

Faculdade de Engenharia Elétrica Teoria da Computação Prof. Felipe A. Louza

Lista 1

Introdução e Conceitos Básicos

Questão 1

O que é um símbolo, um alfabeto e uma palavra? O que significa a palavra vazia \mathcal{E} e qual o valor de $|\mathcal{E}|$?

Questão 2

Considere as palavras x = aabab e y = babaa. Qual o resultado das operações de concatenação xy, yx, $\mathcal{E}x$, $\mathcal{E}y$ e x^5 ?

Questão 3

Dada uma palavra $w \in \Sigma$, com $\Sigma = \{a, b\}$, qual o resultado da palavra ww^R . Por exemplo, considere w = abbbaabab. Podemos definir uma classe paras as palavras ww^R ?

Questão 4

Qual a diferença entre Σ^* e Σ^+ ? Dê exemplos de palavras em Σ^* e Σ^+ quando $\Sigma=\{0,1\}$

Questão 5

Defina a linguagem dos palindromos definida sobre um alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$ utilizando a notação de "formador de conjuntos".

Questão 6

O que é um sistema de estados finitos ou autômato finito? Dê alguns exemplos desse tipo de máquina que interagimos diariamente.

Questão 7

Projete um sistema de estados finitos para uma catraca de ônibus. Quais são os estados e a tabela de transições desse sistema?