

Exercícios usando structs

1. Escreva um trecho de código para fazer a criação dos novos tipos de dados conforme solicitado abaixo:

Horário: composto de hora, minutos e segundos.

Data: composto de dia, mês e ano.

Compromisso: composto de uma data, horário e texto que descreve o compromisso.

2. Implemente um programa que leia o nome, a idade e o endereço de uma pessoa e armazene os dados em uma estrutura, em seguida imprima as informações na tela.

3. Construa uma estrutura aluno com nome, número de matrícula e curso. Leia do usuário a informação de 5 alunos, armazene em vetor dessa estrutura e imprima os dados na tela.

4. Crie uma estrutura representando os alunos de um determinado curso. A estrutura deve conter a matrícula do aluno, nome, nota da primeira prova, nota da segunda prova e nota da terceira prova. As opções do menu do programa são estas

(a) Permita ao usuário entrar com os dados de até 30 alunos

(b) Encontre o aluno com maior nota da primeira prova.

(c) Encontre o aluno com maior média geral.

(d) Encontre o aluno com menor média geral

(e) Calcular a média da turma, considerando a quantidade de alunos lidos.

5. Faça um programa que armazene em um registro de dados (estrutura composta) os dados de um funcionário de uma empresa, compostos de: Nome, Idade, Sexo (M/F), CPF, Data de Nascimento, Código do Setor onde trabalha (0-99), Cargo que ocupa (string de até 30 caracteres) e Salário. Os dados devem ser digitados pelo usuário, armazenados na estrutura e exibidos na tela.

6. Para o mesmo programa anterior permita uma lista com até 10 funcionários, a cada novo funcionário encontre o maior e o menor salário do grupo e a média salarial.

7. Faça um programa que leia um vetor com dados de 5 livros: título (máximo 30 letras), autor (máximo 15 letras) e ano. Permita que o usuário procure um livro por título ou autor perguntando ao usuário qual título deseja buscar. Mostre os dados de todos os livros encontrados.