

Juego web – HTML - CSS – JS

Deberá crear un juego estilos **plantas vs zombi** con un concepto propio, es posible cambiar las dinámicas del juego sin embargo se debe cumplir por obligación el poder crear elementos que protejan el avance de los enemigos, los cuales deben aumentar la dificultad al pasar el tiempo.

El juego debe contener:

- Pantalla de inicio
- Pantalla de instrucciones
- Pantalla previa al juego donde se ingresa el nombre del usuario
- Pantalla de juego
 - Al menos 3 tipos de enemigos con poderes / fuerza distintos
 - Al menos 2 tipos de defensores con poderes / fuerza distintos
 - Al menos un poder general que aparece de forma aleatoria
 - Contador de vidas (al menos 3 vidas)
 - Tiempo transcurrido de juego
- Pantalla final, muestra cuando perdiste y la lista de usuarios que han participado en el juego ordenados de mayor a menor puntaje.

El juego debe estar dentro de una página web tal como se ha trabajado en clase. La página web debe contener los siguientes elementos:

- Logo de su marca
- Menú con las siguientes páginas:
 - Inicio: Donde se corre el juego
 - Historia del juego (incluir imágenes)
 - Acerca de los desarrolladores (Información de ustedes)

Importante: El sitio web debe ser responsivo (se debe ver bien en los celulares y pantallas de escritorio)

Cronograma fechas de entrega:

- * Ficha técnica: **jueves 25 de abril**
- * Revisión de avances (en clase): **viernes 3 de mayo**
- * Entrega del proyecto (moodle): **miércoles 8 de mayo**
- * Presentación y calificación: **viernes 10 de mayo**

Criterios de evaluación

Ficha técnica, desarrollo gráfico y factor innovación	15%
Correcta utilización de herencia	10%
Correcta utilización de colecciones	10%
Desarrollo visual en su sitio web	10%

Correcta utilización de elementos HTML.	10%
Correcta utilización de CSS.	10%
Logo propio	5%
Funcionamiento de enlaces	5%
Funcionamiento del juego	15%
Calidad, orden en el código y documentación	5%
Presentación del proyecto (vender su proyecto)	5%