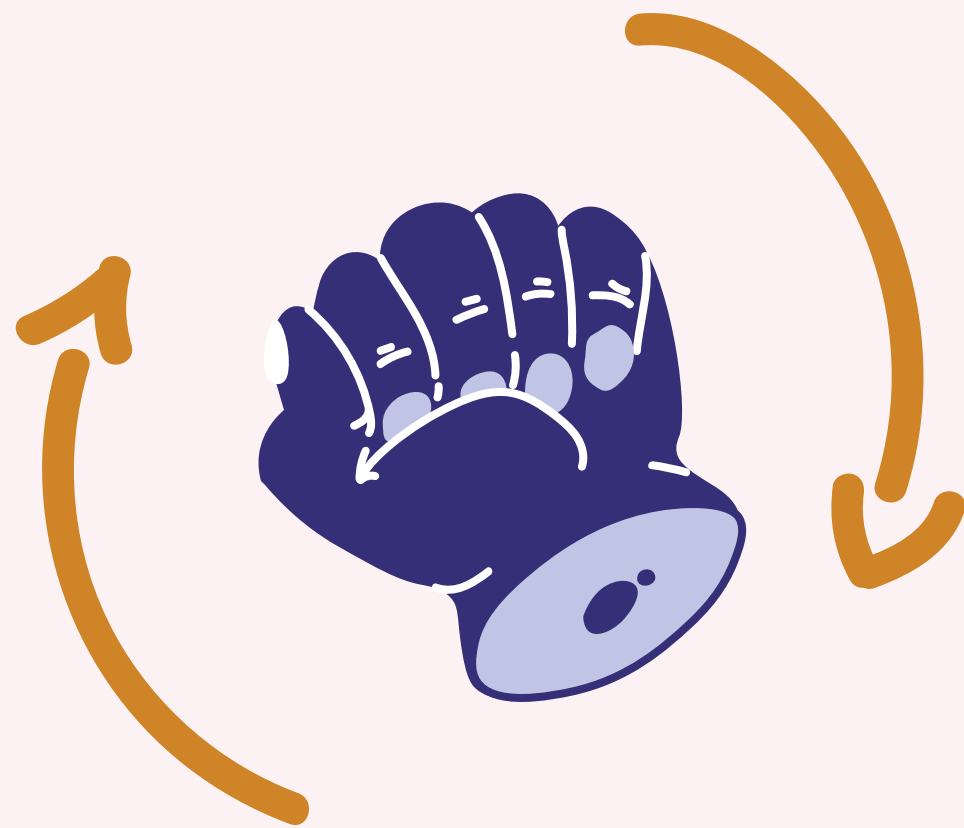
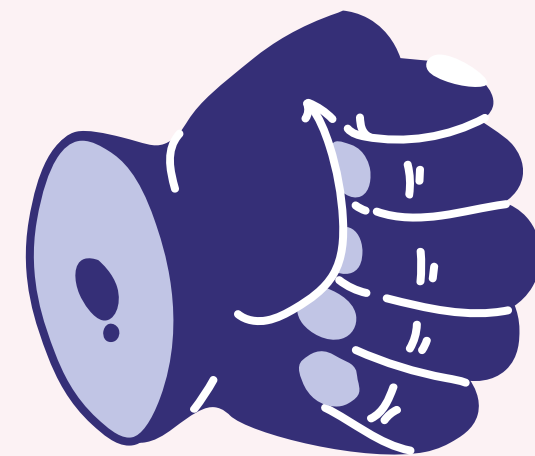
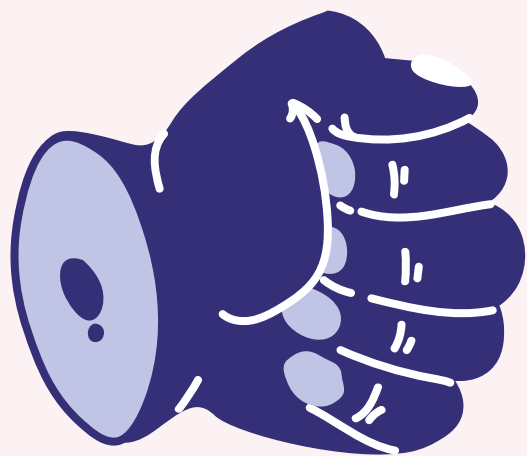


# interacción



Las manos giran constantemente en la arena, y solo existe un control para el usuario en el móvil: dejar de girar y propulsar la mano en la dirección en la que se encuentra apuntando actualmente.



## **BOTÓN PRESIONADO**

La mano se desplaza hasta que el usuario deje de presionar el boton, y está vuelva a dar vueltas.