

Faculdade de Engenharia Elétrica Programação Script Prof. Felipe A. Louza

Lista 4

Estruturas de repetição

Questão 1

Qual o resultado do código abaixo? O que acontece se adicionarmos a condição if(i%2==0): na linha 3?

```
i = 0
while (i<=10):
    print(i)
    i = i+1</pre>
```

Questão 2

Analise cuidadosamente o código abaixo e assinale a(s) alternativa(s) correta(s):

```
count = 0
while (count < 10):
    # Ponto A
print ("Olá...", count)
count = count + 1
# Ponto B
ponto C</pre>
```

- (a) count < 10 é sempre True no ponto C.
- (b) count < 10 é sempre False no ponto B.
- (c) count < 10 é sempre True no ponto A.
- (d) count < 10 é sempre False no ponto C.
- (e) count < 10 é sempre True no ponto B.

Questão 3

Qual o resultado do código abaixo?

```
i = 0
while (i<=10):
    print("2**{} = {}".format(i, 2**i)) #print("2**", i, " = ", 2**i, sep="")
    i = i+1</pre>
```

Questão 4

Faça um programa que lê um número inteiro n e que calcula o valor de

$$\sum_{i=1}^{n} i.$$

OBS: Não use fórmulas como a da soma de uma P.A.

Questão 5

Faça um programa que lê um número inteiro n e imprima a soma de todos os dígitos de n.

Exemplo: n = 1234, soma = 10

Questão 6

Para que servem os indicadores de passagem? O código abaixo utiliza **indicador de passagem**? Se sim, qual é a variável que está fazendo esse papel?

```
teste = True
while teste:
    x = int(input("Digite um número: "))
    if x < 0:
    teste = False</pre>
```

Questão 7

Faça um programa que calcula a soma de todos os números digitados pelo usuário. O seu programa deve perguntar para o usuário qual o tamanho da sequência de números a ser somada.

Questão 8

Faça um programa que lê n números inteiros do teclado, e no final informa qual foi o maior número lido. O programa deve encerrar quando o usuário digita 0.

Questão 9

Faça um programa que lê um numero inteiro n do teclado, e verifica se esse número tem 2 dígitos iguais adjacentes.

Nota: você não pode converter n para uma string.

Questão 10

A linguagem **Python** permite o uso de funções matemáticas. Porém, não são nativas da linguagem e ficam localizadas em módulos externos. Para se usar a função **sqrt** (raiz quadrada), por exemplo, é necessário qual dos seguintes comandos:

- (a) import math
- (b) include <math.h>
- (c) export math
- (d) use math
- (e) usepackage math