

## KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI MINISTRY OF EDUCATION, CULTURE, RESEARCH, AND TECHNOLOGY

## VERSITAS NEGERI SURABAYA

**STATE UNIVERSITY OF SURABAYA** 

## TRANSKRIP SEMENTARA

NIM/Student ID : 21091397026

Nama/Name : AU IZALDI FACHRIL RAHMADANI

Nama Matakuliah SKS Nilai NK No Matakuliah Dasar Keahlian Basic Skill Courses 1 Pemrograman Berorientasi Objek 2 Α-7.5 Pengantar Manajemen Proses Bisnis 2 Α-7.5 Sistem Digital / Digital System 2 7.5 A-Prak. Pemrograman Berorientasi Objek 2 A-7.5 Matakuliah Pengembangan Kepribadian Inti Core Personality Development Courses 5 Pendidikan Agama Islam / Islamic Religion Education 2 8 Α PENDIDIKAN JASMANI DAN KEBUGARAN / Physical 2 A-7.5 Education and Fitness Pendidikan Pancasila / Pancasila 2 B+ 7 Pendidikan Kewarganegaraan / Citizenship Education 2 В 6 Bahasa Indonesia / Indonesian 2 A-7.5 10 LITERASI DIGITAL / Digital Literacy 2 Α 8 Matakuliah Pengembangan Kepribadian Institusional Institutional Personality Development Courses 11 Statistika / Statistics Α 8 2 Matakuliah Keilmuan dan Ketrampilan Subject Matter and Skill Courses 12 Grafika Komputer / Computer Grafis 2 8 Α Arsitektur dan Organisasi Komputer / Computer 2 8 Α Organization and Architecture Sistem Informasi Pemerintahan 3 A-11.25 Praktikum Pemrograman Visual / Practical Visual 2 A-7.5 Programming Praktikum Manajemen Basis Data 2 A-7.5 Matematika I / Mathematics 1 2 17 A-7.5 Pemrograman Dasar / Basic Programming 2 18 B+ Manajemen Basis Data / Database Management System 2 A-7.5 Pemrograman Web Lanjut / Advanced Web Programming 2 Α 8 Metodologi Penelitian / Research Methodology 3 Α 12 Sistem Informasi Manajemen / Management Information 3

Fakultas / <i>Faculty</i>	: Vokası / <i>Vocational Faculty</i>

**Program Studi** : D4 Manajemen Informatika

Ю	Nama Matakuliah	SKS	Nilai	Nk
	Matakuliah Keilmuan dan Ketrampilan			
	Subject Matter and Skill Courses			
23	Bahasa Inggris / English Language	2	A-	7.
	Prak. Pemrograman Dasar / Basic Programming (lab.work)	1	B+	3.
25	Praktikum Grafika Komputer / Praktical Computer Grafis	1	Α	4
	Pemrograman Visual / <i>Visual Programming</i>	2	A-	7.
27	Pengantar Teknologi Informasi / Introduction to Information Technology	2	Α	8
	Matakuliah Keahlian Berkarya Working Skill Courses			
28	Prak. Pemrograman Web lanjut / Advanced Web Programming (lab.work)	2	Α	8
29	Prak. Pengembangan Aplikasi Permainan	2	Α	8
30	Prak. Pemrograman Framework / Framework Programming Practicum	2	Α	8
31	Pemrograman Web / Web Programming	2	A-	7.
32	PRAK. PEMROGRAMAN WEB / Web Programming (lab.work)	2	A-	7.
33	Pemrograman Framework / Framework Programming	2	Α	8
34	KEwirausahaan / Entrepreneurship	2	Α	8
35	Pengembangan Aplikasi Permainan	2	Α	8
	Matakuliah Keilmuan dan Ketrampilan			
	Subject Matter and Skill Courses			
_	Prak. Struktur Data / Data Structure (lab.work)	1	Α	
	Matematika II / Mathematics 2	2	B+	7
	Prak. Analisis Dan Disain Perangkat Lunak	1	Α	
	Analisis Dan Disain Perangkat Lunak	2	Α	8
	Sistem Operasi / Operation System	2	A-	7.
41	Interaksi Manusia dan Komputer / Human-Computer Interaction	2	Α	8
42	Matematika Diskrit / Discrete Mathematics	2	A-	7.
43	Struktur Data / <i>Data Structure</i>	2	Α	8
44	Prak. Sistem Operasi / Operating System (lab.work)	1	A-	3.7

Ekuivalensi Hasil Penilaian/ Grade Conversion Predikat yudisium / Grade Predicates 2,76 - 3,00 = Memuaskan/A = 4.00C+ = 2.50Satisfactory A - = 3.75C = 2.003,01 - 3,50 = Sangat Memuaskan/D = 1.00B+ = 3.50Very Satisfactory B = 3.00E = 0.003,51 - 4,00 = Pujian/Cum LaudeB- = 2.75

Jumlah SKS/Total Credit (C): 86 Jumlah SKS x N / Total Credit x Grade: 328,75 IP/ GPA: 3,82 Predikat/ Predicate: Pujian/Cumlaude

Judul Skripsi / Thesis

Disetujy Tgl,

System

Penasiha

102008121003

Disahkan. Koordinator Progra

11.25

780108200 121001