

Apostila - Microsoft Windows Movie Maker

Pedro Augusto Duarte de Almeida

1 Introdução:

O Windows Movie Maker é um software (programa) de edição de vídeos da Microsoft. Com este programa é possível que qualquer pessoa insira áudio, títulos, textos personalizados e efeitos de transição em suas fotos.



Existem vários tipos de filmes que podem ser criados no Movie Maker, e um deles pode ser feito a partir de fotos tiradas com celulares, máquinas fotográficas ou filmadoras.

Separe as fotos, os textos, e as músicas que pretende usar em seu filme. Uma dica importante é colocar todas as imagens e músicas salvos na mesma pasta em seu computador, pois até a hora de salvar o seu projeto como filme, o Windows Movie Maker vai precisar encontrar tudo numa pasta só. Fique calmo, vamos explicar melhor ao longo do tutorial.

Bom, agora que você já tem todo o material para começar, vamos lá?

O exemplo a seguir mostra como criar um filme usando todos os recursos do Movie Maker.

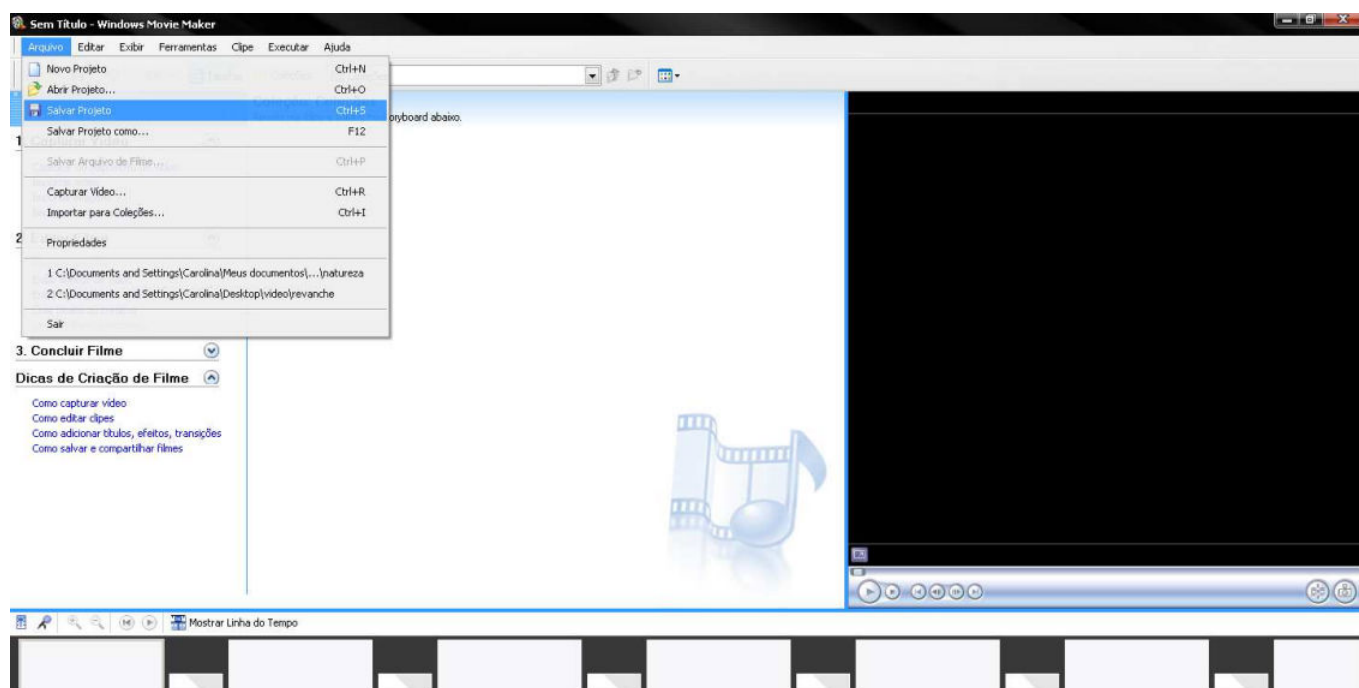
Aproveite!

2 Separando suas fotos e músicas:

1. Crie no seu computador uma pasta para o seu projeto
2. Vá até a pasta **Meus Vídeos**
3. Clique com o botão direito e escolha a opção **Novo / Pasta**;
4. Escreva como nome da pasta o nome do seu filme;
5. Abra a pasta que acabou de criar e dentro dela crie outra pasta com o nome Fotos e Músicas;
6. Salve dentro desta pasta todas as imagens, vídeos e áudios que pretende usar em seu projeto

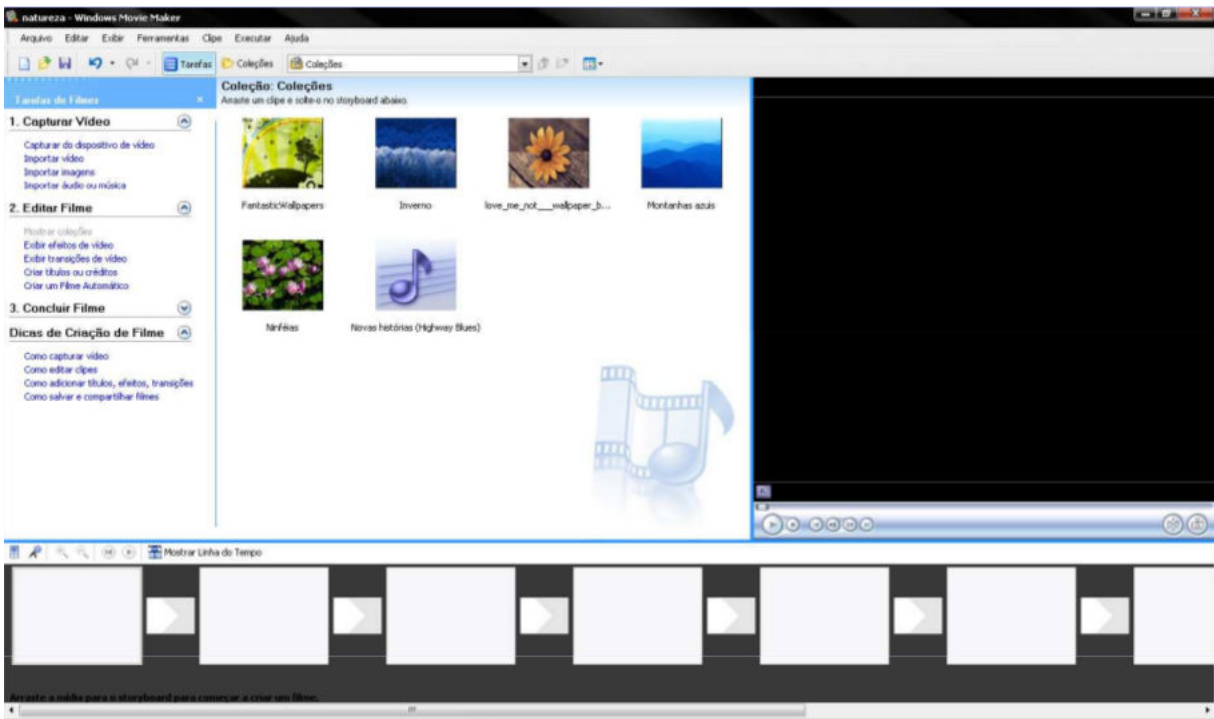
3 Criando um projeto:

1. Clique em **Arquivo / Salvar Projeto**;
2. Vá até a pasta **Meus Vídeos**;
3. Salve na pasta que criou com o nome do projeto;
4. Pronto! Agora podemos começar!



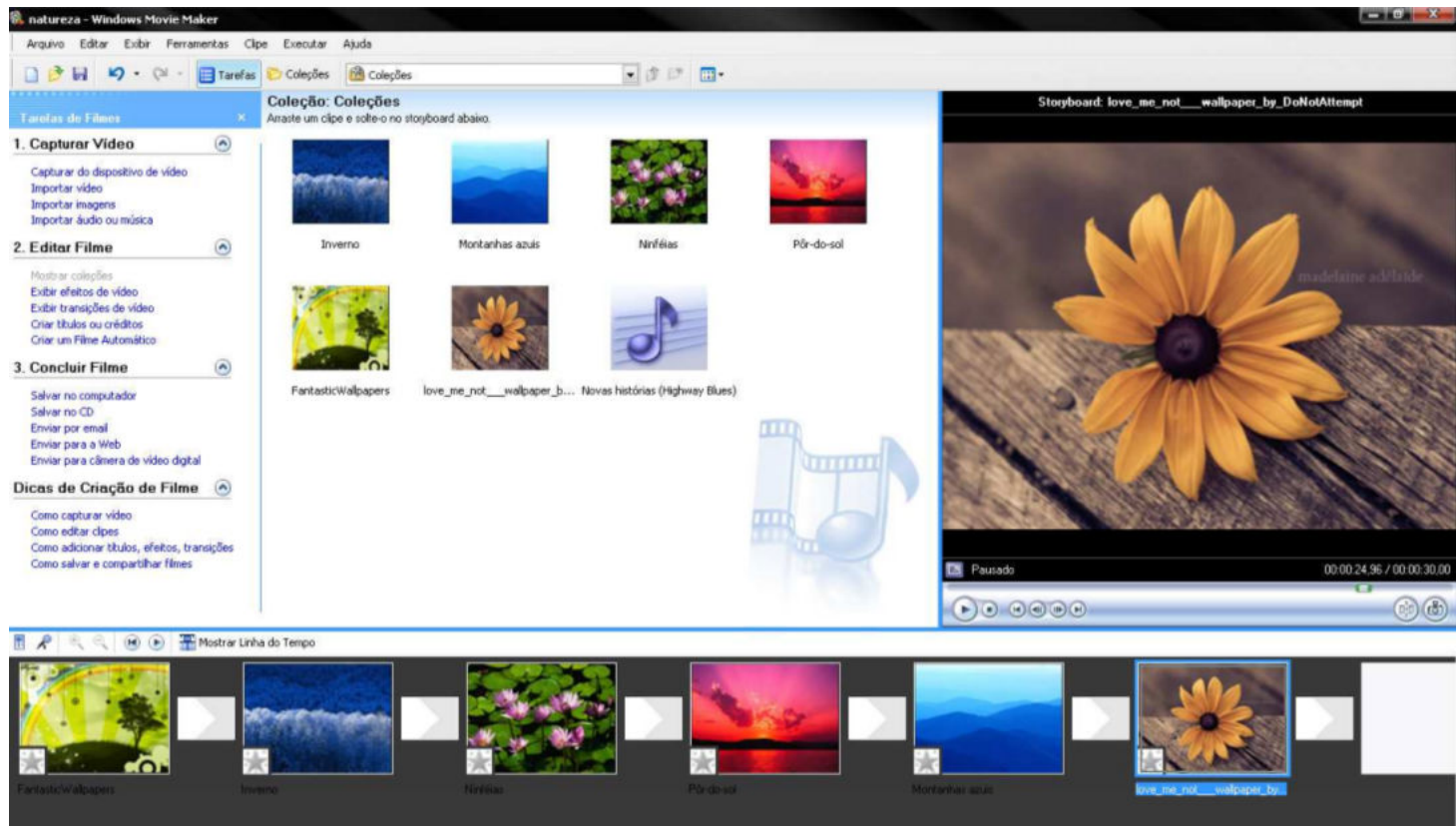
4 Importando suas fotos e músicas:

1. Do lado esquerdo da tela **Captura Vídeo** , clique em **Importar Imagens**. Busque na pasta do projeto as imagens que separou e clique em **Importar**. No campo tipos de arquivo selecione **Arquivos de Imagens**;
2. Faça o mesmo com os vídeos e áudios que pretende usar no filme;
3. No centro da tela você formará uma coleção com os arquivos que vai usar no projeto.



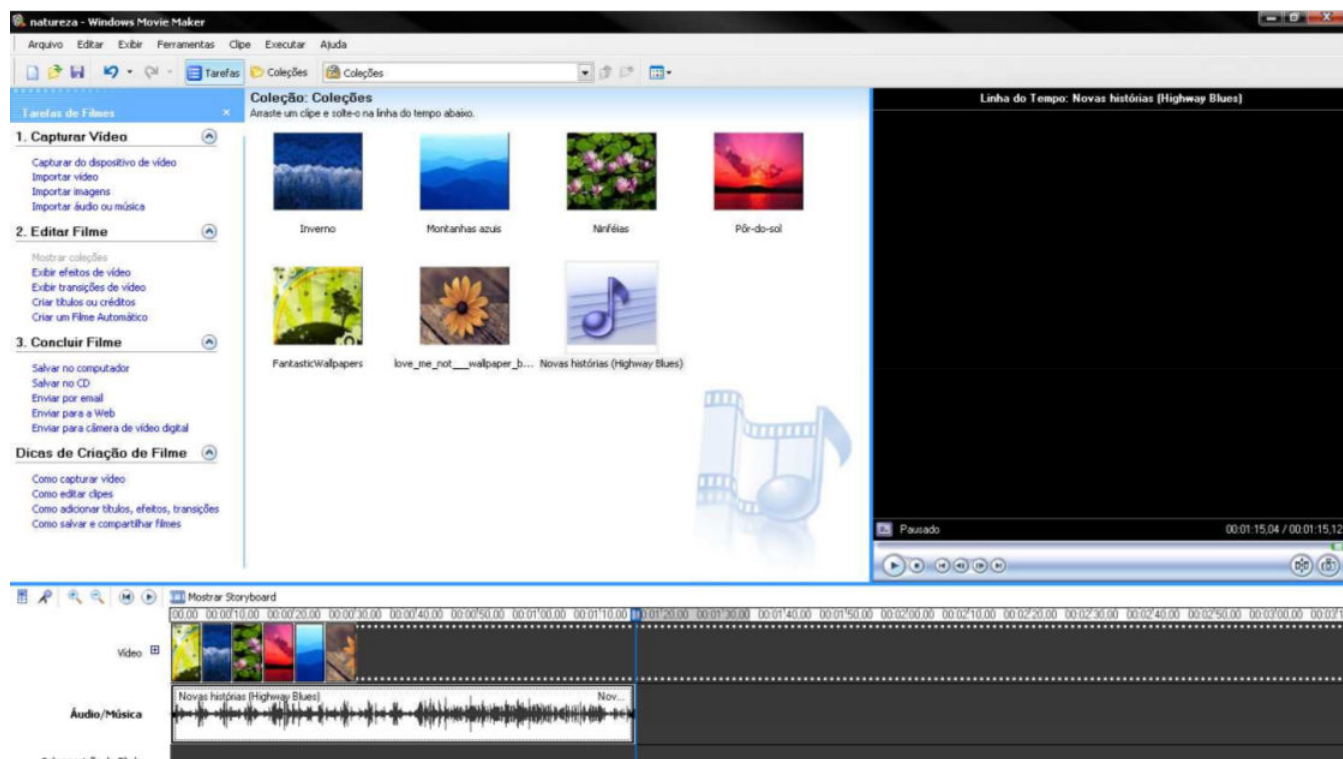
5 Montando o storyboard:

1. Para montar o storyboard é simples: clique na imagem que deseja colocar no início do filme e arraste para o primeiro quadrado em branco na parte inferior da tela;
2. Faça o mesmo com as demais fotos e vídeos lembrando sempre da ordem que deseja que apareçam em seu projeto;
3. Se deseja ter uma idéia de como ficará, selecione a primeira imagem no storyboard e na tela ao lado clique no play.



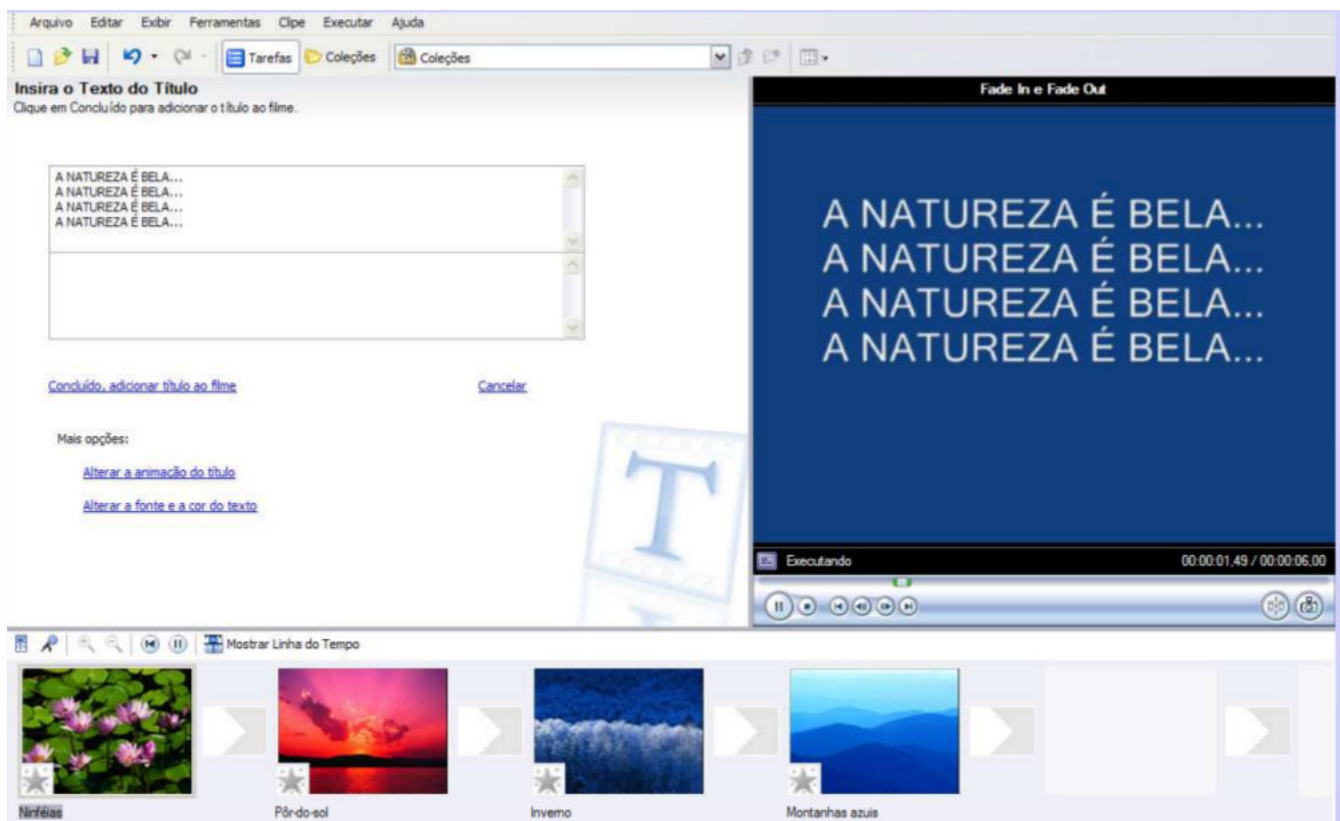
6 Inserindo uma música:

1. Para inserir uma música em seu filme clique em **Mostrar Linha do Tempo** na parte inferior da tela;
2. A música que você quer colocar deverá estar em sua coleção. Clique e arraste o arquivo da música para a segunda parte da linha do tempo;
3. Para que a música comece junto com o filme, posicione no início da linha.



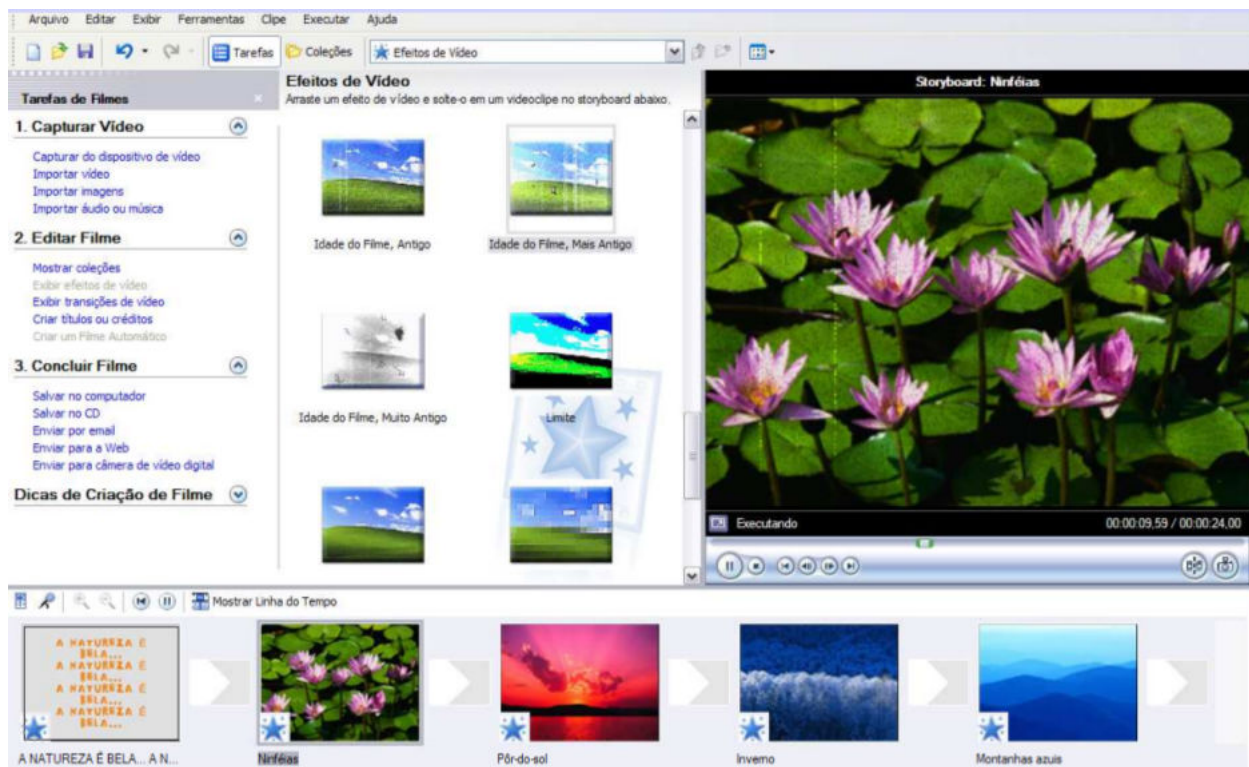
7 Inserindo textos:

1. Para inserir textos em seu filme use o menu **Editar Filme** que fica do lado esquerdo da tela. Para isso, clique em **Criar Títulos ou Créditos**;
2. Clique em **Adicionar Título**;
3. Digite o título no campo de texto, para formatar clique em **Alterar fonte e a cor do texto**;
4. Para escolher a forma como o texto vai aparecer clique em **Alterar a animação do título**;
5. Para finalizar, clique em **Concluir**.



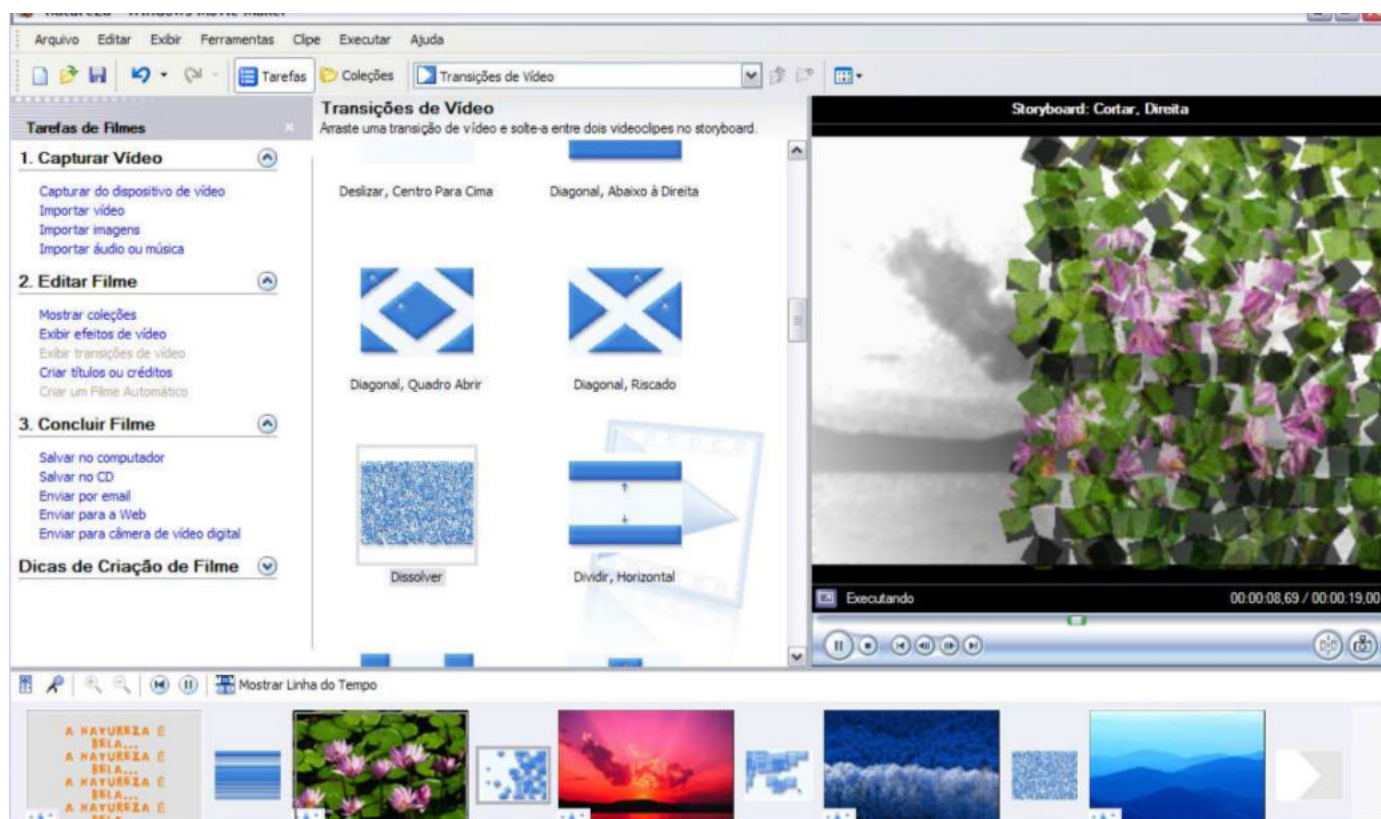
8 Inserindo efeitos especiais:

1. Para inserir um efeito, ou vários, em seu filme, clique no menu lateral **Editar filme** em **Exibir efeitos de vídeo**. Os efeitos devem aparecer no centro da tela, onde antes era vista a nossa coleção de imagens, vídeos e áudio;
2. Escolha o efeito que mais combina com o seu filme, clique nele e arraste até o storyboard, dentro do quadrado com uma estrela dentro, no canto inferior esquerdo; Pronto! Solte o efeito e aperte o play para visualizar;
3. Repare que, com o efeito inserido, a estrela na linha do tempo fica azul
4. Faça isso em todas as imagens e vídeos do storyboard.
5. **Dica:** Você pode escolher um efeito diferente para cada quadrado!



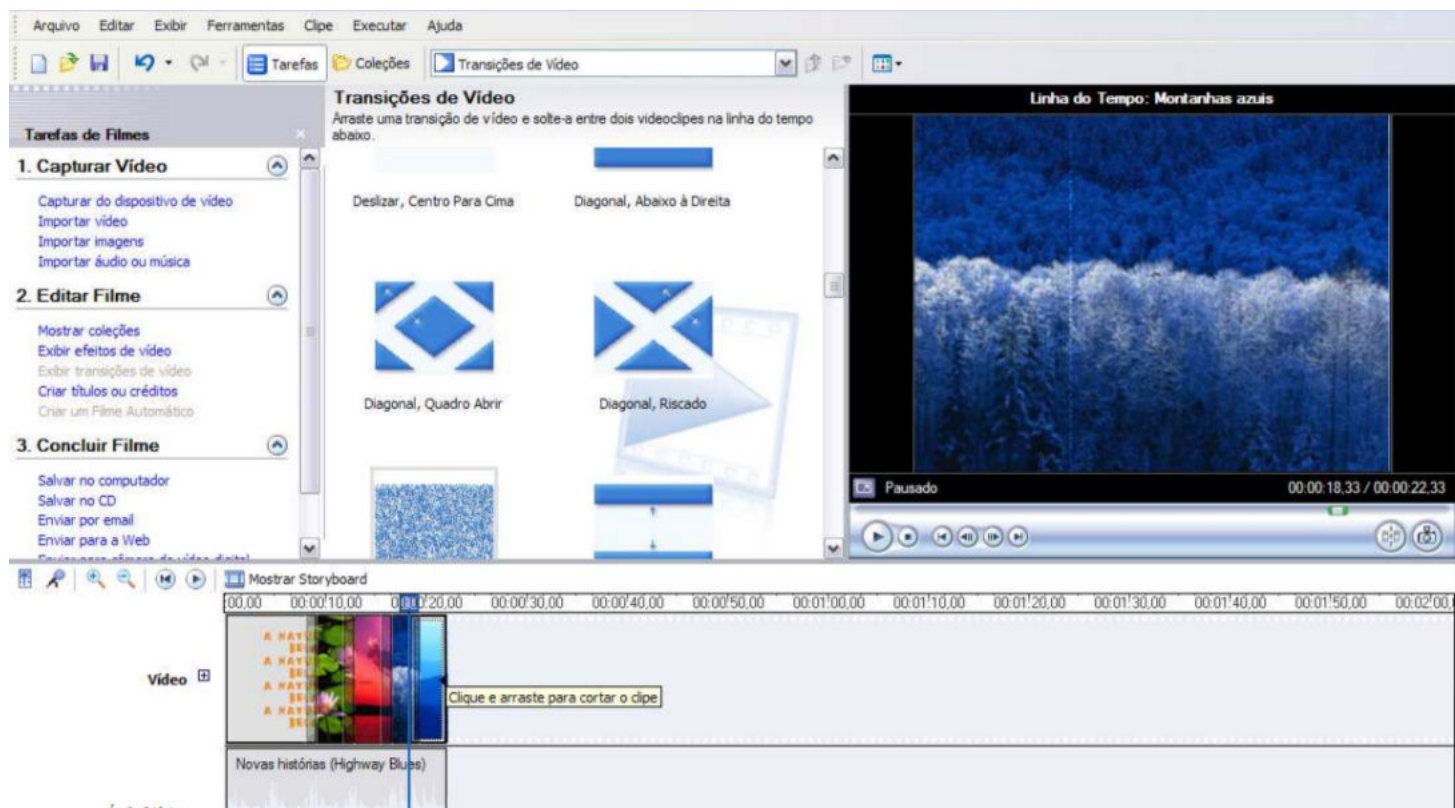
9 Inserindo animações de transições:

1. Para inserir um efeito, ou vários, em seu filme, clique no menu lateral **Editar filme** em **Exibir transições de vídeo**; As opções devem aparecer no centro da tela, onde antes eram vistos os efeitos de vídeo;
2. Escolha a transição que mais combina com o seu filme, clique nele e arraste até o storyboard, dentro do quadrado pequeno que fica entre cada imagem; Pronto! Solte o efeito e aperte o play para visualizar.
3. **Dica:** Você pode escolher uma transição diferente para cada quadrado.



10 Fazendo a edição final:

1. Chegou a hora de ver se o tempo de cada imagem, junto com a música e os efeitos estão de acordo com o planejado;
2. Na parte inferior da tela clique em **Mostrar Linha do Tempo**;
3. Repare que na parte superior da linha do tempo existe uma régua que mostra o tempo. Cada imagem inserida no filme aparece na ordem escolhida. Se deseja diminuir o tempo de cada imagem, clique nela e com a seta vermelha arraste para a esquerda (para diminuir seu tempo) ou para direita (para aumentar o tempo);
4. Faça o mesmo na segunda linha para ajustar o tempo da música. Pronto! Vamos salvar o projeto como filme?



11 Salve o projeto como filme:

1. Você já salvou o projeto, agora é hora de salvar o filme;
2. No menu superior clique em **Arquivo**. Escolha a opção **Salvar arquivo de filme**;
3. Escolha a opção salvar em **Meu Computador**. Clique para avançar;
4. Insira o nome do filme e escolha aonde quer salvar dentro do seu computador. Clique para avançar;
5. Escolha a opção **Melhor qualidade para reprodução no computador**. Clique para avançar;

