

# Desenvolvimento de Sistemas OO

Análise de sistemas orientado a objetos

**Prof. Laércio Silva** 



#### **Senac** Processo de software

- Pode ser visto como o conjunto de atividades, métodos, práticas e transformações que guiam pessoas na produção de software.
- Um processo eficaz deve, claramente, considerar as relações entre as atividades, os artefatos produzidos no desenvolvimento, as ferramentas e os procedimentos necessários e a habilidade, o treinamento e a motivação do pessoal envolvido.



- https://pt.wikipedia.org/wiki/Processo\_de\_desenvolvimento\_de\_software
- http://www.techtudo.com.br/platb/desenvolvimento/2011/06/20/historia-da-

programacao-como-tudo-comecou/

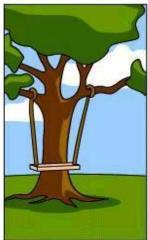


## Elementos que compõem um

#### processo de software



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



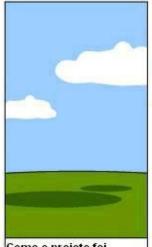
Como o analista projetou...



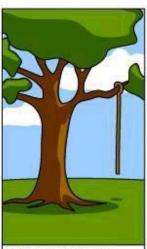
Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



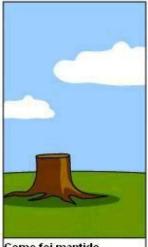
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...



#### Senac Definição de processo de software

- Há vários aspectos a serem considerados na definição de um processo de software.
- No centro da arquitetura de um processo de desenvolvimento estão as atividades-chave desse processo:
  - Análise
  - Especificação de requisitos,
  - Projeto,
  - Implementação e
  - Testes;

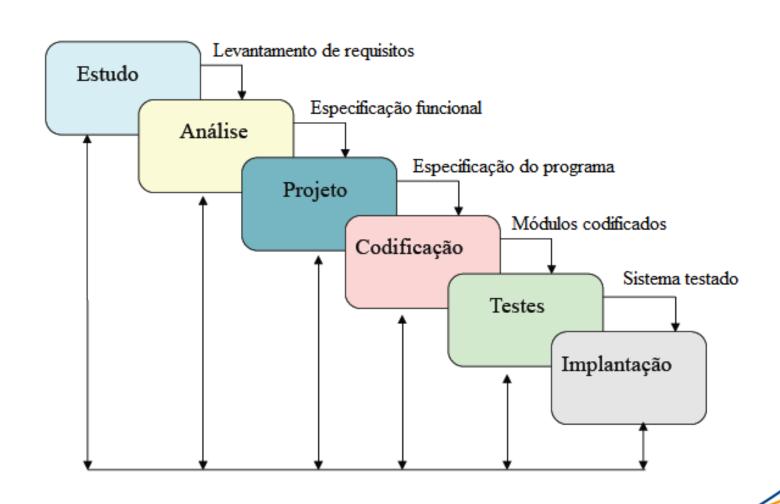


#### Senac Definição de processo de software

- São a base sobre a qual o processo de desenvolvimento deve ser construído.
- Entretanto, a definição de um processo envolve a escolha de um modelo de ciclo de vida,
  o detalhamento (decomposição) de suas macro atividades, a escolha de métodos,
  técnicas e roteiros (procedimentos) para a sua realização e a definição de recursos e
  artefatos necessários e produzidos.

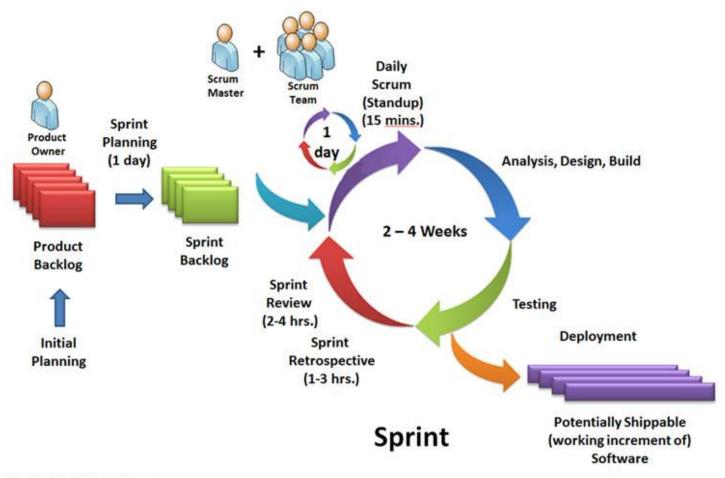


### Senac Análise de sistemas em cascata





#### Desenvolvimento Ágil:





#### Detalhamento do processo Ágil

\* Papel, \*\* Artefato, \*\*\* Cerimônia

Entradas dos Executivos, Gráfico Time, Clientes, Usuários e Burndown\*\* outros Envolvidos Scrum\*\*\* Scrum Reunião diária Master\* Cada 24 horas Sprint 1-4 Dono do Produto\* Time\* Revisão do Sprint\*\*\* Semanas (Product Owner) Time seleciona **Tarefas** as de maior Hitórias de prioridade que Usuários podem se 4 comprometer a Data de Entrega e Backlog do Casos de Trabalho Pronto\*\* entregar no final Backlog do Sprint não 6 Uso Sprint\*\* do Sprint sofrem altereções após o início do Sprint Reunião de **Planejamento** Backlog do do Sprint\*\*\* Produto\*\* Lista priorizada Retrospectiva dos requisistos do Sprint \*\*\*



#### Um pouco de história...









Eu não sei o que posso fazer até que você me diga o que o software fará.



Dilbert by Scott Adams, 2006

Coloque esse conceito na sua cabeça dura: o software fará qualquer coisa que eu projetar que ele faça.

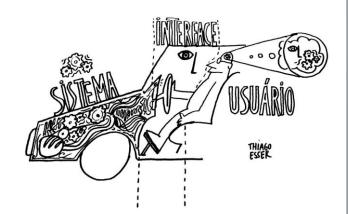








- Produza um tutorial em pdf apresentando um histórico dos processos de desenvolvimento de software antigos comparando com os atuais.
- A ideia é que você possa criar um modelo mental dos processos e você possa orientar-se quanto a usabilidade dos modelos nos dias atuais.





### **Muito Obrigado**

Até a Próxima Aula

Prof. Laércio Silva Email: Indsilva@hotmail.com