

Programação Script

Sobre a disciplina

Aula 00

Prof. Felipe A. Louza



- 1 Sobre o curso
- 2 O que vamos aprender neste curso
- 3 Trabalhos
- 4 Avaliação
- 5 Referências

- 1 Sobre o curso
- 2 O que vamos aprender neste curso
- 3 Trabalhos
- 4 Avaliação
- 5 Referências

Horários das Aulas

As aulas serão:

- Turma U - Quarta-feira: 10:40 – 12:20
- Turma V - Quinta-feira: 09:00 – 10:40

Não haverá aula: semana do dia 13/06 (Corpus Christi).

- Reposição: sábado 11/06 (remota)

Últimas aulas: 10 e 11 de Agosto.

- Total: 15 aulas

Professor:

- Fórum de dúvidas (por semana)

Monitores:

- ??

Página da Disciplina

- <https://www.moodle.ufu.br/course/view.php?id=5854>

senha: FEELT31107@@

- Informações, Slides, Material de apoio, Listas e Avisos

Referências para o curso

As principais referências para o curso são:

- ① “Como pensar como cientista da computação. Aprendendo com Python: Edição interativa” de Brad Miller e David Ranum
- ② MOOC: www.coursera.org/learn/ciencia-computacao-python-conceitos/

Videoaulas (YouTube):

- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLuARAw3cqFRA7cW0zNs5fGs4989Gt9Zub>



A participação de vocês é **essencial** para o curso

- Não se preocupem em falar algo errado
- Quanto mais participativo o curso, melhor!
- Me interrompam a **qualquer momento** se tiver dúvidas

- 1 Sobre o curso
- 2 O que vamos aprender neste curso
- 3 Trabalhos
- 4 Avaliação
- 5 Referências

O que vamos aprender neste curso

Neste curso vocês aprenderão como usar um computador para resolver problemas.

- 1 Definiremos um problema;
- 2 Descreveremos uma solução; e
- 3 Implementaremos esta solução criando um programa.

Em nossa solução, vamos descrever uma **sequência de passos** que devem ser executados para se resolver um problema.

- Essa sequência de passos é conhecida como **algoritmo**¹

¹Exemplos: receita de bolo, fórmula de Bhaskara, ordenar cartas de um baralho, ...

O que vamos aprender neste curso

Neste curso vocês aprenderão como usar um computador para resolver problemas.

- 1 Definiremos um problema;
- 2 Descreveremos uma solução; e
- 3 Implementaremos esta solução criando um programa.

Em nossa solução, vamos descrever uma **sequência de passos** que devem ser executados para se resolver um problema.

- Essa sequência de passos é conhecida como **algoritmo**¹

¹Exemplos: receita de bolo, fórmula de Bhaskara, ordenar cartas de um baralho, ...

O que vamos aprender neste curso

Neste curso vocês aprenderão como usar um computador para resolver problemas.

- 1 Definiremos um problema;
- 2 Descreveremos uma solução; e
- 3 Implementaremos esta solução criando um programa.

Em nossa solução, vamos descrever uma **sequência de passos** que devem ser executados para se resolver um problema.

- Essa sequência de passos é conhecida como **algoritmo**¹

¹Exemplos: receita de bolo, formula de Bhaskara, ordenar cartas de um baralho, ...

O que vamos aprender neste curso

Aprenderemos a **implementar** algoritmos em uma linguagem de programação específica que é a **linguagem Python**



O que vamos aprender neste curso

Em **PS** aprenderemos conceitos básicos de **lógica de programação**:

- Exemplos:
 - variáveis
 - estruturas condicionais (**if**)
 - laços (**for**, **while**)
 - funções
 - listas, tuplas e dicionários
 - etc

Algoritmos:

- ordenação e busca (custo computacional)
- manipulação de arquivos

O que vamos aprender neste curso

Em **PS** aprenderemos conceitos básicos de **lógica de programação**:

- Exemplos:
 - variáveis
 - estruturas condicionais (**if**)
 - laços (**for**, **while**)
 - funções
 - listas, tuplas e dicionários
 - etc

Algoritmos:

- ordenação e busca (custo computacional)
- **manipulação de arquivos**

Vocês precisam **estudar bastante** agora **no começo**:

- Aproveitem as **monitorias**
- Leiam os materiais sugeridos
- Façam as listas de exercícios
- Façam os trabalhos

O **sucesso na disciplina** depende bastante desse **esforço inicial**

Vocês precisam **estudar bastante** agora **no começo**:

- Aproveitem as **monitorias**
- Leiam os materiais sugeridos
- Façam as listas de exercícios
- Façam os trabalhos

O **sucesso na disciplina** depende bastante desse **esforço inicial**

O que será necessário

Você deverá ter acesso a um computador onde o **Python 3** esteja instalado:

- Pode-se instalar Python baixando a versão para o seu sistema operacional favorito em <https://www.python.org/>.
- Para escrever um algoritmo em Python, utilizamos um **editor de texto** simples como *vim*, *emacs*, *kyle*, *etc.*
- Pode-se também instalar uma *IDE (Integrated Development Environment)* como *Idle*, *PyCharm* ou *Anaconda*.

O que será necessário

Você deverá ter acesso a um computador onde o **Python 3** esteja instalado:

- Pode-se instalar Python baixando a versão para o seu sistema operacional favorito em <https://www.python.org/>.
- Para escrever um algoritmo em Python, utilizamos um **editor de texto** simples como *vim, emacs, kyle, etc.*
- Pode-se também instalar uma *IDE (Integrated Development Environment)* como *Idle, PyCharm* ou *Anaconda*.

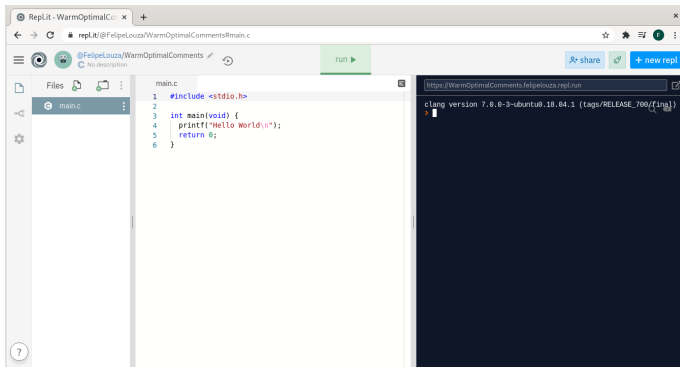
O que será necessário

Você deverá ter acesso a um computador onde o **Python 3** esteja instalado:

- Pode-se instalar Python baixando a versão para o seu sistema operacional favorito em <https://www.python.org/>.
- Para escrever um algoritmo em Python, utilizamos um **editor de texto** simples como *vim, emacs, kyle, etc.*
- Pode-se também instalar uma *IDE (Integrated Development Environment)* como *Idle, PyCharm* ou *Anaconda*.

O que será necessário

Como alternativa, <https://repl.it/>



- 1 Sobre o curso
- 2 O que vamos aprender neste curso
- 3 Trabalhos**
- 4 Avaliação
- 5 Referências

Trabalhos

Durante o semestre teremos 10 trabalhos **individuais**:

- SQPTM: <https://bug.ic.unicamp.br/ufu/sqtpm.cgi>



Não aceitaremos entregas por **outras formas**.

Tutorial: <https://youtu.be/dzBviwygvRk>

Trabalhos

Notas de trabalhos entregues no prazo:

- Nota proporcional ao número de casos de testes resolvidos
- Pode ter descontos por
 - por não satisfazer critérios estabelecidos no enunciado
 - pela qualidade do programa apresentado

Novidades:

- Prazo de entrega de 5 dias (até a sexta-feira, 17:55).

Não deixe para a última hora!

Notas de trabalhos entregues no prazo:

- Nota proporcional ao número de casos de testes resolvidos
- Pode ter descontos por
 - por não satisfazer critérios estabelecidos no enunciado
 - pela qualidade do programa apresentado

Novidades:

- Prazo de entrega de **5 dias** (até a sexta-feira, 17:55).

Não deixe para a última hora!

Notas de trabalhos entregues no prazo:

- Nota proporcional ao número de casos de testes resolvidos
- Pode ter descontos por
 - por não satisfazer critérios estabelecidos no enunciado
 - pela qualidade do programa apresentado

Novidades:

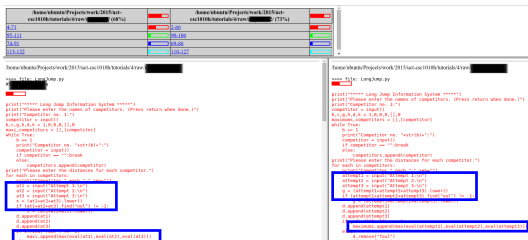
- Prazo de entrega de **5 dias** (até a sexta-feira, 17:55).

Não deixe para a última hora!

Fraudes

Qualquer tentativa de fraude nos trabalhos

- implicará em **nota zero** para os envolvidos



Exemplos:

- compartilhar trechos de código
- pegar trechos de códigos da internet
- copiar/comprar um trabalho

É melhor **não entregar** do que ser pego por fraude!

Roteiro

- 1 Sobre o curso
- 2 O que vamos aprender neste curso
- 3 Trabalhos
- 4 Avaliação**
- 5 Referências

Cálculo da Média

A nota final, NF , será calculada como:

Nota final

$$NF = (T_1 + T_2 + T_3) * 0.5 + \\ (T_4 + T_5 + T_7 + T_9) * 1.0 + \\ (T_6 + T_8 + T_{10}) * 1.5$$

O aluno estará aprovado caso $NF \geq 60$ e tenha pelo menos 75% de frequência, e estará reprovado caso contrário

Cálculo da Média

A nota final, NF , será calculada como:

Nota final

$$NF = (T_1 + T_2 + T_3) * 0.5 + \\ (T_4 + T_5 + T_7 + T_9) * 1.0 + \\ (T_6 + T_8 + T_{10}) * 1.5$$

O aluno estará aprovado caso $NF \geq 60$ e tenha pelo menos 75% de frequência, e estará reprovado caso contrário

Fim

Dúvidas?

Roteiro

- 1 Sobre o curso
- 2 O que vamos aprender neste curso
- 3 Trabalhos
- 4 Avaliação
- 5 Referências**

Referências

- ① Materiais adaptados dos slides do Prof. Eduardo C. Xavier, da Universidade Estadual de Campinas.