

Curso de Ciência da Computação Atividade de Fixação

1. Exercício de Cálculo de Média: Crie um programa que solicite ao usuário três notas (números de ponto flutuante) e calcule a média aritmética das notas. Em seguida, exiba a média na tela.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.println("Digite o 1° valor: ");
float numero1 = scanner.nextFloat();
System.out.println("Digite o 2° valor: ");
float numero2 = scanner.nextFloat();
System.out.println("Digite o 3° valor: ");
float numero3 = scanner.nextFloat();
float soma = numero1 + numero2 + numero3;
float media = soma / 3;
System.out.printf("Sua média é: %.2f\n", media);
scanner.close();
```

2. Exercício de Conversão de Temperatura: Crie um programa que peça ao usuário para digitar uma temperatura em graus Celsius e converta-a para Fahrenheit. Em seguida, exiba o resultado na tela.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite o valor da temperatura em graus Celsiuso": ");

float celsius = scanner.nextFloat();

float fahreinheit = ((celsius * 9)/5) + 32;

System.out.printf("O valor em Fahrenheit é %.2f°\n", fahreinheit);

scanner.close();
```

3. Exercício de Concatenação de Strings: Peça ao usuário que digite seu nome e sobrenome separadamente (duas strings). Em seguida, concatene os dois valores para formar o nome completo e exiba-o na tela.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite o seu nome: ");

String nome = scanner.nextLine();

System.out.println("Digite o seu sobrenome: ");

String sobrenome = scanner.nextLine();

System.out.printf("Seu nome é: %s %s\n", nome, sobrenome);

scanner.close()
```

4. Exercício de Contagem de Caracteres: Crie um programa que solicite ao usuário que digite uma frase (uma string). Em seguida, conte o número de caracteres (incluindo espaços) na frase e exiba o resultado na tela.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite uma frase: ");

String frase = scanner.nextLine();

int tamanho = frase.length();

System.out.printf("Sua frase contém %d digitos\n", tamanho);

scanner.close()
```

5.Exercício de Cálculo de Área de um Círculo: Peça ao usuário que digite o raio de um círculo (número de ponto flutuante). Em seguida, calcule a área do círculo usando a fórmula $A = \pi * r^2$, onde π (pi) é uma constante aproximada de 3.14159. Exiba a área na tela.

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.println("Digite o valor do raio de um círculo: ");

float raio = scanner.nextFloat();

double area = Math.PI * raio * raio;
```

System.out.printf("O valor da área é %.2f\n", area); scanner.close();