

DOCUMENTAÇÃO EXTERNA – TRABALHO DE ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS 3

Programa funcionando corretamente como especificado no enunciado do trabalho.

A saída do programa contém as posições em que o padrão buscado foi encontrado. Caso o padrão buscado ocorrer mais de uma vez no texto, cada resultado está sendo reportado separadamente.

Tanto o padrão a ser buscado estão sendo informados corretamente via linha de comando seguindo a especificação dada no enunciado.

O algoritmo de casameto de padrões escolhido pelo grupo foi o **Algoritmo de Knuth-Morris-Pratt** pela facilidade do entendimento. O algoritmo foi retirado da internet [1] mas foi necessária adaptações devido ao fato de que os espaços e números que indicam trechos na sequência de DNA precisavam ser ignorados.

[1] Copyright 2011 Shao-Chuan Wang <shaochuan.wang AT gmail.com>

<http://code.activestate.com/recipes/577908-implementation-of-knuthmorrispratt-algorithm/>