alagoas-Sergipe – é um evento que visa promover e discutir as diversas maneiras de participação de estudantes e profissionais em projetos e comunidades de software livre e de código-aberto (FLOSS), seja na utilização, divulgação, desenvolvimento ou quaisquer outras formas de contribuição. Além disso, visa ressaltar a importância da cultura livre não só no meio acadêmico, mas como ferramenta de apoio ao desenvolvimento social. Em linhas gerais, este workshop tem o propósito de enriquecer as atividades relacionadas a FLOSS no evento, buscando fomentar a cultura livre e disseminar a ideia de liberdade.

## **Datas Importantes**

21/02/2016 – Prazo final para submissão (até às 23:59 horas)

28/03/2016 – Notificação de trabalhos aceitos

10/04/2016 – Entrega da versão final dos trabalhos aceitos (até às 23:59 horas)

## **Inscrições**

Os autores dos trabalhos aceitos NÃO serão dispensados do pagamento da inscrição na ERBASE, nem do pagamento dos minicursos e laboratórios. Além disso, a publicação do artigo nos anais do evento está condicionada à inscrição de pelo menos um dos autores no evento e à apresentação do trabalho na ERBASE.

## **Tópicos de Interesse**

Autores são convidados a submeter artigos originais, que tratem de trabalhos concluídos ou em andamento, relacionados com pesquisas ou casos de sucesso envolvendo software livre. Os principais tópicos de interesse incluem (mas não estão limitados a):

- Dinâmicas sociais, gerenciamento, processos de desenvolvimento e motivações para contribuição em comunidades de FLOSS;
- Adoção de FLOSS em contextos acadêmicos, comerciais e não-comerciais;
- Recomendação automática e avaliação de qualidade de FLOSS;
- Aspectos legais e econômicos de FLOSS;
- Robótica livre;
- FLOSS e educação;
- Desenvolvimento e evolução de FLOSS;
- Análise de dados produzidos por projetos FLOSS, como código-fonte, e-mail, bate-papo e relatórios de defeitos;
- Ferramentas de apoio ao desenvolvimento de software, com foco nas necessidades dos desenvolvedores de FLOSS;
- Cultura livre, hardware aberto, design aberto, acesso aberto, jornalismo cidadão.

Ressaltamos que os trabalhos submetidos devem preferencialmente ter o software livre como foco central de investigação.

### **Submissão de Artigos**

Os artigos devem ser escritos em português ou inglês e conter entre 6 (seis) e 10 (dez) páginas, incluindo resumo, figuras e referências bibliográficas. A formatação do texto deve seguir o [padrão adotado pela SBC](#). Serão aceitos trabalhos apenas no formato PDF (*Portable Document Format*). As submissões deverão ser feitas exclusivamente por via eletrônica (o link será disponibilizado em breve). As submissões deverão ser feitas exclusivamente por via eletrônica. O não cumprimento destas regras implicará na imediata desclassificação do artigo.

### **Coordenação**

- Alexandre Braga (Estácio FAL) – alex DOT professor AT gmail DOT com
- Sandro S. Andrade (IFBA) – sandroandrade AT ifba DOT edu DOT br

### **Comitê de Programa**

- Carlos Alberto Estombelo Montesco – Universidade Federal de Sergipe
- Daniel Oliveira Dantas – Universidade de São Paulo
- Débora Maria Coelho Nascimento – Universidade Federal de Sergipe
- Dinani Amorim – Universidade do Estado da Bahia / FACAPE
- Emanuel Silva – Universidade Tiradentes
- Jovan Andrade – Universidade Federal de Sergipe
- Maria Géssica dos Santos Aragão – Universidade Tiradentes
- Rafael Jacauna – Universidade Federal de Sergipe
- Rafael Santos – Universidade Federal de Sergipe / PROCC
- Rodrigo Rezende – Rede Nacional de Pesquisas
- Filipe Saraiva – USP
- Rodrigo Rocha – Universidade Federal da Bahia

### **Convidar:**

- Márcio Roberio – IFAL