

Laporan Tugas Kecil 1 IF 2211 Strategi Algoritma  
Semester II Tahun 2020/2021

**Penyelesaian *Cryptarithmic* dengan Algoritma Brute Force**



**Disusun Oleh:**

Aulia Adila  
13519100

**SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG  
SEMESTER II TAHUN 2020/2021**

## Pendahuluan

Cryptarithmic (atau cryptarithm) adalah sebuah puzzle penjumlahan di dalam matematika dimana angka diganti dengan huruf. Setiap angka dipresentasikan dengan huruf yang berbeda. Deskripsi permainan ini adalah: diberikan sebuah penjumlahan huruf, carilah angka yang merepresentasikan huruf-huruf tersebut.

Contoh persoalan :	Solusi:
SEND	9 5 6 7
+ MORE	+ 1 0 8 5
MONEY	1 0 6 5 2

Dapat disimpulkan bahwa  $S = 9$ ,  $E = 5$ ,  $N = 6$ ,  $D = 7$ ,  $M = 1$ ,  $O = 0$ ,  $R = 8$ ,  $Y = 2$

## Algoritma *brute force* yang digunakan

Secara garis besar, solusi yang penulis gunakan untuk menyelesaikan persoalan *cryptarithmic* dengan *brute force* adalah dengan menerapkan konsep permutasi untuk mencari setiap kemungkinan solusi, kemudian divalidasi dengan algoritma tertentu untuk menentukan apakah solusi yang ditawarkan sudah merupakan solusi yang tepat.

Jika diperinci, terdapat beberapa poin yang dapat menjelaskan langkah algoritma yang digunakan oleh penulis.

No	Langkah algoritma	Nama fungsi/prosedur (jika ada)	Keterangan
1	Membaca masukan berupa file txt	<code>readfile(filename)</code>	Fungsi membaca file, menuliskan isi file (sebagai output), dan mengembalikan sebuah array <i>allstr</i> berisi masukan per baris
2	Proses <i>tokenizing</i> dari seluruh masukan yang	<code>trueword(allstr)</code>	Fungsi mengembalikan 2 array : array yang berisi karakter unik dari

	menjadi karakter huruf valid		operand; array yang berisi huruf pertama dari setiap kata.
3	Membuat array dengan karakter huruf unik	uniqueword( <i>allstr</i> )	Fungsi mengembalikan sebuah array dengan elemen karakter huruf yang unik, untuk dijadikan acuan karakter dalam persoalan
4	Proses <i>tokenizing</i> dari kata yang menjadi operand dalam persoalan	trueword2_quest( <i>trueword2</i> )  uniqstr_quest( <i>allstr</i> )	Mengembalikan array dari kata operand beserta karakternya
5	Menyimpan kata yang menjadi jawaban dari operasi	-	Kata disimpan dalam variabel <i>answer</i>
6	Melakukan pencarian karakter dalam array karakter (bersifat generik)	searchuniq( <i>item</i> , <i>uniqstr</i> )	Fungsi yang mengembalikan boolean <i>found</i> yang menyatakan keberadaan karakter dalam array; serta <i>i</i> yang menyatakan indeks
7	Mencari kemungkinan solusi untuk penyelesaian persoalan dengan permutasi	permutation( <i>array</i> , <i>digit</i> )	Fungsi yang mengembalikan sebuah array yang terdiri atas array kemungkinan solusi ( <i>array_perm</i> ) dari persoalan. Dari <i>array</i> number = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9] akan buat permutasi dengan anggota elemen sejumlah panjang array karakter unik ( <i>uniqstr</i> )
8	Memilih solusi yang paling tepat dari seluruh kemungkinan solusi	hitung( <i>array_perm</i> )	Melakukan iterasi untuk mengambil setiap <i>array_perm</i> yang kemudian akan dijadikan parameter fungsi

			<p><i>hitung</i>. Beberapa validasi yang dilakukan dalam fungsi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Memeriksa apakah anggota <i>firstletter</i> bernilai 0</li> <li>• Menjadikan karakter huruf pada “operand” dan “jawaban” sebagai sebuah bilangan (Contoh : ABC menjadi 110), kemudian memeriksa apakah hasil penjumlahan “operand” sama dengan nilai “jawaban”.</li> </ul> <p>Jika kemungkinan solusi berhasil melewati beberapa tahap validasi, maka proses iterasi berhenti; diperoleh solusi terpilih.</p>
9	Mencetak keluaran pada layar (persoalan dan solusi yang sesuai)	-	<p>Untuk mencetak masukan, dilakukan iterasi pada setiap baris dalam array <i>allstr</i>; untuk mencetak keluaran, dilakukan iterasi setiap baris dan karakter dalam <i>allstr</i>. Setiap nilai (bilangan) yang mewakili sebuah karakter akan dicetak pada layar.</p>
10	Mencetak keluaran pada layar berupa lama waktu eksekusi serta total tes yang dilakukan untuk menemukan substitusi angka yang benar	-	<p>Menggunakan library <i>time</i> untuk menghitung waktu; menyimpan variabel <i>count_test</i> sebagai variabel global yang menyimpan jumlah test.</p>

## Source program dalam bahasa pemrograman yang dipilih (Python)

```
import time
t0= time.perf_counter()

notprint = [" ", "-", "+"]
count_test = 0

def readfile(filename):
    f = open(filename, "r")
    allstr = f.read().splitlines()
    for i in allstr:
        print(i)
    return allstr

def trueword(allstr):
    truestr = []
    first_letter = []
    for i in allstr:
        count = 0
        word = []
        for j in i:
            if (j not in notprint):
                count+=1
                word.append(j)
                if count == 1 and j not in first_letter:
                    first_letter.append(j)
            if count != 0:
                truestr.append(word)
    return truestr, first_letter
```

```
def uniqueword(allstr):
    uniqstr = []
    for word in allstr: #akses baris
        for char in word: #akses kata
            if (char in notprint) or (char in uniqstr):
                continue #continue to next iteration
            else:
                uniqstr.append(char)
    return uniqstr

filename = input("Enter the filename (include ./test/): ")
print("\nPROBLEMS:")
allstr = readfile(filename)
uniqstr = uniqueword(allstr)
trueword2, firstletter = trueword(allstr)
answer = trueword2[len(trueword2)-1]

def searchuniq(item, uniqstr):
    found = False
    i = 0
    while (not found) and (i < len(uniqstr)):
        if item == uniqstr[i]:
            found = True
        else:
            i += 1
    return found, i
```

```
def searchuniq(item, uniqstr):
    found = False
    i = 0
    while (not found) and (i < len(uniqstr)):
        if item == uniqstr[i]:
            found = True
        else:
            i += 1
    return found, i

def trueword2_quest(trueword2):
    ques = []
    i = 0
    while i<(len(trueword2)-1):
        ques.append(trueword2[i])
        i+=1
    return ques

def uniqstr_quest(allstr):
    ques = []
    i = 0
    while i<(len(allstr)-1):
        for j in allstr[i]:
            if (j not in notprint) and (j not in ques):
                ques.append(j)
        i += 1
    return ques
```

```
uniqstr_ques = uniqstr_quest(allstr)
trueword2_ques = trueword2_quest(trueword2)

def hitung(array_perm):
    match = False

    for i in firstletter:
        found,idx = searchuniq(i,uniqstr)
        if array_perm[idx] == 0:
            return match

    sum = 0
    for i in trueword2_ques:
        for j in range (len(i)):
            power = len(i)-j-1
            found_char,index_char = searchuniq(i[j],uniqstr)
            sum = sum + (10**power)*array_perm[index_char]

    sum_hasil = 0
    for j in range (len(answer)):
        power = len(answer)-j-1
        found_char,index_char = searchuniq(answer[j],uniqstr)
        sum_hasil = sum_hasil + (10**power)*array_perm[index_char]

    if sum == sum_hasil:
        match = True

    return match
```

```

def permutation(array,digit):
    if (digit==0):
        return [[]]
    perm_array = []
    for i in range(len(array)):
        remaining = array[:i] + array[i+1:]
        current = array[i]
        temp = permutation(remaining,digit-1)
        for tail in temp:
            perm_array.append([current]+tail)
    return perm_array

number = [0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
hasil = permutation(number,len(uniqstr))

final_result = []
for i in hasil:
    count_test += 1
    match = hitung(i)
    if (match):
        final_result = i

```

```

print("\nPOSSIBLE ANSWER:")

tes = allstr
for i in tes:
    for j in i:
        found, idx = searchuniq(j,uniqstr)
        if found:
            j = str(final_result[idx])

column = len(allstr[0])
row = len(allstr)
matrix = [[0 for i in range(column)] for j in range(row)]

for i in allstr:
    for j in range (len(i)):
        found, idx = searchuniq(i[j],uniqstr)
        if found:
            print(final_result[idx],end="")
        else:
            print(i[j], end="")
    print("")
print("\n")

t1 = time.perf_counter() - t0
print("Run time: ", t1,"second(s)")
print("Trials count:",count_test)
print("\n")

```

## Hasil *screenshots* dari masukan dan keluaran

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile1.txt

PROBLEMS:
NUMBER
NUMBER+
-----
PUZZLE

POSSIBLE ANSWER:
201689
201689+
-----
403378

Run time: 816.1883257000001 second(s)
Trials count: 3628800
```

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile2.txt

PROBLEMS:
NO
GUN
NO+
-----
HUNT

POSSIBLE ANSWER:
87
908
87+
-----
1082

Run time: 39.2437318 second(s)
Trials count: 151200
```

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile3.txt

PROBLEMS:
TILES
PUZZLES+
-----
PICTURE

POSSIBLE ANSWER:
91542
3077542+
-----
3169084

Run time: 930.7391147 second(s)
Trials count: 3628800
```

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile4.txt

PROBLEMS:
  MEMO
  FROM+
  -----
  HOMER

POSSIBLE ANSWER:
  8485
  7358+
  -----
  15843

Run time: 201.6035732 second(s)
Trials count: 151200
```

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile5.txt

PROBLEMS:
  COCA
  COLA+
  -----
  OASIS

POSSIBLE ANSWER:
  8186
  8106+
  -----
  16292

Run time: 35.5001718 second(s)
Trials count: 151200
```

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile6.txt

PROBLEMS:
  HERE
  SHE+
  -----
  COMES

POSSIBLE ANSWER:
  9454
  894+
  -----
  10348

Run time: 96.8148699 second(s)
Trials count: 604800
```



```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile7.txt
```

```
PROBLEMS:
```

```
CROSS
```

```
ROADS+
```

```
-----
```

```
DANGER
```

```
POSSIBLE ANSWER:
```

```
96233
```

```
62513+
```

```
-----
```

```
158746
```

```
Run time: 726.5465231000001 second(s)
```

```
Trials count: 3628800
```

```
Enter the filename (include ./test/): ./test/demofile8.txt
```

```
PROBLEMS:
```

```
CLOCK
```

```
TICK
```

```
TOCK+
```

```
-----
```

```
PLANET
```

```
POSSIBLE ANSWER:
```

```
90892
```

```
6592
```

```
6892+
```

```
-----
```

```
104376
```

```
Run time: 855.7904586999999 second(s)
```

```
Trials count: 3628800
```

**Alamat drive yang berisi kode program (eksekusi program jika diperlukan oleh asisten)**

<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1y7u0LIha5tV8R6sr9vOnMFQqVzRVUf2>

### Checklists

Poin	Ya	Tidak
1. Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax error).	√	
2. Program berhasil running.	√	
3. Program dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran.	√	
4. Solusi cryptarithmic hanya benar untuk persoalan cryptarithmic dengan dua buah operand.		√
5. Solusi cryptarithmic benar untuk persoalan cryptarithmic untuk lebih dari dua buah operand.	√	