



**inicia**

# concepto

PUNETAS es un videojuego de peleas de 2 jugadores, en el cuál el objetivo es empujar al oponente fuera de la arena la mayor cantidad de veces en un limite de tiempo determinado.

El jugador con la mayor cantidad de “empujones” al terminar el timer es declarado como el ganador.





*Sumo.*



*Chiribitori -  
WarioWare*



*Bumper balls -  
Mario Party*

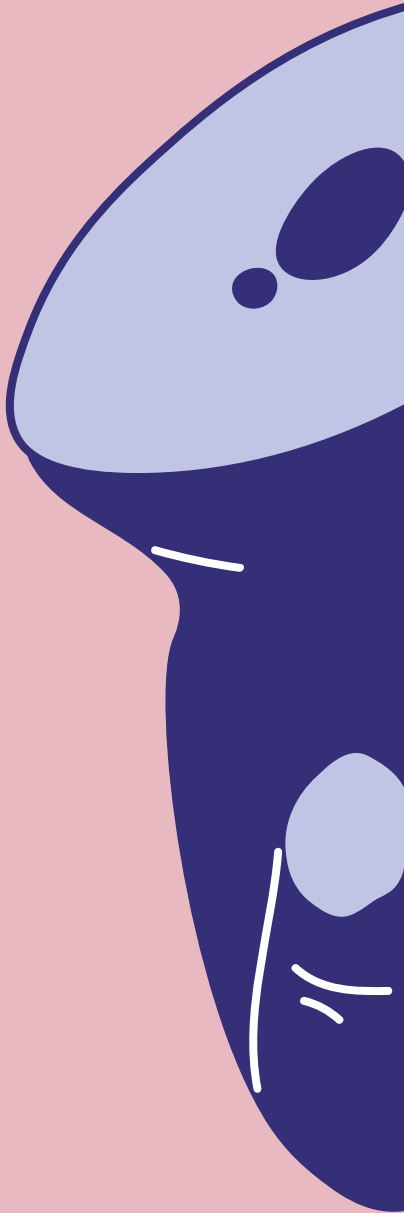


*Smash bros.*

## referencias

Toma inspiración de juegos como “Smash Bros” y un minijuego de “Warioware” para GBA, además de varios otros incluidos en iteraciones de “Mario party”.

Todos estos toman sus bases de el deporte Japonés, Sumo; el cuál consiste en dos hombres que buscan por medio de empujones sacar al oponente del ring.



# propuesta gráfica



Inicio



Pantalla de pelea

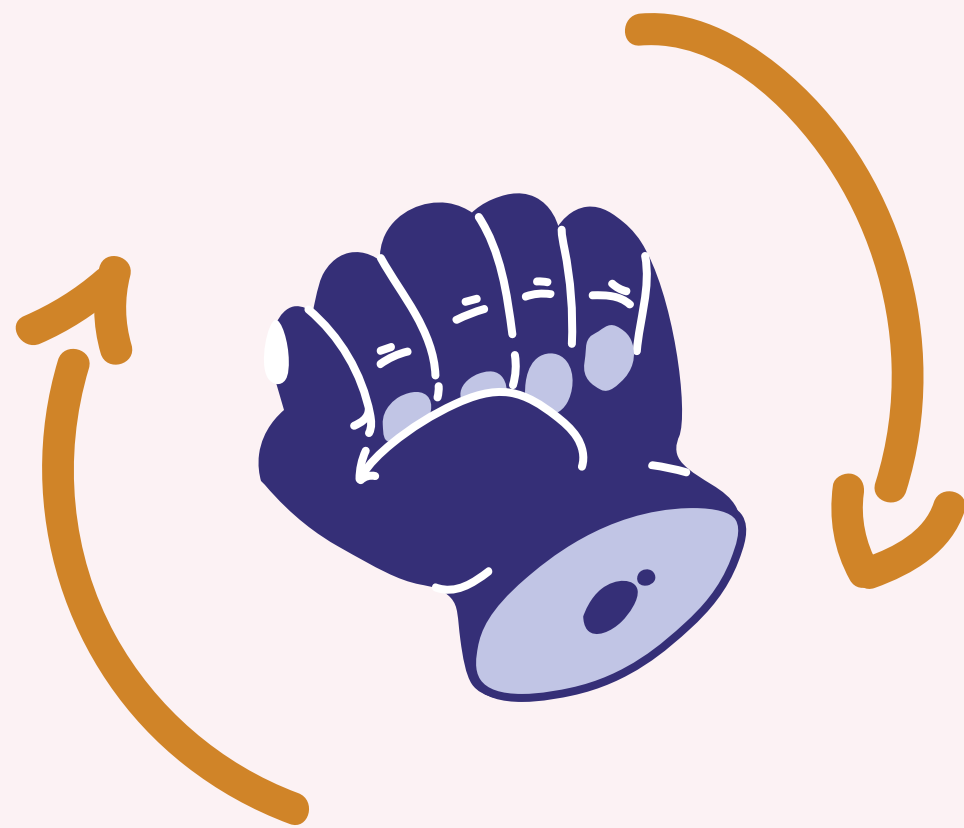


mano 1

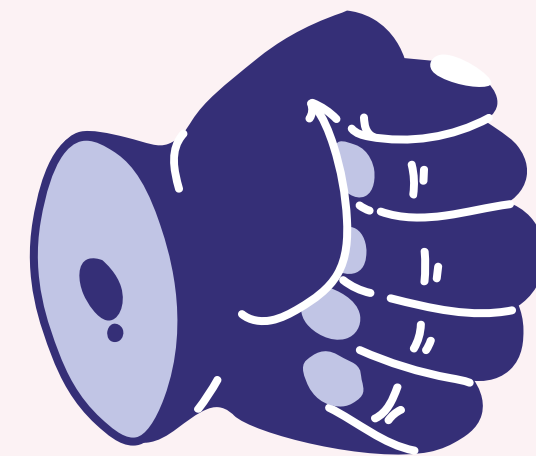
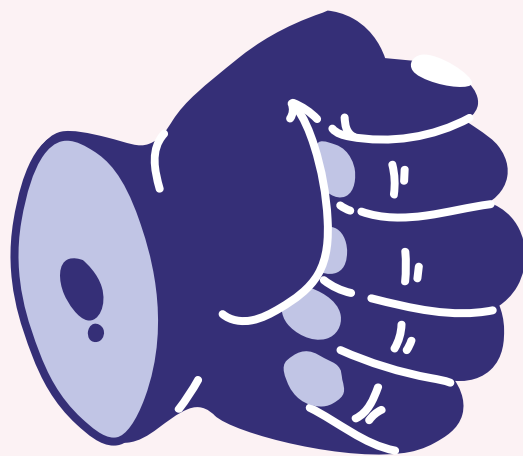


mano 2

# interacción

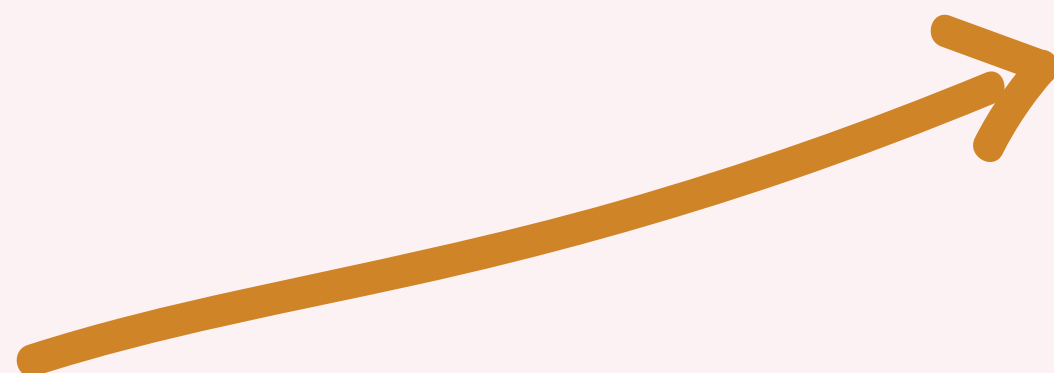


Las manos giran constantemente en la arena, y solo existe un control para el usuario en el móvil: dejar de girar y propulsar la mano en la dirección en la que se encuentra apuntando actualmente.



## **BOTÓN PRESIONADO**

La mano se desplaza hasta que el usuario deje de presionar el boton, y está vuelve a dar vueltas.



## SE GANAN PUNTOS

Empujando al enemigo fuera de la arena antes que el límite de tiempo llegue a su fin.

