

Desenvolvimento de Sistemas OO

Análise de sistemas orientado a objetos

Prof. Laércio Silva

Processo de software

- Pode ser visto como o conjunto de atividades, métodos, práticas e transformações que guiam pessoas na produção de software.
- Um processo eficaz deve, claramente, considerar as relações entre as atividades, os artefatos produzidos no desenvolvimento, as ferramentas e os procedimentos necessários e a habilidade, o treinamento e a motivação do pessoal envolvido.

- https://pt.wikipedia.org/wiki/Processo_de_desenvolvimento_de_software
- <http://www.techtudo.com.br/platb/desenvolvimento/2011/06/20/historia-da-programacao-como-tudo-comecou/>

Elementos que compõem um processo de software



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



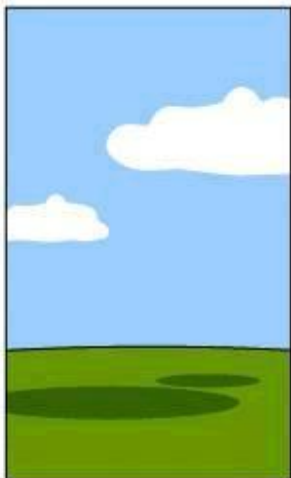
Como o analista projetou...



Como o programador construiu...



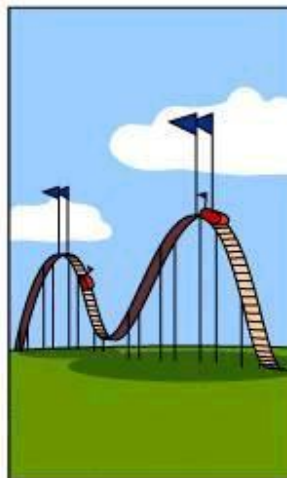
Como o Consultor de Negócios descreveu...



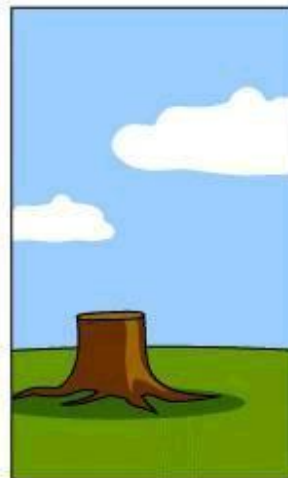
Como o projeto foi documentado...



Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

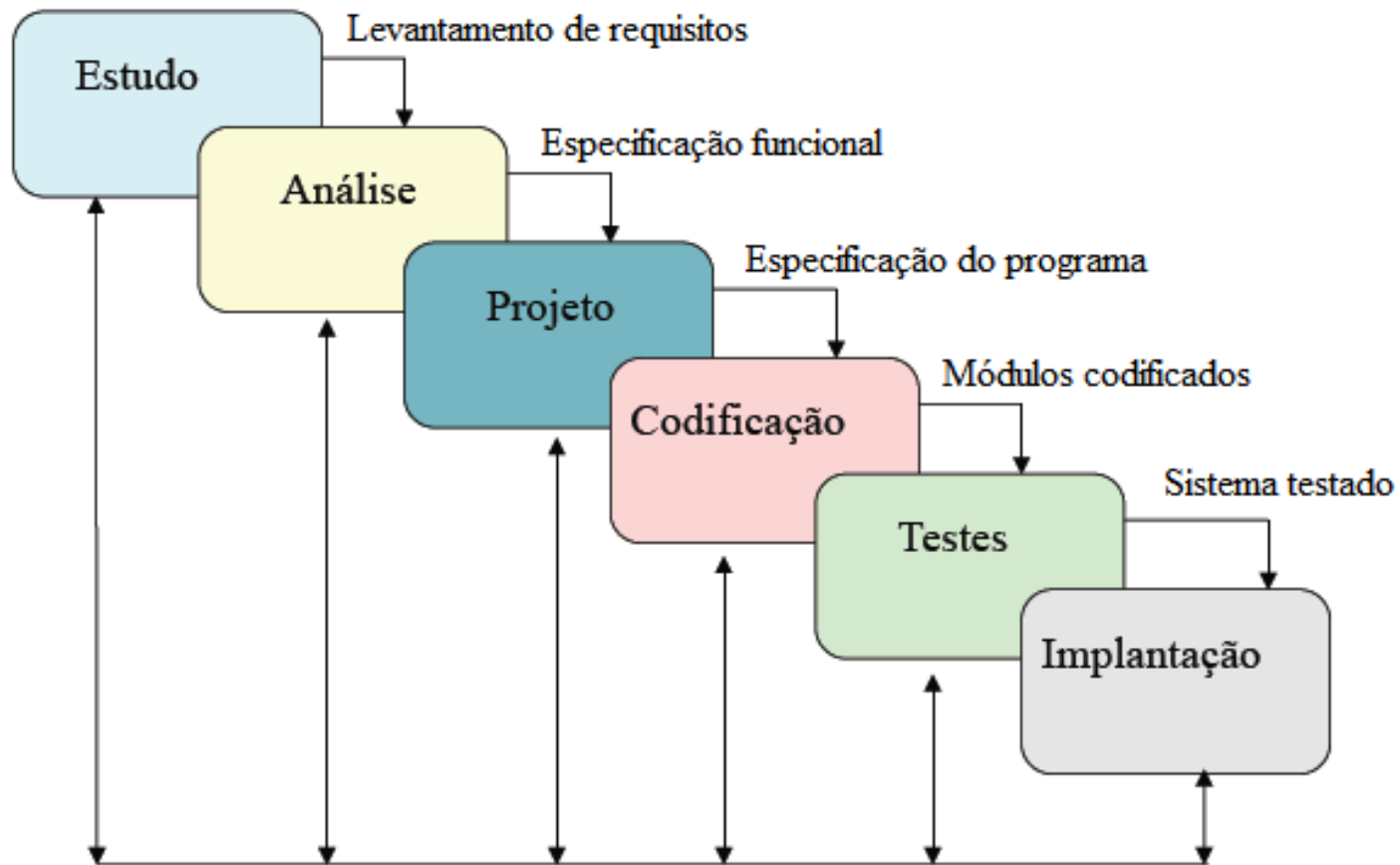
Definição de processo de software

- Há vários aspectos a serem considerados na definição de um processo de software.
- No centro da arquitetura de um processo de desenvolvimento estão as atividades-chave desse processo:
 - Análise
 - Especificação de requisitos,
 - Projeto,
 - Implementação e
 - Testes;

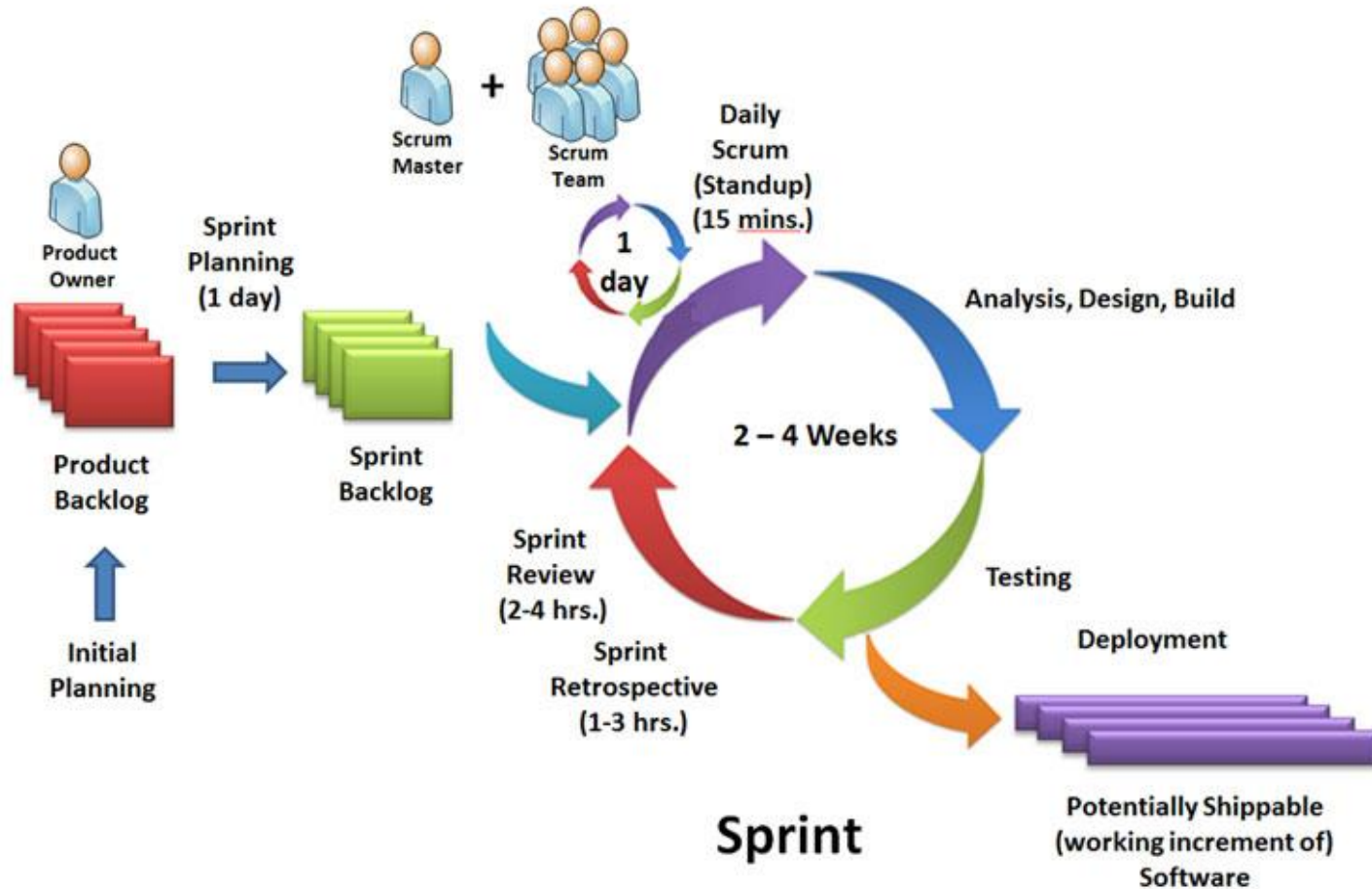
Definição de processo de software

- São a base sobre a qual o processo de desenvolvimento deve ser construído.
- Entretanto, a definição de um processo envolve a escolha de um modelo de ciclo de vida, o detalhamento (decomposição) de suas macro atividades, a escolha de métodos, técnicas e roteiros (procedimentos) para a sua realização e a definição de recursos e artefatos necessários e produzidos.

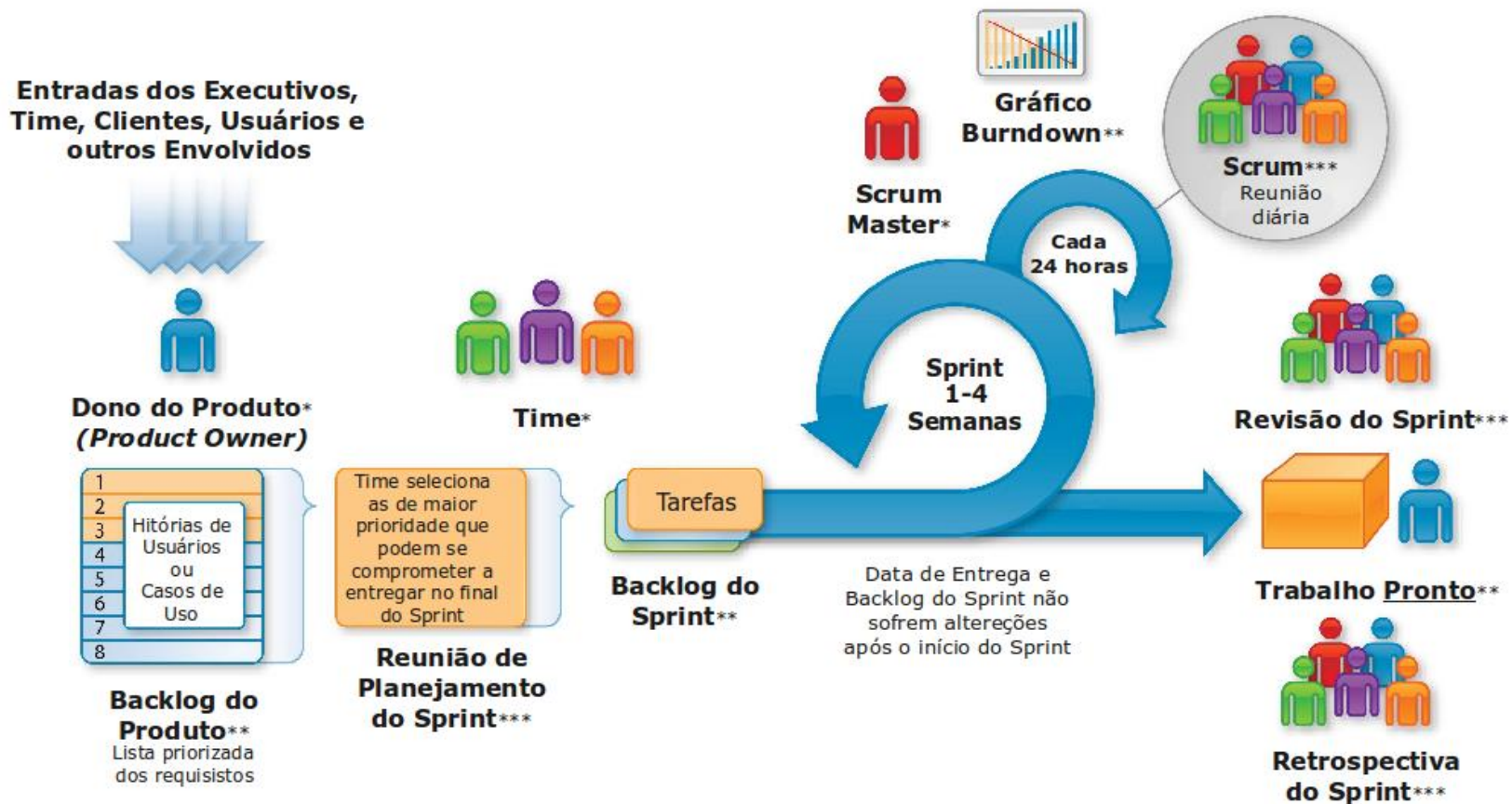
Análise de sistemas em cascata



Desenvolvimento Ágil:



Detalhamento do processo Ágil



* Papel, ** Artefato, *** Cerimônia

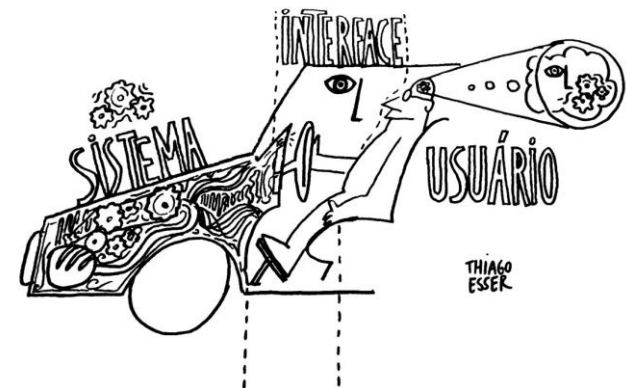
Um pouco de história...



Dilbert by Scott Adams, 2006

Atividade 01:

- Produza um tutorial em pdf apresentando um histórico dos processos de desenvolvimento de software antigos comparando com os atuais.
- A ideia é que você possa criar um modelo mental dos processos e você possa orientar-se quanto a usabilidade dos modelos nos dias atuais.





Muito Obrigado

Até a Próxima Aula

Prof. Laércio Silva
Email: Indsilva@hotmail.com