

Eine Einführung in modernes C++

Teil 3 – Unittest, Tools und best practices

Paul Nykiel

2. Mai 2020

1 Unittests

2 Tools

3 Best Practices

4 Abschluss

5 Praxis

Unittests

Was sind Unittests?

- Möglichst kleine Komponenten des Codes testen (z.B. einzelne Funktion/Klasse)

Was sind Unittests?

- Möglichst kleine Komponenten des Codes testen (z.B. einzelne Funktion/Klasse)
- Nicht komplette Codebase notwendig

Was sind Unittests?

- Möglichst kleine Komponenten des Codes testen (z.B. einzelne Funktion/Klasse)
- Nicht komplette Codebase notwendig
- Restlicher Code kann auf Korrektheit vertrauen

Was sind Unittests?

- Möglichst kleine Komponenten des Codes testen (z.B. einzelne Funktion/Klasse)
- Nicht komplette Codebase notwendig
- Restlicher Code kann auf Korrektheit vertrauen
- Vorgehen: Festdefinierte Eingabe und daraus resultierende Ausgabe

Google Test - Einführung

- Tests von einem Modul werden in einer Testsuite zusammengefasst

Google Test - Einführung

- Tests von einem Modul werden in einer Testsuite zusammengefasst
- Innerhalb einer Testsuite können beliebig viele Tests angelegt werden

Google Test - Einführung

- Tests von einem Modul werden in einer Testsuite zusammengefasst
- Innerhalb einer Testsuite können beliebig viele Tests angelegt werden
- Jeder Test sollte genau eine Funktionalität prüfen

Google Test - Einführung

- Tests von einem Modul werden in einer Testsuite zusammengefasst
- Innerhalb einer Testsuite können beliebig viele Tests angelegt werden
- Jeder Test sollte genau eine Funktionalität prüfen
- Bedingungen mit Makros testen

Google Test - Funktionen

```
TEST(Sqrt, Simple) {  
    EXPECT_DOUBLE(sqrt(4), 2);  
}  
  
TEST(Sqrt, NonInteger) {  
    EXPECT_DOUBLE_EQ(sqrt(17), 4.12310562562);  
}  
  
TEST(Sqrt, Negative) {  
    EXPECT_THROW(sqrt(-1), std::runtime_error);  
}
```

Google Test - Klassen

```
TEST(Averager, Single) {  
    Averager avg;  
    avg.submit(1);  
    avg.submit(3);  
  
    EXPECT_DOUBLE_EQ(avg.getAverage(), 2);  
}  
  
TEST(Averager, ErrorNone) {  
    Averager avg;  
    EXPECT_THROW(avg.getAverage(), std::runtime_error);  
}
```

Tools

Demo: Debugger

Demo: Valgrind

Demo: clang-tidy

Best Practices

Allgemein

- Auskommentierter Code entfernen

Allgemein

- Auskommentierter Code entfernen
- Warnings beachten

Allgemein

- Auskommentierter Code entfernen
- Warnings beachten
- Sichtbarkeit minimieren

Allgemein

- Auskommentierter Code entfernen
- Warnings beachten
- Sichtbarkeit minimieren
- Duplicate Code vermeiden

Allgemein

- Auskommentierter Code entfernen
- Warnings beachten
- Sichtbarkeit minimieren
- Duplicate Code vermeiden
- Einzeilige `if` klammern

Allgemein

- Auskommentierter Code entfernen
- Warnings beachten
- Sichtbarkeit minimieren
- Duplicate Code vermeiden
- Einzeilige `if` klammern
- Magic Numbers extrahieren

Funktionen - In Parameter

In-Parameter: Wird von der Funktion nur gelesen

Funktionen - In Parameter

In-Parameter: Wird von der Funktion nur gelesen

Für In-Parameter gilt:

- Wenn trivial zu kopieren: by-value: `double sqrt(double v);`

Funktionen - In Parameter

In-Parameter: Wird von der Funktion nur gelesen

Für In-Parameter gilt:

- Wenn trivial zu kopieren: by-value: `double sqrt(double v);`
- Für größere Objekte: als `const`-Referenz:
`double getMax(const std::vector<double> &v);`

Funktionen - In-Out Parameter

In-Out-Parameter: Wird von der Funktion gelesen und geschrieben

Funktionen - In-Out Parameter

In-Out-Parameter: Wird von der Funktion gelesen und geschrieben

Für In-Out-Parameter gilt:

- Als Referenz an Funktion übergeben:

```
void removeDuplicates(std::vector<int> &v);
```

Funktionen - Out Parameter

Out-Parameter: Wird von der Funktion nur geschrieben

Funktionen - Out Parameter

Out-Parameter: Wird von der Funktion nur geschrieben

Für Out-Parameter gilt:

- Immer via `return`

Funktionen - Out Parameter

- Aber C kann nur einen Wert auf einmal returnen?

Funktionen - Out Parameter

- Aber C kann nur einen Wert auf einmal returnen? `std::tuple`, `std::pair` oder `struct`

Funktionen - Out Parameter

- Aber C kann nur einen Wert auf einmal returnen? `std::tuple`, `std::pair` oder `struct`
- `struct` für komplexere Datentypen

Funktionen - Out Parameter

- Aber C kann nur einen Wert auf einmal returnen? `std::tuple`, `std::pair` oder `struct`
- `struct` für komplexere Datentypen
- Structure Binding: `auto [min, max, avg] = getMinMaxAvg(list);`

Funktionen - Out Parameter

- Aber C kann nur einen Wert auf einmal returnen? `std::tuple`, `std::pair` oder `struct`
- `struct` für komplexere Datentypen
- Structure Binding: `auto [min, max, avg] = getMinMaxAvg(list);`
- Für Werte die in manchen Fällen nicht existieren: `std::optional`.

```
std::optional<int> res = calculateIfPossible();
```

```
if (res.has_value()) {  
    std::cout << res.value() << std::endl;  
}
```

C-Konstrukte

- Referenzen bzw. Smart-Pointer statt Raw-Pointer

C-Konstrukte

- Referenzen bzw. Smart-Pointer statt Raw-Pointer
- `enum class` statt `enum`

C-Konstrukte

- Referenzen bzw. Smart-Pointer statt Raw-Pointer
- `enum class` statt `enum`
- `std::array` und `std::vector` statt C-Style Arrays (`int arr[10];`)

C-Konstrukte

- Referenzen bzw. Smart-Pointer statt Raw-Pointer
- `enum class` statt `enum`
- `std::array` und `std::vector` statt C-Style Arrays (`int arr[10];`)
- (Template-) Funktionen statt Makros

Header

- Header immer mit Include-Guards schützen

```
#ifndef MODULE_NAME_HEADER_NAME_HPP  
#define MODULE_NAME_HEADER_NAME_HPP
```

```
int function1();  
void function2();
```

```
class C {};
```

```
#endif
```

- Alle verwendeten Header inkludieren

- Header immer mit Include-Guards schützen

```
#ifndef MODULE_NAME_HEADER_NAME_HPP  
#define MODULE_NAME_HEADER_NAME_HPP
```

```
int function1();  
void function2();
```

```
class C {};
```

```
#endif
```

- Alle verwendeten Header inkludieren
- Code in einer .cpp Datei implementieren, nicht im Header

Abschluss

Was fehlt?

- R-Value Referenzen, forward/universal Referenzen

Was fehlt?

- R-Value Referenzen, forward/universal Referenzen
- Move

Was fehlt?

- R-Value Referenzen, forward/universal Referenzen
- Move
- Destruktor und Copy / Move Konstruktor

Was fehlt?

- R-Value Referenzen, forward/universal Referenzen
- Move
- Destruktor und Copy / Move Konstruktor
- Operatorenüberladung

Was fehlt?

- R-Value Referenzen, forward/universal Referenzen
- Move
- Destruktor und Copy / Move Konstruktor
- Operatorenüberladung
- Friend Definition

Was fehlt?

- R-Value Referenzen, forward/universal Referenzen
- Move
- Destruktor und Copy / Move Konstruktor
- Operatorenüberladung
- Friend Definition
- Meta-Programming

Mehr Informationen

- `en.cppreference.com`

Mehr Informationen

- `en.cppreference.com`
- `github.com/isocpp/CppCoreGuidelines`

Mehr Informationen

- `en.cppreference.com`
- `github.com/isocpp/CppCoreGuidelines`
- `godbolt.org`

Mehr Informationen

- `en.cppreference.com`
- `github.com/isocpp/CppCoreGuidelines`
- `godbolt.org`
- `git.spatz.wtf/spatzenhirn/cppcmakeintro`

Mehr Informationen

- en.cppreference.com
- github.com/isocpp/CppCoreGuidelines
- godbolt.org
- git.spatz.wtf/spatzenhirn/cppcmakeintro
- Scott Meyers: Effective Modern C++

Praxis

- Schreibt Unittests für den Huffman Encoder

- Schreibt Unittests für den Huffman Encoder
- Untersucht das Verhalten: meldet Valgrind Probleme? meldet clang-tidy welche?

Praxis

- Schreibt Unittests für den Huffman Encoder
- Untersucht das Verhalten: meldet Valgrind Probleme? meldet clang-tidy welche?
- Lest euch die Code-Richtlinien (<https://git.spatz.wtf/spatzenhirn/wiki/-/wikis/Software/Cup2021/CodeRichtlinien>) durch und überprüft ob euer Code die Richtlinien erfüllt.