

# Ejercicio Final

## Interacción Socio-Tecnológica

Daniel Gómez

En este ejercicio diseñaremos, crearemos y operaremos un sistema de recomendación para un contexto de bien común. El ejercicio comenzará por identificar una fricción social en la que la necesidad de un grupo de personas para alcanzar su bienestar pueda ser mediada por un sistema para obtener resultados positivos. Es decir, que un grupo de personas va a resolver una fricción social apoyado en lo indique un sistema de recomendación.

Basados en los sistemas de recomendación que ya hemos estudiado y programado, sumado a las perspectivas de realizar crossovers entre diversas bases de datos para lograr hacer recomendaciones que no se han observado, y pensando en la posibilidad de priorizar características con diferentes pesos, diseñaremos y probaremos sistemas en contextos reales.

El contexto a trabajar debe tener las siguientes características:

- Debe existir fricción entre un número grande y diverso de personas
- Se debe identificar la posibilidad de generar un bien común
- Los sistemas de recomendación diseñados en el curso deben ser usados
- Debemos ofrecer una variedad de soluciones, por lo menos una de ellas debe estar basada en el crossover

Para la entrega final, el sistema debe presentarnos la solución a la fricción (gráfica y dinámicamente. Es decir que debe ser operado en la presentación con diferentes configuraciones de usuarios, agregaciones, etc.). El prototipo debe ser funcional y debemos haberlo probado. Las siguientes 5 preguntas deben ser explícitamente presentadas por cada grupo y cada una de ellas tiene un valor de 1 en la nota final de este ejercicio.

¿Cuál es mi contexto y cómo modelé el problema para solucionarlo con los algoritmos que tengo a disposición?

¿Cómo están configurados mis algoritmos de recomendación?

¿Qué métodos de agregación he utilizado y porqué? ¿cuál es la diferencia entre utilizar un método de agregación u otro en mi sistema? ¿Cómo lo he evaluado?

¿Cómo evalué mi prototipo y qué resultados obtuve?

¿De qué manera mi sistema interactivo de recomendación ha mejorado algún proceso social existente? Pensar que nuestro sistema puede ser una herramienta disruptiva para mejorar el bienestar de una comunidad.

¿cómo podríamos explotar económicamente nuestro sistema?