大话成像之

数字成像系统 32讲

画质调优

Maver Jiang imaging algorithm specialist staff image quality engineer

maver.jiang@gmail.com



系统来自光学, 半导体, 机械结构的缺陷与局限

光学, 半导体, 机械结构生产的不一致性

ISP处理的能力

3A处理的能力

1:因材施教 2:目的性 后处理软硬件的能力

要达到的客观标准

要达到的主观标准



IQ tuning:把成像系统的性能最优化

光学

Camera sensor

颜色科学

信号处理

Camera硬件知识

Camera软件知识

Image quality 基础理论

显示器: Eizo

IQ 分析软件:IE Analyzer , imatest , Dxo

图像比较工具:faststone, beyond compare

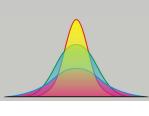
图像处理工具: photoshop, Gimp, Corel Paintshop

图像计算工具:matlab

图像仿真工具

IQ tuning:工具准备

IQ tuning:理论准备



光源 电源 地面 可重复性 图卡 ••• 客观调试 主观调试 HDR 虚化 抖动 有代表性 运动

•••



IQ tuning:客观 lab 准备

光源:

色温 1800K-12000k 照度 0.1 ----2000 lux

Resolution measurement

Sharpness

Texture loss

Color reproduction

Shading

Noise

Exposure

Distortion

Color aberration

Focus

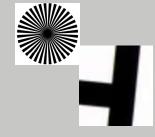
Lag

Stabilization

Flash

Human model

Motion ...























IQ tuning: 主观 lab 准备

*主客观融合

光源:

色温 1800K-12000k 照度 0.1 ----1000 lux 黑场

黑处细节

白场

亮处细节

反光物

色卡

18%灰墙

饱和色

彩色物体

高频纹理

中频纹理

低频纹理

文字

Human model



















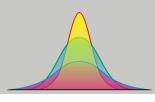












. . .

Camera spec

Lens spec

Sensor spec

Actuator spec : vcm...

IR spec

模组报告,TS,ES...

ISP spec

软件spec:3A

客观标准

主观标准:参考机

项目schedule

前处理模块

后处理模块



IQ tuning: 文档准备

Black level

Shading

Noise profile

White balance

CCM

IQ tuning: characterization

Golden Sample

Chroma Aberration

Distortion

Static Defect Pixel

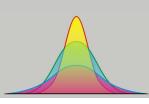
FPN

linearization

Gamma

. . .

1-3 days



IQ tuning: lab tuning

0-1000lux

1800k----12000K

Exposure

Focus

Defect Pixel Correction

WB

Color

Demosaic

Sharpening

RAW Noise Reduction

Luma Noise Reduction

Color noise Reduction

Gamma & Contrast

Face

AF

2-4 weeks



IQ tuning: field tuning 0 ----x0000 lux 1800k-----28000k

根据国际电联的标准ITU P910, ITU-R BT500-11, 可以归纳出24个典型场景。

1-3 Months

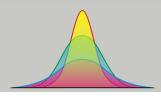


1. 暖光源 (含人)



2. 白天雪景



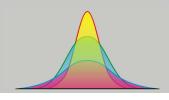


3. 大片绿色 (多云天)



4. 强日光





5.办公室暖白

6. 办公室暖白混合阴天日光







7.阴天

8.酒吧暖光源





9. 蓝晴天



10. 暖白混晴天日光





11. 超市暖白



12. 有云晴天





13.大阴天

14.蓝天晴天带水面反射







15. 日出/落



16. 蓝天绿地 有云晴天





17. 阴天有云

18.大晴天 (含木头和人)







19.部分蓝天晴天 (绿黄灰物体)

20. 大晴天人像





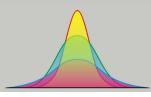


21.大晴天 (绿地+人)



22. 晴天的阴影





23. 晴天的阴暗处(含白色物体)

24.火堆旁人像







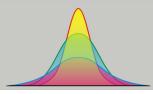
CIE 1931				
у	×	EV (lux)	CCT (K)	Image
0.415	0.461	1409	2717	1
0.273	0.272	441	12505	2
0.330	0.320	16670	6117	3
0.335	0.329	91710	5647	4
0.418	0.416	347	3487	5
0.389 0.353	(0.394) (0.319)	303 311	(3748) (6115)	6
0.324	0.313	8220	6522	7
0.418	0.453	389	2860	8
0.343	0.337	86780	5317	9
0.406	0.403	504 86780	[3678] [5317]	10
0.402	0.426	1599	3180	11
0.329	0.325	10650	5870	12
0.337	0.318	5050	6214	13
0.333	0.327	97360	5767	14
0.350	0.352	1257	4714	15
0.341	0.330	65370	5628	16
0.334	0.322	2395	6001	17
0.351	0.341	85820	5177	18
0.335	0.329	91710	5647	19
0.335	0.329	65780	5654	20
0.335	0.329	65780	5654	21
0.300	0.292	935	8390	22
0.358	0.346	2558	5005	23
0.408	0.555	21	1757	24

总得来说:这些场景是日常拍照的实际场景,是'有无灰色','有无人','有无大色块''一光源混合光源',以及主要'记忆色彩'(天蓝,绿地,树叶,肤色)的混合。 根据相机的设计需要,需要增删主要应用场景,比如车载相机就

Fine tuning & corner case

要主要兼顾路灯以及停车场光源。

End user Test



THANKS

本课程由 Maver Jiang提供



大话成像之 数字成像系统 32 讲

内容目录

- 1. 数字成像系统介绍
- 2. CMOS image sensor基础
- 3. 光学基础
- 4. 颜色科学基础
- 5. ISP 信号处理基础
- 6. 3A概述
- 7. 黑电平与线性化
- 8. Green Imbalance
- 9. 坏点消除
- 10. Vignetting与Color shading
- 11. SNR 与Raw Denoise
- 12. Dynamic Range与Tone Mapping
- 13. MTF与Demosaic
- 14. 色彩空间与色彩重建
- 15. Color Correction Matrix与3D LUT
- 16. Gamma与对比度增强
- 17. Sharpening

- 18. Color Space Conversion
- 19. 空域去噪
- 20. 时域去噪
- 21. Color Aberrance Correction and Depurple
- 22. ISP 的统计信息
- 23. 自动曝光
- 24. 自动白平衡
- 25. 自动对焦
- 26. 闪光灯
- 27. HDR
- 28. Exif 和DNG
- 29. Encoder
- 30. 图像防抖
- 31. 图像质量评价工具与方法
- 32. 画质调优

