# História de Usuário - Página de Inventário (Sauce Demo)

# Critérios de Aceitação

- 1. O usuário deve estar logado para acessar a página de inventário.
- A página de inventário exibe todos os produtos com imagem, nome, descrição e preço.
- 3. Cada produto possui um botão "Adicionar ao carrinho" se ainda não estiver adicionado, ou "Remover" se já estiver no carrinho.
- 4. Ao clicar em "Adicionar ao carrinho", o produto é adicionado ao carrinho e o texto do botão muda para "Remover".
- 5. Ao clicar em "Remover", o produto é removido do carrinho e o texto do botão volta a ser "Adicionar ao carrinho".
- 6. O ícone do carrinho no canto superior direito atualiza mostrando a quantidade correta de itens adicionados.

# Documento de Casos de Teste - Página de Inventário

- Pré-condição: Usuário está logado e na página de inventário.
- Passos:
  - 1. Localizar um produto que ainda não está no carrinho.
  - 2. Clicar no botão "Adicionar ao carrinho" do produto.
- Resultado Esperado:
  - 1. O texto do botão muda para "Remover".
  - 2. O contador no ícone do carrinho aumenta em 1.
  - 3. O produto é adicionado ao carrinho.

#### Caso de Teste 02: Remover um produto do carrinho

- **Pré-condição:** Usuário está logado e possui ao menos um produto no carrinho.
- Passos:
  - 1. Localizar um produto que já está no carrinho.
  - 2. Clicar no botão "Remover" do produto.

### • Resultado Esperado:

- 1. O texto do botão muda para "Adicionar ao carrinho".
- 2. O contador no ícone do carrinho diminui em 1.
- 3. O produto é removido do carrinho.

#### Casos de Teste BDD

arduino
CopiarEditar
Dado que o usuário está logado e na página de inventário
Quando o usuário clicar em "Adicionar ao carrinho" de um produto
Então o texto do botão muda para "Remover"
E o produto é adicionado ao carrinho
E o contador do ícone do carrinho incrementa em 1

## Caso de Teste 04: Remover um produto do carrinho

perl
CopiarEditar
Dado que o usuário está logado e tem produtos no carrinho
Quando o usuário clicar em "Remover" de um produto
Então o texto do botão muda para "Adicionar ao carrinho"
E o produto é removido do carrinho
E o contador do ícone do carrinho decrementa em 1