“清华创客日”简介

为了大力推进我校的三创教育，进一步“营造氛围、研讨问题、引领教育、传播精神“，拟将每年十一月的最后一个周六作为“清华创客日”（Tsinghua Makers’Day），今年的首届“清华创客日”为2014年11月29日。相关系列活动安排如下，欢迎老师、同学参加。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 主题 | 地点 | 主要参与方 |
| 11月26日  ~  11月28日 | “创新教育塑造大学未来”  主题研讨周 | 在线论坛：  http://toyhouse.cc | 各界人士 |
| 11月29日  08:45~11:30 | 首届国际创客教育基地联盟  研讨会 | 基础工业训练中心创客空间 | 高校工程训练中心主任及教育部工程训练教学指导委员会成员 |
| 12:30~12:45 | 创客马拉松  启动发布会 | 基础工业训练中心制造基地 | 清华创客空间社团，各主要媒体 |
| 12:45~13:10 | 清华创客空间参观 | 基础工业训练中心i-Center清华创客空间 | 各界人士 |
| 13:30~13:45 | “清华创客日”  启动仪式 | 罗姆楼前广场 | 清华大学校领导、国内外创客代表，清华大学教务处，基础工业训练中心i-Center，美术学院D-lab等机构代表 |
| 14:00~14:45 | “清华创客日”  新闻发布会 | 罗姆楼10-206 | 国际创客代表，清华学生创客代表，清华大学教务处，基础工业训练中心i-Center，美术学院D-lab等机构代表 |
| 15:00~17:00 | 首届国际创客教育论坛  “创新教育塑造大学未来” | 罗姆楼11-203 | 国内外创客代表，清华大学教务处，基础工业训练中心i-Center，美术学院D-lab等机构代表 |

**首届国际创客教育论坛特邀演讲嘉宾：**

**论坛主持顾学雍**（Ben Koo），工业工程系。Toyhouse Studio、XLP极限学习过程创始人：Project Recombination

**米奇·奥特曼**（Mitch Altman），创客空间运动发起人，被创客界称为“创客教父”：Real Education Today, for the Future of All

**路易斯·费利佩**（Luis Felipe R. Murillo），哈佛大学伯克曼英特网与社会中心，人类学角度看创客文化：Hacking as Transformative Experience

**向帆**（Xiang Fan），美术学院：Peep at Art School through the Visualization

**付志勇**（Fu Zhiyong），美术学院，创客活动与服务设计：Creativity through maker experiences and design thinking

**张林**（Zhang Lin），电子工程系：What are we talking about when we are talking about innovation education?

**徐芦平**（Xu Luping），CNMM，猫头鹰实验室创始人：Make open innovation network towards university x.o

**王昊**（Wang Hao），创客兼创业者，创新社AOI创始人之一：Self Confidence is the Foundation of Innovation

**本杰明·贝肯**（Benjamin Bacon），上海纽约大学教授，创客空间组织者：Makers + Design Education

**杨建新**（Yang Jianxin），基础工业训练中心：Tsinghua Maker Space: i-Center

**高建**（Gao Jian），清华大学经济管理学院副院长：Exploring method of entrepreneurship

【特别提示】

**会前在线研讨周**：2014年11月26日-28日，持续在线进行

**在线社区**：<http://toyhouse.cc>。（前边不加“www.”。首次使用请在主页右上角点击sign up进行注册）

**翻转会议组织方式**

为了增强首届创客日现场交流和后续活动的有效性，我们设计了一种新的会议组织形式，即“翻转会议”，包含三个阶段：

* 会前在线研讨：基于主题内容的在线讨论

论坛前一周时间内，参与者将通过在线平台注册数字身份，地址为<http://toyhouse.cc>

“特邀创客”将通过在线平台公布演讲主题及纲要。

众多“挑战者”将阅览演讲内容，并将问题或观点发布在网站论坛上。每位挑战者可以录制最长1分钟的视频进行提问。问题也可采用任何其他长度1分钟以内的形式呈现。

组委会将选出7个典型的挑战性问题在论坛现场研讨。

* 现场论坛交锋：围绕议题的演讲问答环节

在论坛现场，每位“特邀创客”将在五分钟的时间内，阐述自己对论坛主题的观点。随后，演讲者将回答至少一个挑战者准备的问题。

* 会后在线互动：兴趣浓厚的在线持续互动

论坛将通过在线平台持续开放，参与者将可以回顾论坛内容，并根据自己的兴趣延续话题的讨论。