Ambiente de desenvolvimento C

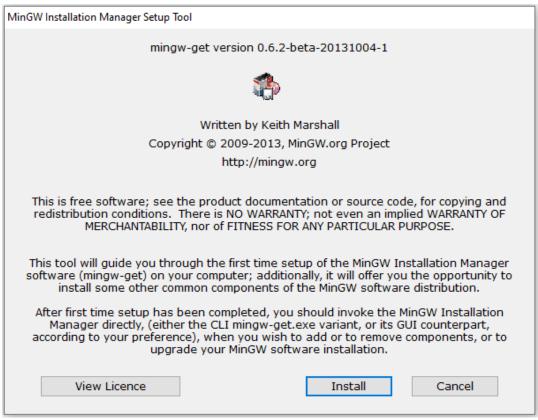
Vamos usar duas ferramentas, um compilador C, no caso o **GCC**¹ GNU Compiler Collection. Na maioria das distribuições Linux ele já vem instalado nativamente, mas no windows precisamos de alguma ferramenta para usar ele no caso vamos usar o **MinGW**. E esta é a primeira ferramenta que vamos instalar.

Depois de instalado o compilador, vamos instalar uma IDE (Integrated Development Environment ou Ambiente de Desenvolvimento Integrado). Este não é obrigatório, pois podemos usar qualquer ferramenta de texto para escrever nossos programas em C, no entanto uma IDE vai facilitar muito o processo de desenvolvimento.

Existem várias IDEs para C no mercado, vamos usar o CodeBlocks²

Instalar o MinGW

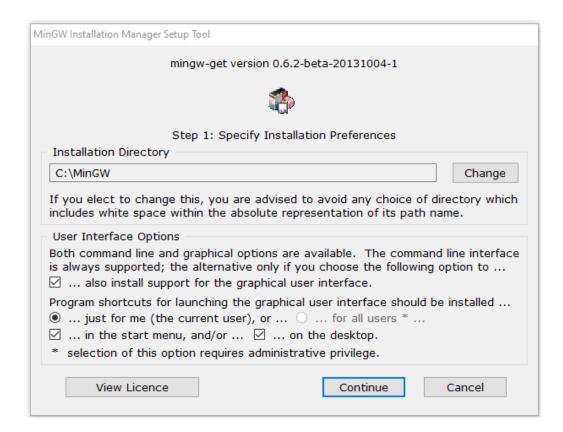
- 1 Faça do donwload do MinGW deste link https://sourceforge.net/projects/mingw/ ou do tópico ferramentas no google sala de aula.
- 2 Execute o mingw-get-setup.exe
- 3 Na tela inicial clique no botão Install



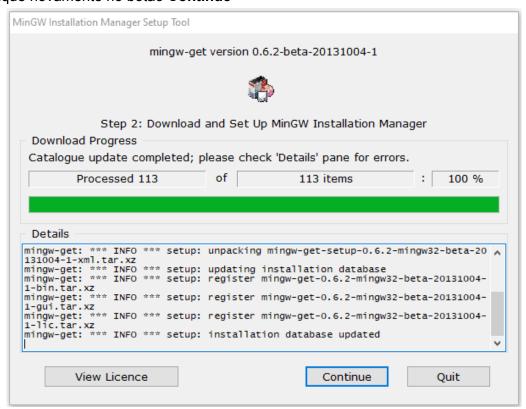
4 - Clique no botão Continue

² https://www.codeblocks.org/

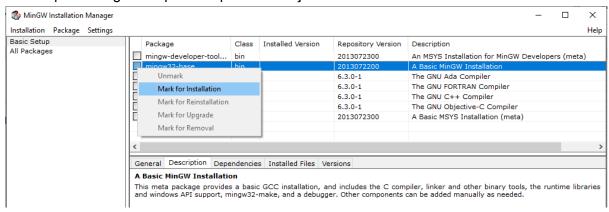
¹ https://gcc.gnu.org/

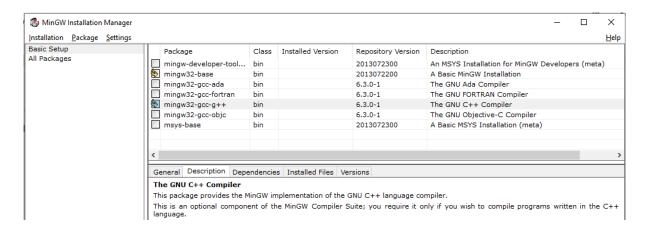


- 5 Aguarde o processo de instalação (será necessário estar conectado a internet durante a instalação):
- 6 Clique novamente no botão Continue

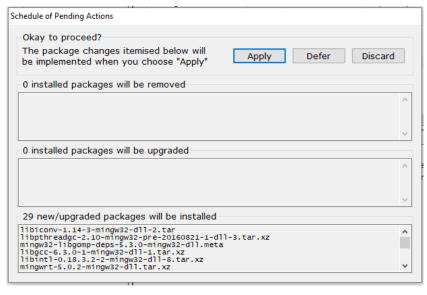


7 - Marque os seguintes pacotes para instalação

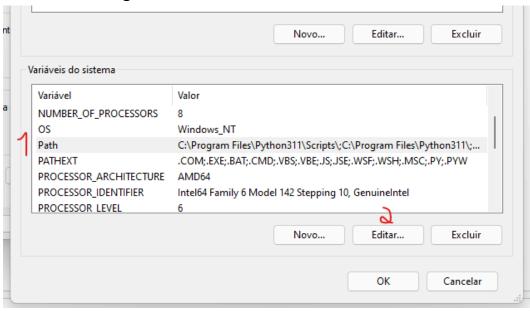


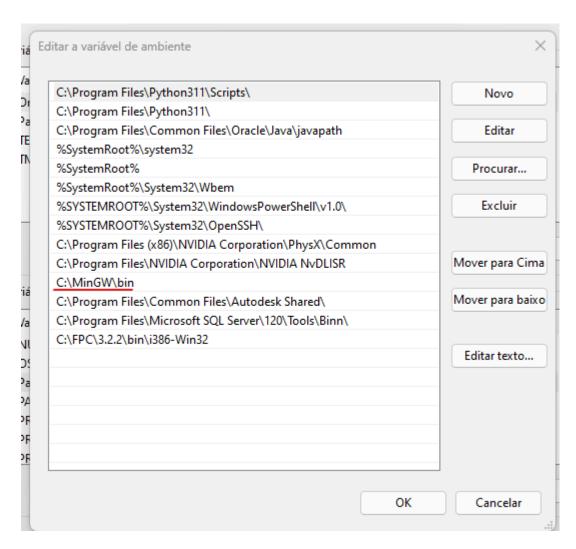


- 8 Depois de selecionados os pacotes clique no menu **Installation** e depois em **Apply Changes**;
- 9 Na próxima tela clique em **Apply** e aguarde concluir o processo de instalação e clique no botão **Close**;



Adicionar o mingw as variáveis de ambiente do windows





Instalar o vscode (se não tiver) instalar nele os seguintes plugins

