

Desenvolver um jogo da velha usando C

O tabuleiro é uma matriz de **3x3**

O jogo deve permitir **jogar com o computador** ou com **outra pessoa**

A cada jogada deve-se mostrar o tabuleiro e verificar se há um vencedor procurando em todas as **linhas** e **colunas** da matriz se existem três da mesma letra. Lembre-se também se **verificar nas diagonais**.

Ao final do jogo deve aparecer quem venceu.

Ao entrar no jogo o jogador deve ser questionado se deve jogar contra o pc ou contra um oponente.

Cada jogador deverá escolher uma letra X ou O para jogar,

Sortear um jogador para iniciar jogando

Cada jogador seleciona em qual local quer jogar.

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Em caso de jogo contra o computador.

Não serão avaliadas atividades que não estejam completas

Em caso de detecção de plágio a tarefa será zerada.