Victor Nicéas & Lucas Alcantara

middleware - lista 5

Códigos importantes

Aplicação

Nossa aplicação consiste em fazer um **hashing SHA256** de uma mensagem.

```
type Response struct {
    PwSha256 string
//Request pro hasher
type Request struct {
    PwRaw string
func hashRequest(req hashing.Request) string {
    hashed := sha256.Sum256([]byte(req.PwRaw))
    response := hex.EncodeToString(hashed[:])
    return response
```

Cliente

Cliente só chama o **método remoto**

```
myReq := hashing.Request{PwRaw: message}
response, err := hashing.HashPw(myReq,
strings.ToUpper(transportProtocol))
```

Client Proxy

O nosso client proxy só chama o requestor

response = requestor(req, transportProtocol)
return response, err

Requestor

Responsável pela serialização e coordenação das requisições

```
pwRawBytes, err := json.Marshal(req)

var response = Response{PwSha256: ""}

err = json.Unmarshal(CRH(pwRawBytes, transportProtocol),
&response)

return response
```

CRH

Abre socket
Encerra conexão
Define timeouts

TCP

UDP

SRH

Handler recebe a requisição, repassa para o **invoker** e envia a resposta para o cliente

TCP

```
1, err := net.Listen("tcp", "localhost:3300")
conn, err := l.Accept()
receivedReq := make([]byte, 2048)
n, err := conn.Read(receivedReq)
conn.Write(invoker(receivedReq[:n]))
```

UDP

```
addr, err := net.ResolveUDPAddr("udp", ":8030")
conn, err := net.ListenUDP("udp", addr)
receivedReq := make([]byte, 2048)
n, addr, err := conn.ReadFromUDP(receivedReq)
conn.WriteToUDP(invoker(receivedReq[:n]), addr)
```

Invoker

Recebe requisição do **SRH**, desserializa, invoca o método remoto e envia a resposta para o **SRH**

```
request := hashing.Request{PwRaw: ""}
err := json.Unmarshal(receivedReq, &request)

response := hashing.Response{PwSha256: hashRequest(request)}
responseRaw, err := json.Marshal(response)

return responseRaw
```