

Softwaregrundprojekt

Paul Nykiel

29. Oktober 2018

1 Funktionale Anforderungen

ID	FA1
TITEL BESCHREIBUNG	Hauptmenü Nach dem Anwendungsstart wird dem Benutzer das Hauptmenü angezeigt. Der Benutzer kann folgende Aktionen im Hauptmenü ausführen: <ol style="list-style-type: none">1. Spiel starten2. Hilfe anzeigen3. Highscore anzeigen4. Spiel beenden
BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Damit der Benutzer alle Bestandteile der Anwendung über einen Dialog erreichen kann

ID	FA2
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Beschleunigung der Spielfigur nach oben Der Benutzer kann durch (mehrfaches) Drücken der Leertaste die Spielfigur nach oben (y-Achse) beschleunigen. Je ein Tastendruck gibt einen beschleunigenden Schub nach oben, durch halten der Leertaste wird maximal ein Schub ausgelöst.

ID	FA3
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Hilfemenü Beschr Begr Abh

ID	FA4
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Highscore anzeigen Beschr Begr Abh

ID	FA5
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	2D Beschr Begr Abh

ID	FA6
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Side-Scroller
ID	FA7
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Hindernisse
ID	FA8
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Auf die Spielfigur wirkt dauerhaft eine nach unten beschleunigende Kraft.
ID	FA9
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Falls ein Hindernis berührt wird führt dies in der Regel zum Scheitern.

ID	FA10
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Die Geschwindigkeit, mit welcher die Hindernisse sich auf die Spielfigur zu bewegen, wird kontinuierlich gesteigert
ID	FA11
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Zufällige Items
ID	FA12
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Item einsammeln
ID	FA13
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Items deaktivieren

ID	FA14
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Item: Unverwundbarkeit
ID	FA15
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Item: Turbo Mode
ID	FA16
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Item: Doppelte Punkte
ID	FA17
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Item: Troll

2 Nichtfunktionale Anforderungen

ID	QA1
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Robustheit Die Anwendung darf nicht abstürzen. Bei 100 Spielen darf maximal 1 Spiel aufgrund eines Fehlers abgebrochen werden müssen.
ID	QA2
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Java Beschr Begr Abh
ID	QA3
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	Highscore speichern
ID	QA4
TITEL BESCHREIBUNG BEGRÜNDUNG ABHÄNGIGKEITEN	30 Frames pro Sekunde