DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



UC13

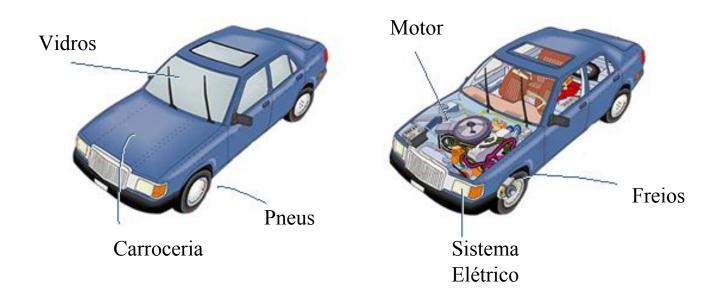
Prof. Viviane de Lima

viviane.lfrancelino@sp.senac.br

AULA 01

VISÃO GERAL FUNCIONAMENTO DO NODEJS (REVISÃO)

FRONT-END X BACK-END



O NODEJS É A MONTADORA DE CARROS , ELE QUE VAI SER RESPONSÁVEL POR ASSEGURAR QUE O FRONT-END E O BACK-END FUNCIONEM JUNTOS

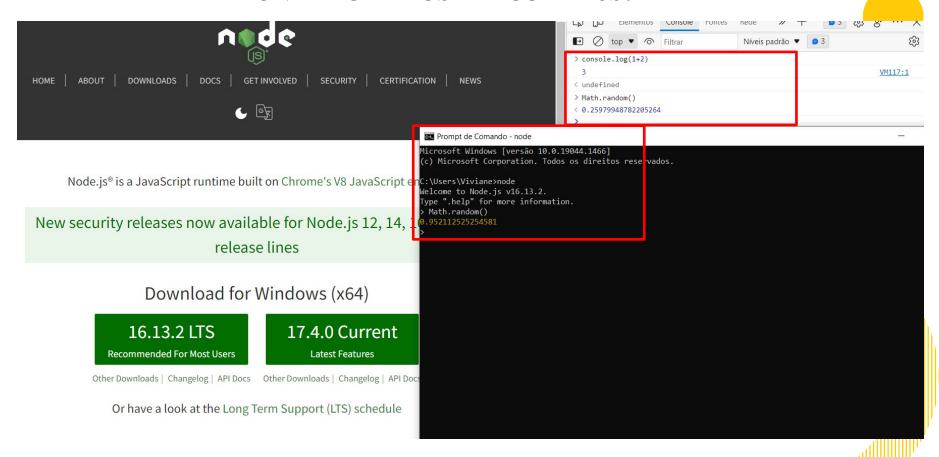
ANTES DO NODEJS

Antes do NodeJS o JavaScript funcionava apenas no navegador, então se você queria executar código JavaScript você criava um site e rodava esse site dentro do próprio navegador, basicamente foi o que aprendemos de JS na UC15, criamos eventos, manipulamos com DOM e rodamos a requisição no navegador.

DEPOIS DO NODEJS

Com o surgimento do NodeJS o JavaScript passou a ser utilizado de outras formas, sem ser dentro do navegador. O surgimento do NodeJS abriu um leque de oportunidades, pois com ele podemos criar um servidor, um app e etc.

ONDE PODEMOS EXECUTAR JS?



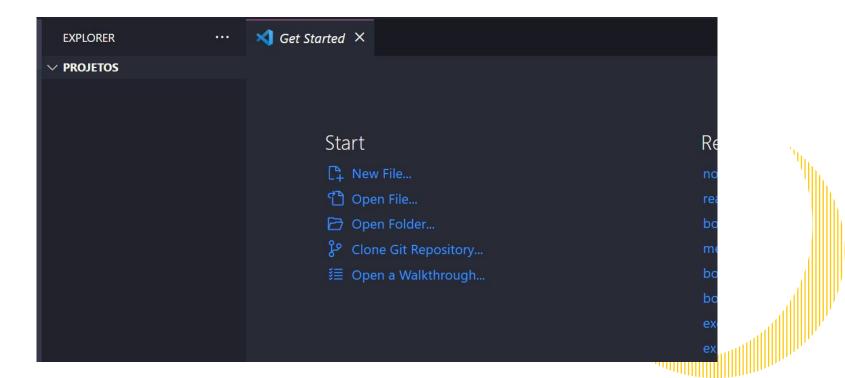
NO CONSOLE E NO CMD

CRIANDO NOSSO PRIMEIRO PROJETO COM NODEJS

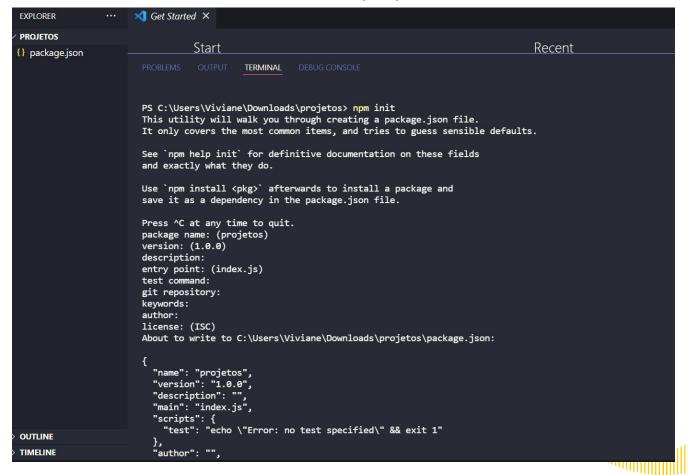
O PRIMEIRO PROJETO

O NodeJS é diferente de outras linguagens back-end, se você está acostumado com PHP você sabe que é necessário instalar um servidor e depois rodar o servidor para que o PHP funcione. Entretanto no NodeJS conseguimos criar o nosso próprio servidor dentro do nosso projeto

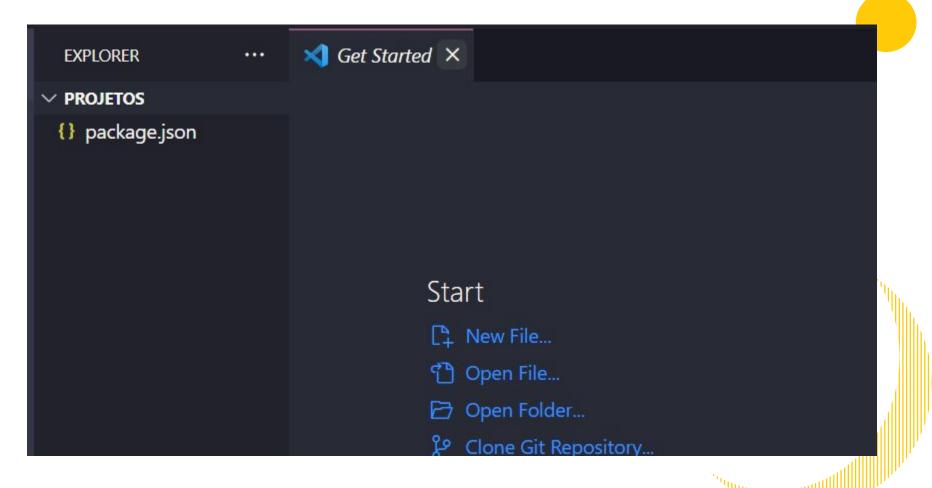
CRIE UM PASTA CHAMADA PROJETOS E ABRA NO VSCODE



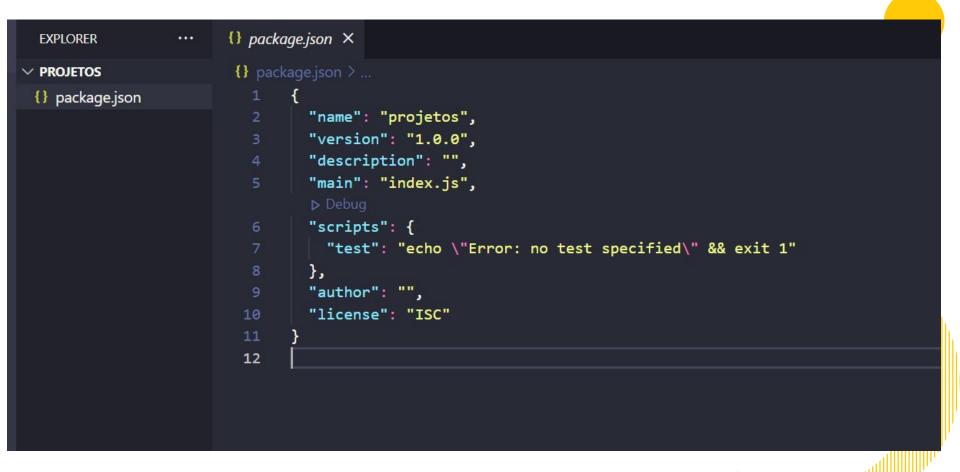
COM O VSCODE ABERTO ABRA O TERMINAL E DIGITE O COMANDO NPM INIT, ELE VAI TE PERGUNTAR VÁRIAS COISAS, APENAS DÊ ENTER EM TODAS ELAS, QUANDO CHEGAR NO IS THIS OK? COLOQUE Y(YES)



OBSERVE QUE UM ARQUIVO FOI CRIADO NO SEU PROJETO



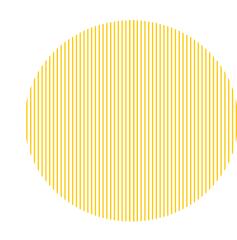
CLIQUE EM PACKAGE.JSON E VEJA AS INFORMAÇÕES QUE APARECEM



O QUE É O PACKAGE.JSON?

No NodeJS nós vamos trabalhar com bibliotecas externas, ou seja, vamos aproveitar códigos da comunidade, então vamos trabalhar com muitas **dependências**. Para isso precisamos organizar em algum lugar do nosso código quais são as dependências, versões e todas as informações gerais. O package.json, é um dos arquivos mais importantes pois é ele que vai mostrar como nosso projeto está funcionando

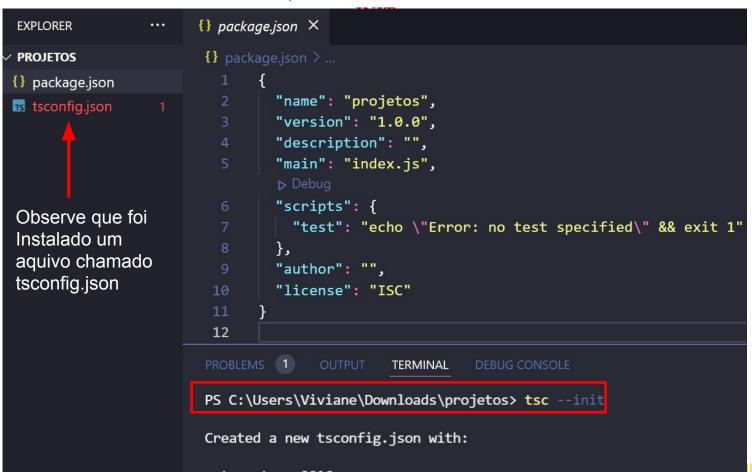
INSTALANDO O TYPESCRIPT NO PROJETO



ABRA O CMD DO VSCODE E DIGITE NPM INSTALL -G TYPESCRIPT

```
Prompt de Comando
Microsoft Windows [versão 10.0.19044.1466]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Viviane>npm install -g typescript
added 1 package, and audited 2 packages in 4s
found 0 vulnerabilities
C:\Users\Viviane>
```

AGORA VAMOS CONFIGURAR O TYPESCRIPT NO NOSSO PROJETO, COM O PROJETO ABERTO NO VSCODE, ABRA O TERMINAL E DIGITE O COMANDO: TSC

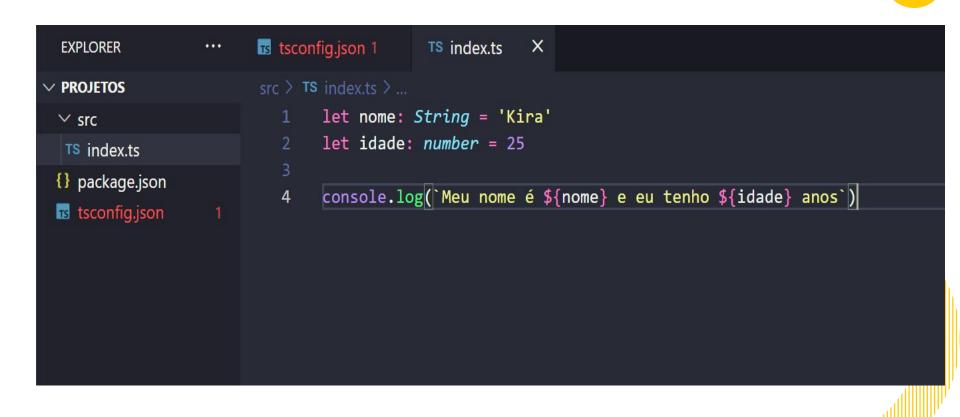


SE DER ERRO NA MÁQUINA DOS ALUNOS TENTAR O COMANDO:

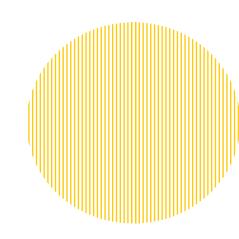
npx tsc --init npm install -D ts-node



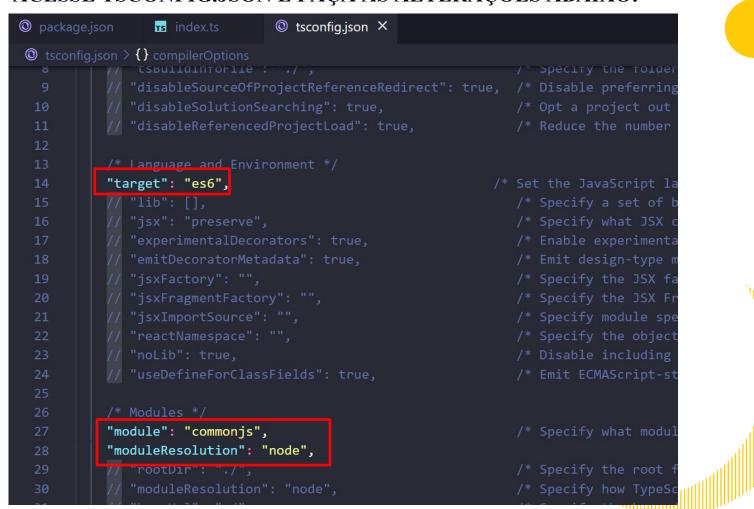
CRIE UM PASTA CHAMADA SRC E DENTRO DA PASTA CRIE SEU ARQUIVO INDEX.TS



CONFIGURANDO O TYPESCRIPT



ACESSE TSCONFIG.JSON E FAÇA AS ALTERAÇÕES ABAIXO:



OUTDIR E ROOTDIR

© packag	ge.json sindex.ts statement to the statement of the state	×
(0) tscon	fig.json > {} compilerOptions	
	/* Language and Environment */	
14	"target": "es6",	/* Set the JavaScript langua
15	// "lib": [],	/st Specify a set of bundle
16	// "jsx": "preserve",	/* Specify what JSX code
17	// "experimentalDecorators": true,	/* Enable experimental su
18	// "emitDecoratorMetadata": true,	/* Emit design-type metad
19	// "jsxFactory": "",	/* Specify the JSX factor
20	// "jsxFragmentFactory": "",	/* Specify the JSX Fragme
21	// "jsxImportSource": "",	/* Specify module specifi
22	// "reactNamespace": "",	/* Specify the object inv
	// "noLib": true,	/* Disable including any
24	<pre>// "useDefineForClassFields": true,</pre>	/* Emit ECMAScript-standa
25		
26	/* Modules */	
27	"module": "commonjs",	/* Specify what module co
28	"moduleResolution": "node",	
29	"outDir": "./dist",	- Pasta final do projeto
30	"rootDir": "./src",	Pasta do nosso projeto/* Specify the root folde
31	// "moduleResolution": "node",	/* Specify how TypeScript
32	// "baseUrl": "./",	/* Specify the base direc
33	// "paths": {},	/* Specify a set of entri
34	// "rootDirs": [],	/* Allow multiple folders
25	(/ "	

DEPENDÊNCIA

É como se fosse uma casa.

Para uma casa existir, ela depende de uma rua, e depende também de um lote.

Depende porque sem a Rua ou sem o lote a casa **não consegue ser** uma casa e,
por **depender** do lote ou da rua, **qualquer alteração** na estrutura desse lote ou dessa rua pode **gerar efeito colateral** na casa.



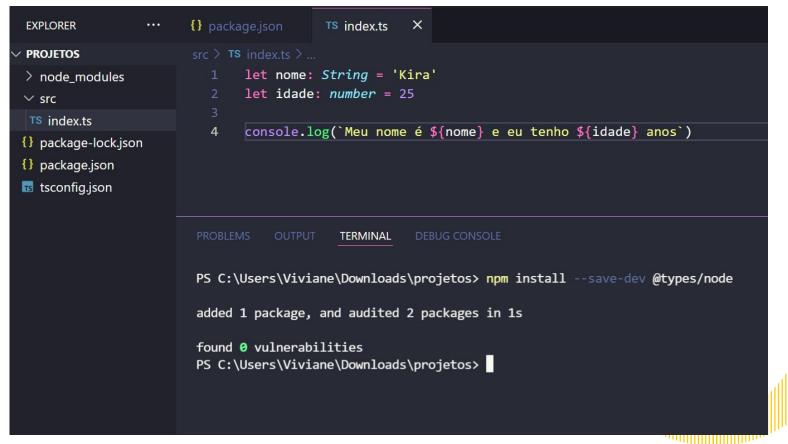




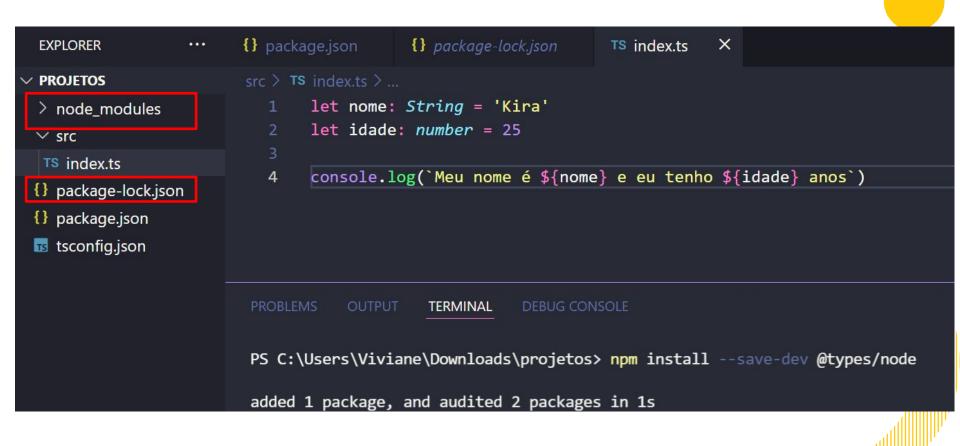
INSTALANDO ALGUMAS DEPENDÊNCIAS

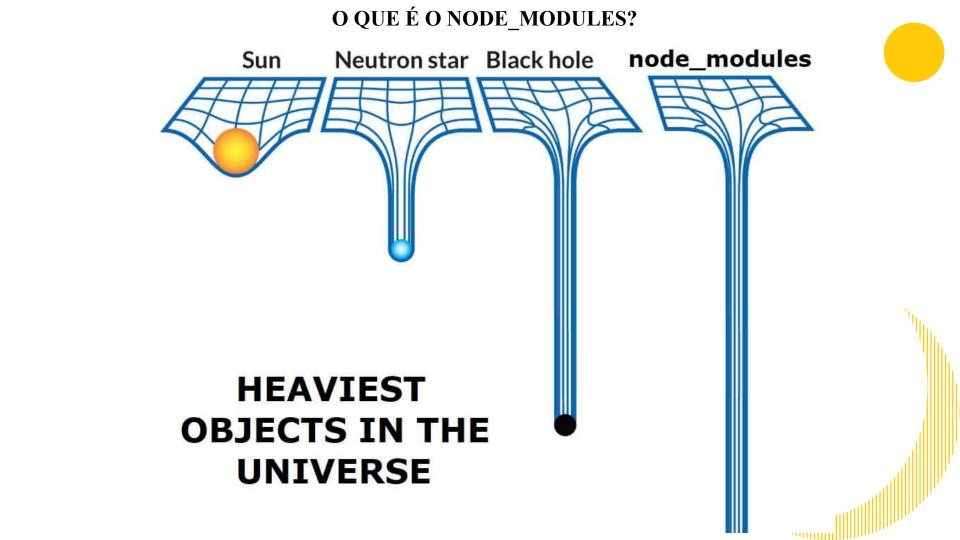
Vamos instalar uma dependência chamada TypesNode, essa dependência vai trazer para o TypeScript novas noções de código para deixarmos o TypeScript mais inteligente.

Abra o terminal e digite o comando: install —save-dev @types/node

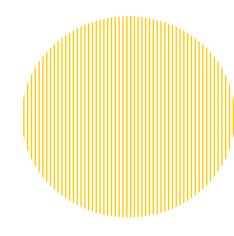


OBSERVE QUE A PASTA NODE_MODULES E PACKAGE-LOCK.JSON FORAM CRIADAS





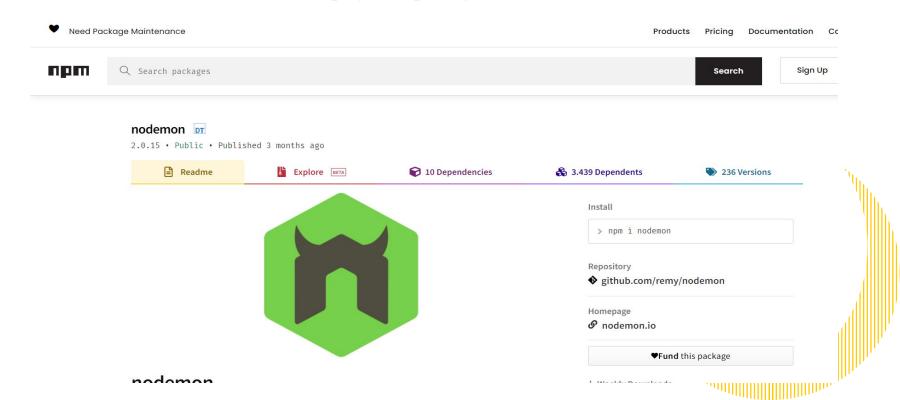
CONHECENDO O NODEMON



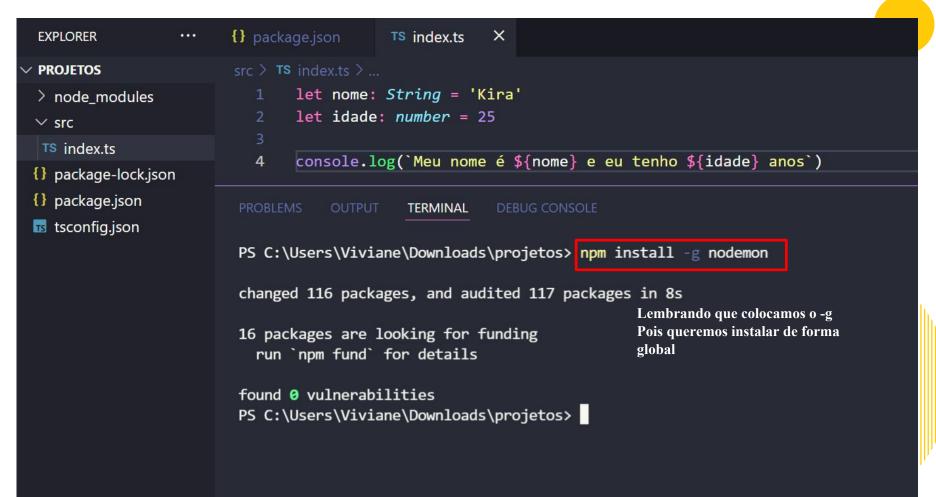
O NODEMON

Vamos aprender a instalar e usar a biblioteca chamada Nodemon, vamos usar essa biblioteca em nossos projetos que iremos desenvolver. O Nodemon vai servir para monitorar alterações dos nossos arquivo, dessa forma o Nodemon vai facilitar bastante nossa vida com desenvolvimento de projetos. Acesse o site:

www.npmjs.com/package/nodemon



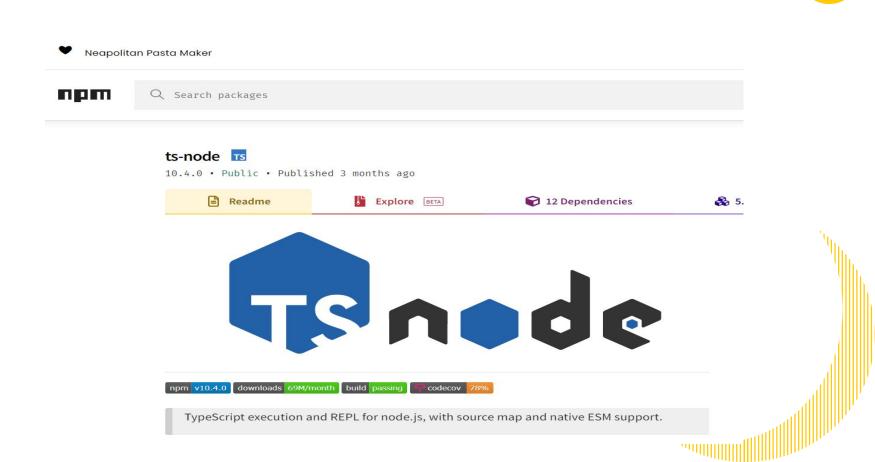
VÁ NO TERMINAL DO SEU VSCODE E VAMOS INSTALAR O NODEMON



USANDO O NODEMON COM TYPESCRIPT

INSTALANDO A DEPENDÊNCIA TS NODE

Acesse o site do npmjs e busque pelo TSNODE



NO SEU TERMINAL DO VS CODE INSTALE O TS NDOE

```
{} package.json
                                           TS index.ts
 EXPLORER

∨ PROJETOS

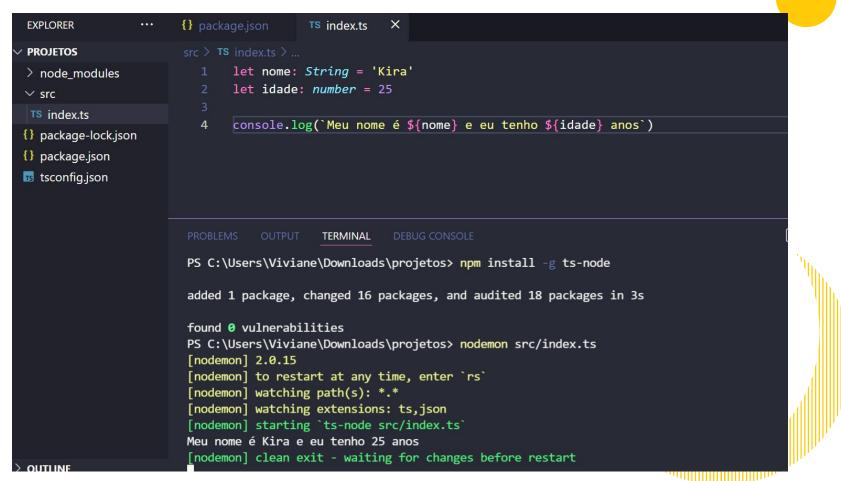
                                let nome: String = 'Kira'
 > node_modules
                                let idade: number = 25

✓ src

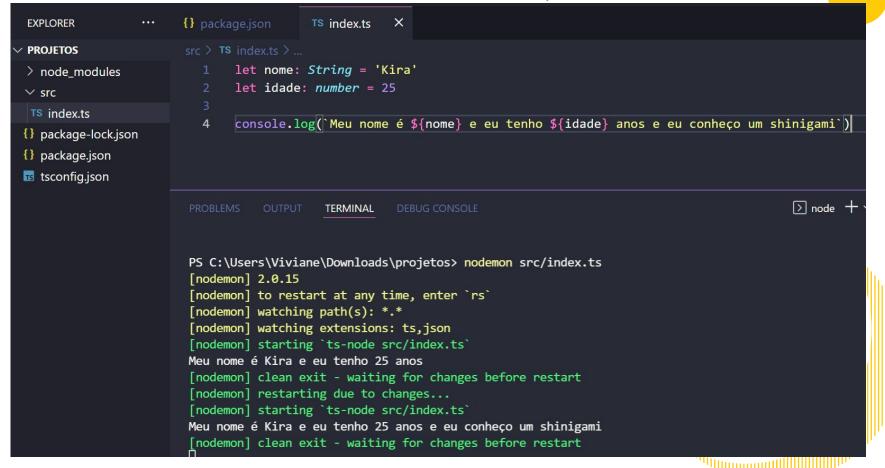
  TS index.ts
                                console.log(`Meu nome é ${nome} e eu tenho ${idade}`)
 {} package-lock.json
 {} package.json
 tsconfig.json
                                                            TERMINAL
                                                                                                     > powershell
                         PS C:\Users\viviane.lfrancelino\Downloads\projetos> npm install -D ts-node
                         added 16 packages, and audited 18 packages in 15s
                         found 0 vulnerabilities
                         PS C:\Users\viviane.lfrancelino\Downloads\projetos> |
```

EM SEU NOVO TERMINAL, DIGITE O COMANDO TS-NODE COM O

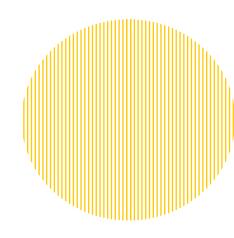
NODEMON QUE É: nodemon src/index.ts



FAÇA UMA ALTERAÇÃO NO SEU CÓDIGO E VEJA QUE VOCÊ NÃO PRECISA DIGITAR O COMANDO NODEMON NOVAMENTE, POIS ELE ATUALIZA



SCRIPTS DO PACKAGE.JSON

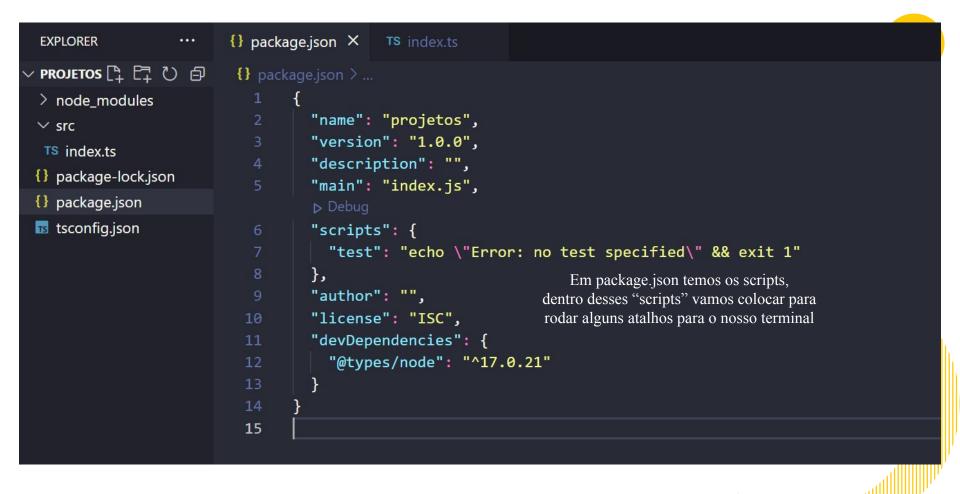


VÁ ATÉ O ARQUIVO PACKAGE.JSON

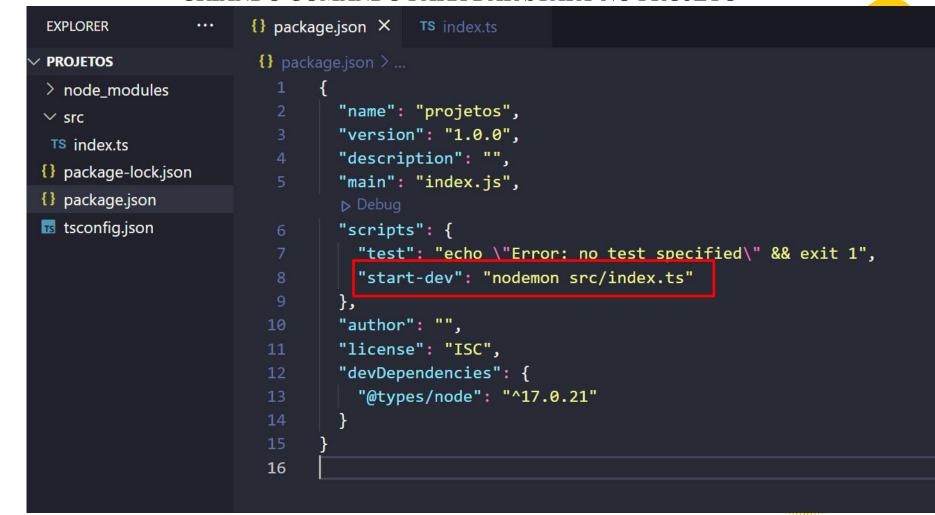
```
{} package.json X TS index.ts
  EXPLORER

∨ PROJETOS [¹] [¹] [¹] [¹] [¹]

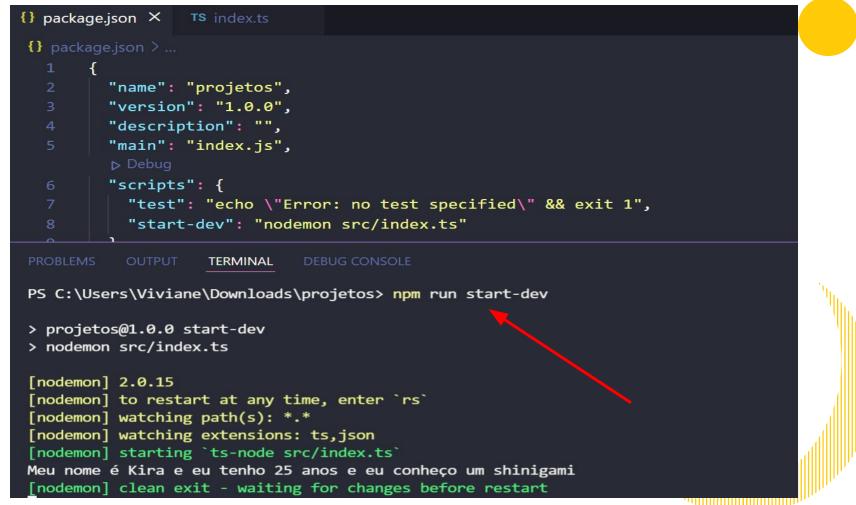
                         {} package.json > ...
 > node_modules
                                    "name": "projetos",
 ∨ src
                                    "version": "1.0.0",
  TS index.ts
                                    "description": "",
 {} package-lock.json
                                    "main": "index.js",
 {} package.json
 stsconfig.json
                                    "scripts": {
                                      "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
                                    "author": "",
                                    "license": "ISC",
                           11
                                    "devDependencies": {
                           12
                                      "@types/node": "^17.0.21"
                           13
                           15
```



CRIANDO COMANDO PARA DAR START NO PROJETO



TESTE O NOVO SCRIPT NO SERVIDOR DO VSCODE



VAMOS PRATICAR

Crie um projeto novo com NPM, instale o TypeScript, os types do TypeScript, configure o TypeScript, instale o Nodemon e os types do Nodemon.

Documente o passo a passo e suba o projeto criado no Github

