**MINICURSO** 

INTRODUÇÃO AO GNU OCTAVE E SUAS APLICAÇÕES NA ENGENHARIA ELÉTRICA



IV SEMANA ACADÊMICA DE ENG. ELÉTRICA 25 de Maio - 2023

#### Sobre o minicurso:

O minicurso aborda a linguagem de programação GNU Octave. Por ser uma linguagem alternativa ao Matlab, possui diversas aplicações nas áreas de exatas, incluindo a Engenharia Elétrica.

Não é necessário conhecimento prévio na área de programação.

Os arquivos utilizados estão disponíveis em:

https://github.com/augustoInb/Minicursos/tree/main/II%20minicurso%200ctave%202023%20-%20IV-SAEEL

O Octave além de ser uma linguagem de programação, possui seu próprio ambiente de desenvolvimento.

#### Estrutura

Tópicos abordados durante o minicurso:

Introdução ao Octave

Comandos básicos

Resolução de equações e sistemas de equações

Cálculo matricial

Cálculo integral e diferencial

#### Estrutura

O curso está organizado da seguinte forma:

O GNU Octave
Octave x Matlab
Operadores elementares e lógicos.
Tipos de dados numéricos
Controle de fluxo [if, else, for, while]
Cálculo matricial
Cálculo simbólico [A biblioteca Symbolic]
Gráficos 2D e 3D (?)

#### O GNU Octave

GNU Octave é uma linguagem computacional, desenvolvida para computação matemática. Possui uma interface em linha de comando e é uma linguagem interpretada.

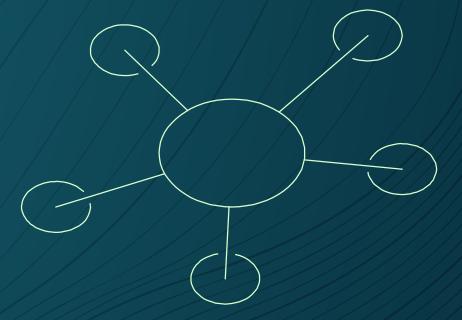
Faz parte do projeto GNU, é um software livre sob os termos da licença GPL. Foi escrito por John W. Eaton. Possui compatibilidade *PARCIAL* com MATLAB, possuindo um grande número de funções semelhantes.

O GNU/Octave conta com interação através de uma linguagem de programação de alto nível feita via linha de comando ou arquivo script, desenvolvida inicialmente para cálculo numérico.

# Octave X Matlab

#### Octave

Open Source Menor consumo de memória Menor desempenho Interface menos agradável



#### Matlab

Software pago

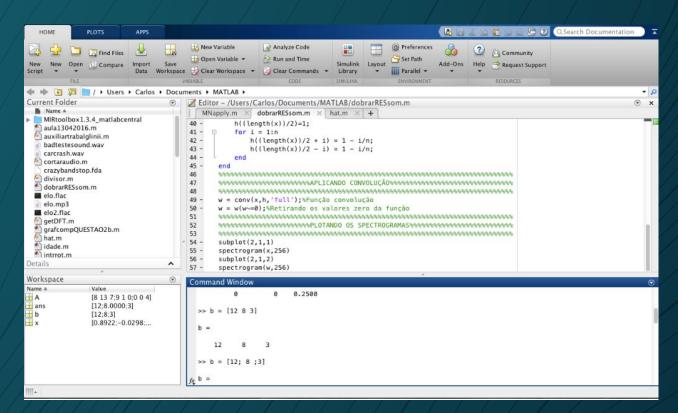
Maior consumo de memória e desempenho

Maior necessidade de recursos computacionais

Maior comunidade = Mais recursos disponíveis

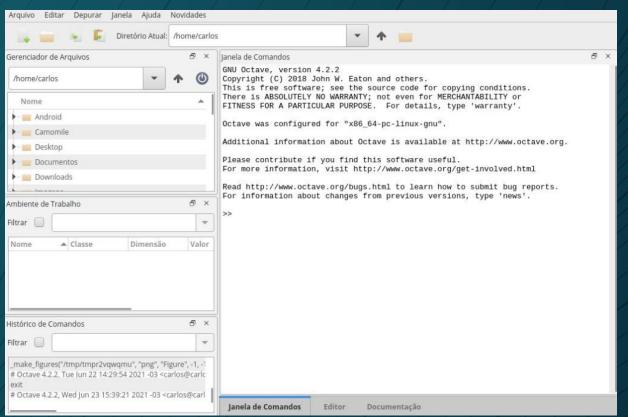
#### Interface do Matlab

## Octave x Matlab



#### Interface do Octave

## Octave x Matlab



### Principais janelas



### Operadores elementares e lógicos.

| Operação                                 | Símbolo                   | Exemplo                          |
|--|---------------------------|----------------------------------|
| Adição                                   | +                         | 3 + 2 = 5                        |
| Subtração                                | _                         | 3 - 2 = 1                        |
| Multiplicação                            | *                         | 3 * 2 = 6                        |
| Divisão usual                            | /                         | 3/2 = 1.5                        |
| Divisão ivertida*                        | \                         | $3 \setminus 2 = 0.\overline{6}$ |
| Potênciação                              | ^ ou **                   | 3 ^ 2 = 9                        |
| Módulo (ou resto sob divisão Euclidiana) | $\operatorname{mod}(a,b)$ | $\operatorname{mod}(3,2)=1$      |

### Operadores elementares e lógicos.

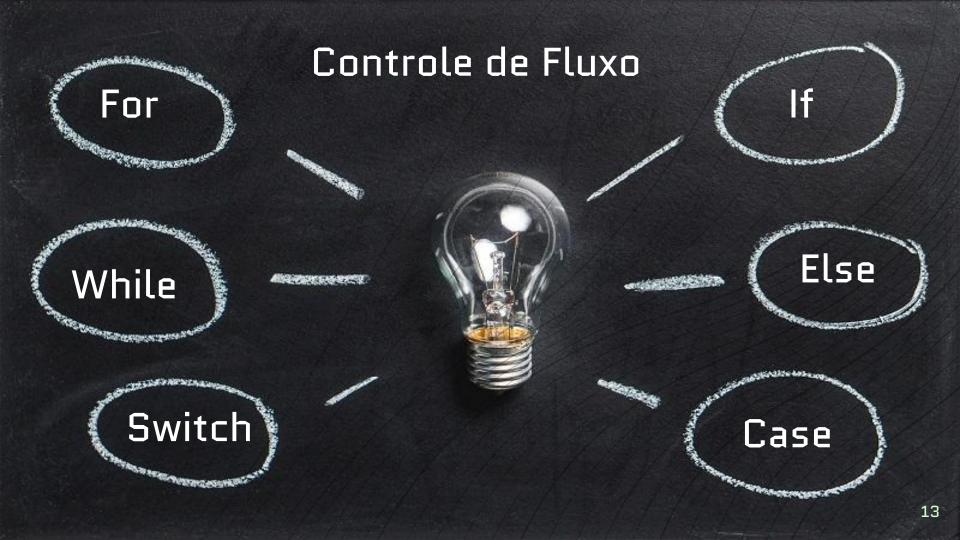
| Operações lógicas | Descrição |
|-------------------|-----------|
| ~                 | Negação   |
| 1                 | ou        |
| &                 | e         |

| Operações relacionais | Descrição                   |  |
|-----------------------|-----------------------------|--|
| ==                    | Igual a                     |  |
| ~=                    | Diferente                   |  |
| <                     | menor do que                |  |
| >                     | maior do que                |  |
| <=                    | menor ou igual a ( $\leq$ ) |  |
| >=                    | maior ou igual a (≥)        |  |

### Dados numéricos

Ao trabalhar com ponto flutuante (double ou float), é possível obter diversas visualizações desses números com o Octave.

| Sintaxe          | formato                           | Exemplo( $\pi$ )     |
|------------------|-----------------------------------|----------------------|
| format short     | precisão simples                  | 3.1416               |
| format long      | precisão dupla                    | 3.14159265358979     |
| format short $e$ | precisão simples $\boldsymbol{e}$ | 3.1416e+00           |
| format long $e$  | precisão dupla $\boldsymbol{e}$   | 3.14159265358979e+00 |
| format hex       | Hexadecimal                       | 400921fb54442d18     |
| format bank      | 2 casas decimais                  | 3.14                 |



### Estruturas de repetição

#### <u>For</u>

A estrutura FOR possibilita que um bloco de código seja repetido por um número de vezes fixo e predefinido.

#### Sintaxe:

#### **While**

A estrutura while é utilizada quando é necessário repetir certo comando de código várias vezes, enquanto uma determinada condição é satisfeita.

#### Sintaxe:

while expressão comandos end

#### Estruturas condicionais

if elseif else É usada para executar É executada quando Caso seja necessário um bloco de comandos verificar mais de uma nenhuma das condições anteriores for satisfeita, condição é possível apenas // se uma última determinada condição utilizar essa palavra sendo//a/ for satisfeita. expressão do bloco. reservada para continuar a verificação Não é obrigatória de outras condições.

### Switch - case - case - case . . .

#### Switch

O switch executa uma ação dentre várias opções.

#### Case

Dependendo do parâmetro inicial, cada caso (*case*) é uma escolha diferente.

#### Otherwise

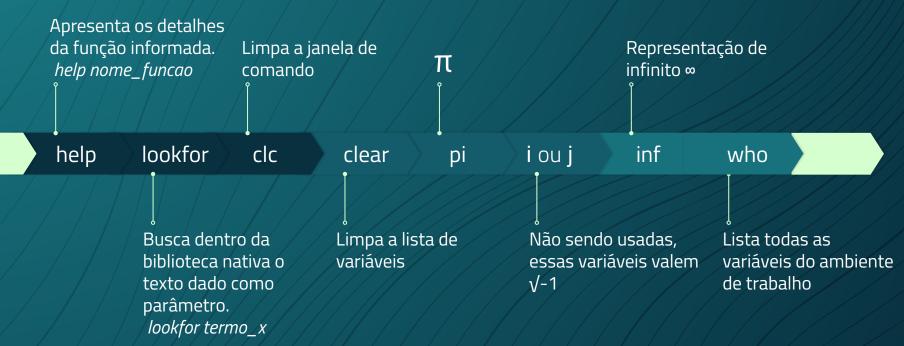
Caso nenhum dos casos seja selecionado, o código contigo no bloco otherwise é executado

### Switch - case - case - case - case . . .

```
switch variável_de_teste
case{caso1}
   % comandos1
case{caso2}
   % comandos2
case{caso3}
   % comandos3
otherwise
   % comandos
end
```

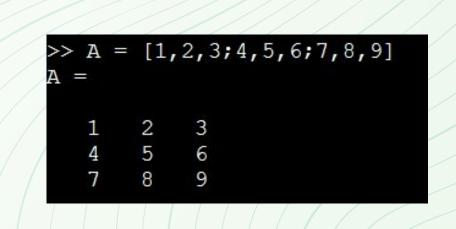


#### Comandos úteis



| A construção de    | vetores no Octave    | já vem inclusa      | na instalação padrão |
|--------------------|----------------------|---------------------|----------------------|
| Matrizes e vetores | são vistos de forma  | similar pelo Octave | mudando apenas as    |
| Dimensões.         | Essas estruturas são | organizadas por []  | e os elementos       |
| separados por ,    | De modo que          | as linhas da matriz | são separadas por ;  |

```
>> x = [1, 2, 3, 4]
         3 4
>> x = [1;2;3;4]
```



Na Álgebra Linear, Processamento de Sinais, Análise Numérica, é comum utilizar de vetores com uma padronização entre os seus elementos.

Os vetores linearmente espaçados podem ser gerados da seguinte forma:

```
>> t = [0 : 1 : 10]
t =
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Os vetores linearmente espaçados também são muito úteis para gerar eixos para gráficos, como veremos adiante.

Outra forma de gerar esse tipo de vetor é usando a função linspace(n, m, N).

```
>> linspace(1, 10, 10)
ans =

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Para acessar os elementos de uma matriz são usados os elementos () para receber os índices.

Diferente de outras linguagens de programação, os índices no Octave não começam em zero mas em um.

Considere o sistema abaixo:

$$\begin{cases} x - y + 2z & = 5 \\ -x + y + -z & = -3 \\ 3x + 5y + 7z & = -1 \end{cases}$$

Ele pode facilmente ser representado e resolvido na forma matricial.

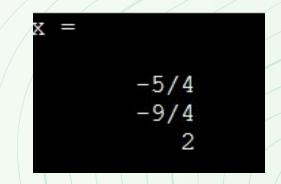
Em que Ax = b

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 3 & 5 & 7 \end{pmatrix}, x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} eb = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Colocando essas variáveis no Octave.

Temos a seguinte solução:

```
A = [1 -1 2;
-1 1 -1;
3 5 7];
b=[5;-3;-1];
x = A\b
```



### A biblioteca Symbolic

Adiciona recursos de cálculo simbólico ao GNU Octave. Estas incluem ferramentas comuns do Sistema de Álgebra Computacional, tais como operações algébricas, cálculo, resolução de equações, transformadas de Fourier e Laplace, além de outras funcionalidades.

### A biblioteca Symbolic

#### Symbolic integration.

#### Definite integral:

```
syms x
f = x^2;
F = int(f, x, 1, 2)
⇒ F = (sym) 7/3
```

#### or alternatively

$$F = int(f, x, [1 2])$$
  
 $\Rightarrow F = (sym) 7/3$ 

As operações matemáticas mais avançadas como integrais, cálculo de limites e derivadas podem ser realizadas usando esta biblioteca.

#### Indefinite integral:

### A biblioteca Symbolic

Vamos abordar o uso das funções para:

- Derivadas: diff()
- Integrais: int()
- / Limites: *limit* ( )
- Laplace: laplace() e ilaplace()

Para verificar as funções presentes na biblioteca Symbolic, acesse:

< https://octave.sourceforge.io/symbolic/overview.html>

### Obrigado pela atenção!!

Para dúvidas e questionamentos:

- <u>augustolnb@gmail.com</u>
- (63) 99230-6793