

Kacper Augustyn

Rozwiązanie równania  $-k(x)u''(x) = 0$  metodą elementów skończonych, przy użyciu języka Julia.

```
$ julia  
julia> using Pkg  
julia> Pkg.add("Plots")  
  
$ julia mes_solver.jl 100
```

gdzie 100 to N (liczba podziałów w MES) – tę wartość można zmienić

$$-k(x)u''(x) = 0 \quad x \in [0, 2]$$

$$\begin{aligned} u(2) &= 0 \\ u'(0) + u(0) &= 20 \\ k(x) &= \begin{cases} 1, & x \in [0, 1] \\ 2, & x \in (1, 2] \end{cases} \end{aligned}$$

$$-k(x)u''(x) = 0$$

*dzielimy obustronnie przez  $k(x)$ , bo  $k(x) \neq 0$*

$$u''(x) = 0$$

*mnożymy przez funkcję testową  $v$  i całkujemy obustronnie po  $[0, 2]$*

$$\int_0^2 u''(x)v(x)dx = 0$$

*całkujemy przez części*

$$[u'(x)v(x)]_0^2 - \int_0^2 v'(x)u'(x)dx = 0$$

$$u'(2)v(2) - u'(0)v(0) - \int_0^2 v'(x)u'(x)dx = 0$$

$v(2) = 0$ , bo  $v$  się zeruje na brzegach  $\Omega$  oraz  $u'(0) = 20 - u(0)$

$$u(0)v(0) - \int_0^2 v'(x)u'(x)dx = 20v(0)$$

$$\begin{aligned} \mathbf{B}(\mathbf{u}, \mathbf{v}) &= \mathbf{u(0)v(0)} - \int_0^2 \mathbf{v'(x)u'(x)dx} \\ \mathbf{L(v)} &= \mathbf{20v(0)} \end{aligned}$$

$$e_i = \begin{cases} \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}, & x \in (x_{i-1}, x_i) \\ \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_i}, & x \in (x_i, x_{i+1}) \end{cases}, \quad x_i = \frac{2i}{n}$$

więc

$$e_i = \begin{cases} \frac{n}{2}x - i + 1, & x \in (x_{i-1}, x_i) \\ -\frac{n}{2}x + i + 1, & x \in (x_i, x_{i+1}) \end{cases}$$

Funkcja  $B(u, v)$  jest symetryczna, więc  $B(e_i, e_j) = B(e_j, e_i)$

## Funkcje w programie

### 1. Funkcja $e_i(x)$

```
function e(x, i::Int64)::Float64

    if x > x_i(i-1) && x <= x_i(i)

        return N/2*x - i + 1

    elseif x > x_i(i) && x < x_i(i+1)

        return -N/2*x + i + 1

    else

        return 0.0

    end

end
```

### 2. Funkcja $e_i'(x)$

```
function d_e(x::Float64, i::Int64)::Float64

    if x > x_i(i-1) && x <= x_i(i)

        return N/2

    elseif x > x_i(i) && x < x_i(i+1)


```

```

    return -N/2

else

    return 0

end

end

```

### 3. Funkcja $u'v' = e_i'(x)e_j'(x)$

```

function du_dv(i::Int64, j::Int64)

    return function(x)

        return d_e(x,i)*d_e(x,j)

    end

end

```

### 4. Funkcja $B(e_i, e_j)$

```

function B(i::Int64, j::Int64)::Float64

    a = max(0, x_i(i-1), x_i(j-1))

    b = max(x_i(i+1), x_i(j+1))

    return e(0,i)*e(0,j)-integral(du_dv(i,j), a, b)

end

```

### 5. Funkcja $L(e_i)$

```

function L(i::Int64)::Float64

    return 20*e(0,i)

end

```

### 6. Funkcja licząca $u(x)$

```

function result_func(x::Float64, v)

    res = 0.0

```

```

for i=1:N

    res += v[i]*e(x, i-1)

end

return res

end

```

7. Funkcja całkująca – zwykła metoda prostokątów. Przedział (a, b) dzielię na 10 przedziałów, bo różnica między a i b już i tak jest bardzo mała

```

function integral(f, a::Float64, b::Float64)::Float64

    div::Int32 = 10

    step::Float64 = (b-a)/div

    res::Float64 = 0.0

    for j in 0:div-step

        res += f(a+(j+0.5)*step)*step

    end

    return res

end

```

8. Funkcja zwracająca  $x_i$

```

function x_i(i::Int64)::Float64

    return 2*i/N

end

```

9. Główna funkcja rozwiązująca równanie

```

function solve()

    # initialize L and B matrix

    L_matrix = zeros(Float64, N+1, 1)

```

```

B_matrix = zeros(Float64, N+1, N+1)

# elements on main diagonal have the same value

B_matrix[2,2]=B(1,1)

# count values in matrix B

for i=1:N+1

    for j=1:i

        if i==j

            #B_matrix[i,j]=B_matrix[2,2]

            B_matrix[i,j]=B(i-1,j-1)

        else

            # B(e_i, e_j)=B(e_j, e_i)

            B_matrix[i,j]=B(i-1,j-1)

            B_matrix[j,i]=B_matrix[i,j]

        end

    end

end

# count values in matrix L

for i=1:N

    L_matrix[i,1] = L(i-1)

end

# u(2)=0 condition

L_matrix[N+1,1]=0

for i=1:N

```

```

    B_matrix[N+1,i]=0

    B_matrix[i,N+1]=0

end

B_matrix[N+1, N+1] = 1


# solution

X_m = B_matrix\L_matrix


# x axis

X_plot = [2*i/N for i=0:N]

# y axis

Y_plot = [result_func(X_plot[i+1], X_m) for i=0:N]


plot(X_plot, Y_plot, label="funkcja u")

xlabel!("x")

ylabel!("y")

savefig("plot.png")

print("\nPlot of function u is saved in file plot.png.")

end

```

Na początku inicjalizujemy macierze B i L i następnie liczymy wartości w odpowiednich komórkach – liczymy wartości tylko nad i na przekątnej, bo  $B(u, v) = B(v, u)$ .

Następnie uwzględniamy warunki na końcu przedziału i rozwiązujemy układ równań.

Potem obliczamy funkcję u i rysujemy wykres.