

1 - Qual é a sequência de letras ao executar a classe de teste Primeiro?

R: d, b, f, a, b, g, a, c

2 - Por que os métodos anotados com `@BeforeClass` e `@AfterClass` precisam ser estáticos?

R: porque são executados antes do construtor da classe.

3 - Por que o método `b()`, da classe de teste Segundo, apresenta um resultado azul e o método `c()` um resultado verde?

R: porque ambos esperam uma `Exception`, mas o `b` retorna `false`, ou seja, não retorna `exception`.

4 - O método `e()`, da classe de teste Segundo, apresenta um resultado vermelho. Qual é a alteração necessária no método de teste `e()` para que o resultado seja verde?

R: uma das soluções é setar o primeiro parametro pra 1, e setar o primeiro valor da função `"a.n()"` para 1;

5 - Programar um método de teste para testar o método `o()`, da classe A. O resultado do teste deverá ser verde.

R: `@Test`

```
public void o(){  
    a.o();  
}
```

6 - Programar um método de teste para testar o método `p()`, da classe A. O resultado do teste deverá ser verde. Observação: use o método `assertSame` da classe `org.junit.Assert`.

`@Test`

```
public void p(){  
    String aux = "oi";  
    assertEquals(aux, a.p());  
}
```

7 - Qual é o motivo dos métodos `assertEquals` e `assertSame` produzirem resultados diferentes nos teste dos métodos `f()` e `g()` da classe Segundo?

R: `assertEquals` compara 2 objetos, enquanto que `assertSame` compara a referencia passada do objeto.