

# **Desenvolvimento de Sistemas OO**

**Análise de sistemas orientado a objetos**

**Prof. Laércio Silva**

## O que vamos ver ...

- Fundamentos da Orientação a Objeto;
- Definição do Projeto de Sistema;
- Análise de Requisitos do Sistema;
- Definição de UML;
- Diagrama de Caso de Uso;
- Diagrama de Classe.

# Introdução

- Desenvolvimento de software é imprevisível e complicado;
- Empresas operam em ambiente global com mudanças rápidas;
- Reconhecer e se adaptar as mudanças é imprescindível;
- Construir o software pela metodologia clássica e perceber que as especificações mudaram durante o processo;

# Introdução

- Métodos Ágeis surgem para suprir esta necessidade rápida de mudança;
- O software é desenvolvido como uma série de incrementos;
- Seguem uma filosofia diferente focando principalmente nos resultados  
**(processo ainda é importante);**
- Menos ênfase nas definições de atividades e mais na pragmática e nos fatores humanos.

**Métodos **Ágeis** são**

**diferentes de **Rápidos****

## Um pouco de história...

- Visão em 1980 até o início de 1990 era de que o melhor software tem:
  - Um planejamento cuidadoso do projeto;
  - Qualidade da segurança formalizada;
  - Uso de métodos de análise e projeto apoiados por ferramentas CASE;
  - Um processo de software rigoroso e controlado.
- Visão baseada nos engenheiros de software responsáveis pelo desenvolvimento de sistemas de software grandes e duradouros, como sistemas aeroespaciais e de governo.
- Por exemplo, sistema de uma aeronave moderna pode demorar 10 anos da especificação até a implantação;

# Manifesto Ágil

- Documento assinado em 2001 por **17** pesquisadores da área;
- <http://www.manifestoagil.com.br>
- Pesquisadores:

**Kent Beck**

Ward Cunningham

Andrew Hunt

Robert C. Martin

Mike Beedle

**Martin Fowler**

Ron Jeffries

Steve Mellor

Arie van Bennekum

James Grenning

Jon Kern

Ken Schwaber

Alistair Cockburn

**Jim Highsmith**

Brian Marick

Jeff Sutherland

Dave Thomas

# Manifesto Ágil

- Documento formatado por:

**Valores**

e

**Princípios**



## Manifesto Ágil

*“Estamos descobrindo maneiras  
melhores de desenvolver software  
fazendo-o nós mesmos e ajudando  
outros a fazê-lo”.*

# Manifesto Ágil

- Valores



*Embora os itens à direita sejam importantes, valorizamos mais os que estão na esquerda”*

# Manifesto Ágil

- Princípios

Nossa maior prioridade é **satisfazer o cliente**, através da entrega adiantada e contínua de software de valor

**Aceitar mudanças** de requisitos, mesmo no fim do desenvolvimento. Processos ágeis se adequam a mudanças, para que o cliente possa tirar vantagens competitivas.

**Entregar software funcionando com frequencia**, na escala de semanas até meses, com preferência aos períodos mais curtos.

Pessoas relacionadas a negócios e desenvolvedores devem **trabalhar em conjunto** e diariamente, durante todo o curso do projeto.



## Métodos Ágeis

Empresas que utilizam:





# **Muito Obrigado**

## **Até a Próxima Aula**

**Prof. Laércio Silva**  
**Email: [Indsilva@hotmail.com](mailto:Indsilva@hotmail.com)**