

1. Crie uma função que receba um valor e informe se ele é positivo ou não.
2. Crie uma função que receba um valor e diga se é nulo ou não.
3. Crie uma função que receba três valores, 'a', 'b' e 'c', que são os coeficientes de uma equação do segundo grau e retorne o valor do delta, que é dado por ' $b^2 - 4ac$ '
Usando as 3 funções acima, crie um aplicativo que calcula as raízes de uma equação do 2o grau: $ax^2 + bx + c = 0$
Para ela existir, o coeficiente 'a' deve ser diferente de zero.
Caso o delta seja maior ou igual a zero, as raízes serão reais. Caso o delta seja negativo, as reais serão complexas, apenas informe que não existem raízes racionais

Ex: $2x^2 + 4x - 6 = 0$ tem raízes 1 e -3

4. Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o maior valor.
5. Crie uma função em linguagem C que receba 2 números e retorne o menor valor.
6. Crie uma função em linguagem C que receba 3 números e retorne o maior valor
7. Crie uma função em linguagem C que receba 3 números e retorne o menor valor
8. Crie uma função em linguagem C chamado Dado() que retorna, através de sorteio, um número de 1 até 6
9. Use a função da questão passada e lance o dado 1 milhão de vezes. Conte quantas vezes cada número saiu. A probabilidade deu certo? Ou seja, a porcentagem dos números foi parecida?
10. Crie um aplicativo de conversão entre as temperaturas Celsius e Farenheit.
11. Primeiro o usuário deve escolher se vai entrar com a temperatura em Célsius ou Farenheit, depois a conversão escolhida é realizada através de um comando SWITCH. Se C é a temperatura em Célsius e F em farenheit, as fórmulas de conversão são: $C = 5.(F-32)/9$ e $F = (9.C/5) + 32$
12. Um professor, fez 3 provas durante um semestre mas só vai levar em conta as duas notas mais altas para calcular a média.
13. Faça um programa em C que ache todos os números primos até 1000. Número primo é aquele que é divisível somente por 1 e por ele mesmo.
14. Faça um programa em C que ache todos os números perfeitos até 1000. Número perfeito é aquele que é a soma de seus fatores. Por exemplo, 6 é divisível por 1, 2 e 3 ao passo que $6 = 1 + 2 + 3$.
15. Faça um programa para ler (no programa principal): nota da 1ª prova, nota da 2ª prova e número de faltas. A seguir deve criar dois módulos:

a) Uma função cálculo da média: $((p1*4) + (p2*6))/10$

b) Um módulo para o cálculo da situação do aluno que estará "Aprovado" se média ≥ 6.0 e número de faltas ≤ 16 , caso contrário aluno "Reprovado"

16. Elabore uma função que retorne como resultado o valor de uma potência de uma base B qualquer elevada a um expoente E qualquer, ou seja, de B^E (Sem utilizar funções especiais da biblioteca matemática do C).