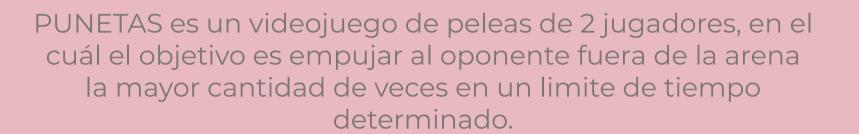


concepto



El jugador con la mayor cantidad de "empujones" al terminar el timer es declarado como el ganador.

