

# **DPPL -xx**

## **DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK** ***APLIKASI OnBooking***

untuk:

Telkom University

Disusun oleh:

Aulia Alief Rachmanda - 1301194109

Muhammad Akbar Ramadhan - 1301184040

Hilman Bayu Aji - 1301180397

Fadhil Wisnu Ramadhan - 1301190378

Devila Nurtadjmi Adiarni - 1301194099

**Program Studi S1 Informatika**

**Fakultas Informatika – Telkom University**

**Jl. Telekomunikasi, Terusah Buah Batu, Bandung 40257**

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen DPPL ini berisi Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk OnBooking. Adapun tujuan dari penulisan dokumen ini yaitu untuk memberikan penjelasan dan gambaran mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibangun. Judul dari perangkat lunak yang akan dibangun ini adalah “OnBooking”. Perangkat lunak ini akan digunakan oleh masyarakat umum di seluruh Indonesia.

## 1.2 Lingkup Masalah

Prioritas dalam pengembangan aplikasi OnBooking ini adalah sebagai wadah bagi masyarakat umum di seluruh Indonesia yang ingin melakukan transaksi atau pemesanan hotel atau berbagai macam tiket yang tersedia (bioskop, taman hiburan, dll) dengan menggunakan aplikasi OnBooking.

## 1.3 Definisi dan Istilah

Definisi dan istilah yang akan digunakan pada dokumen ini yaitu:

No.	Definisi	Keterangan

## 1.4 Referensi

## 1.5 Ikhtisar Dokumen

Dokumen DPPL untuk Piranti Lunak Pembelajaran Online ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak secara rinci. Pengorganisasian dokumen dikelompokkan dalam tiga bagian utama, yaitu :

1. Bab 1 Pendahuluan, berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah yang ditangani pada perangkat lunak yang akan dibangun, dan deskripsi umum dokumen.
2. Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, berisi penjelasan perangkat lunak yang akan diimplementasikan di lingkungan pengguna secara global. Bagian ini terdiri dari perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan – batasan dan asumsi dan ketergantungan.
3. Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, berisi hasil analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak secara terperinci.
4. Bab 4 Matriks Ketetura

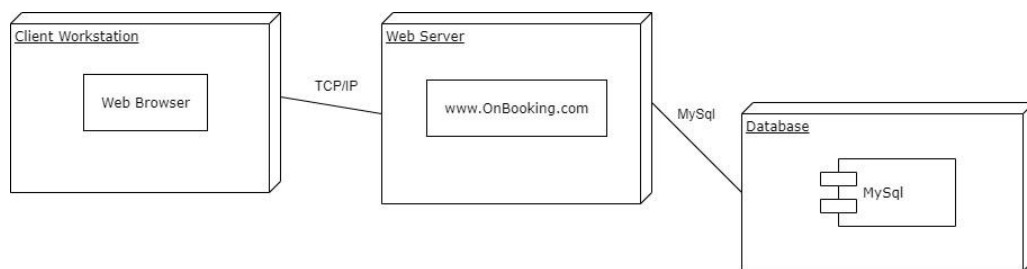
## 2. Deskripsi Perancangan Global

### 2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

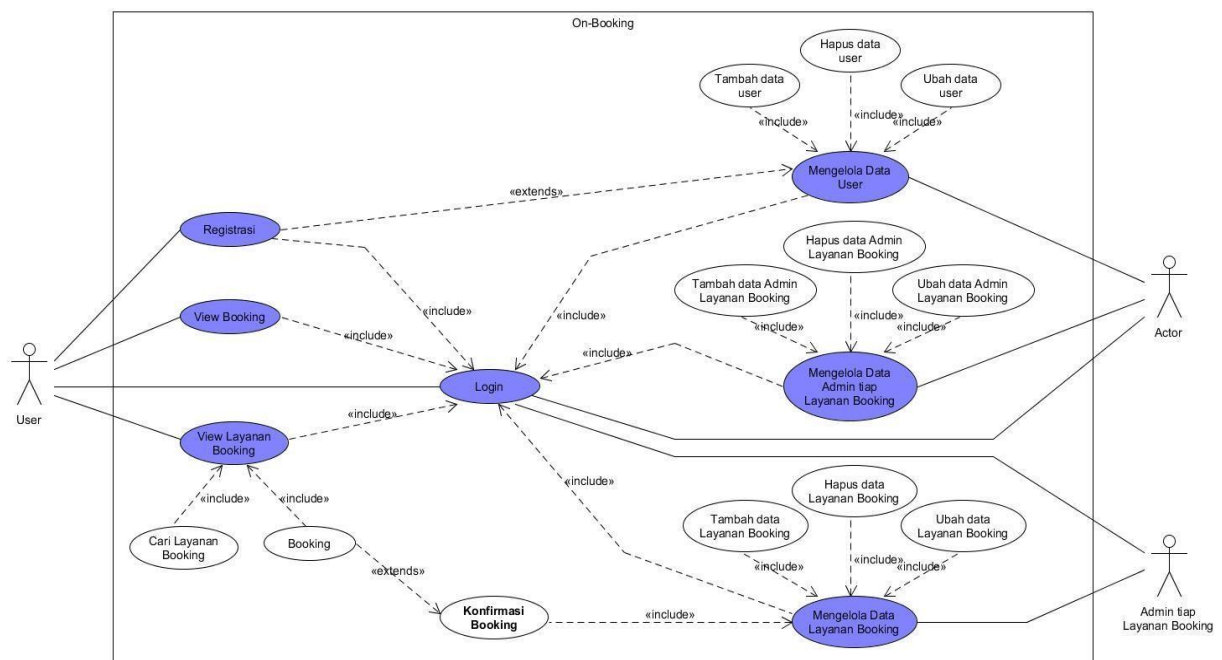
No.	Sistem Peninjauan	Spesifikasi
1	Sistem Operasi	Windows 7,8, 10
2	DBMS	MySql
3	Development Tools	Android Studio
4	Bahasa Pemrograman	Java

Tabel 2. Lingkungan Implementasi di Sistem Peninjauan.

### 2.2 Deskripsi Arsitektural



Gambar 1 Deskripsi Arsitektural.



Gambar 2 Use Case Diagram.

### 2.3 Deskripsi Komponen

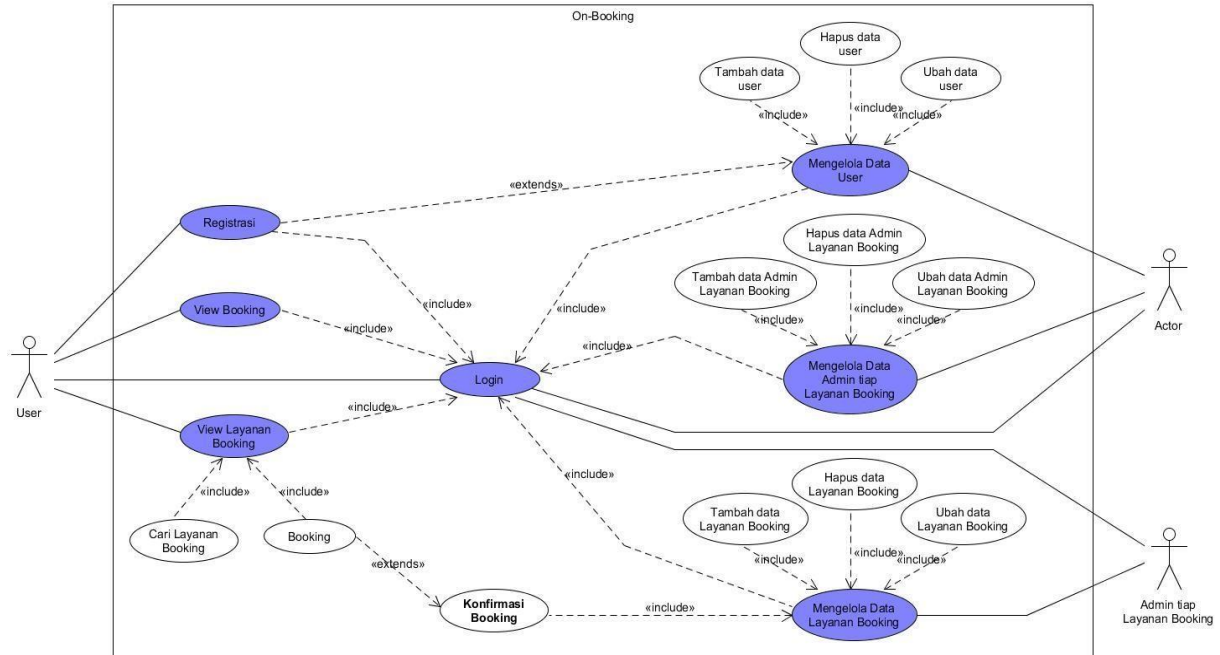
No	Use Case	Deskripsi
1	Registrasi	Fungsionalitas untuk melakukan pendaftaran untuk mendapatkan hak akses ke sistem
2	Login	Fungsionalitas untuk proses autentifikasi
3	View Layanan Booking	Fungsionalitas untuk melihat layanan booking
4	View Booking	Fungsionalitas untuk melihat kode / bukti booking
5	Booking	Fungsionalitas untuk melakukan booking ke suatu layanan booking
6	Cari Layanan Booking	Fungsionalitas untuk mencari layanan booking
7	Konfirmasi Booking	Fungsionalitas untuk mengelola pemesanan / booking
8	Mengelola Data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk melihat dan mengelola data layanan booking
9	Tambah data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menambah data layanan booking
10	Hapus data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menghapus data layanan booking
11	Ubah data Layanan Booking	Fungsionalitas untuk mengubah data layanan booking
12	Mengelola Data Admin tiap Layanan Booking	Fungsionalitas untuk melihat dan mengelola data admin layanan booking
13	Tambah data Admin Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menambah data admin layanan booking
14	Hapus data Admin Layanan Booking	Fungsionalitas untuk menghapus data admin layanan booking
15	Ubah data Admin Layanan Booking	Fungsionalitas untuk mengubah data admin layanan booking
16	Mengelola Data <i>User</i>	Fungsionalitas untuk melihat dan mengelola data <i>user</i>
17	Tambah data <i>user</i>	Fungsionalitas untuk mengubah data <i>user (administrator)</i>
18	Hapus data <i>user</i>	Fungsionalitas untuk menghapus data <i>user</i>
19	Ubah data <i>user</i>	Fungsionalitas untuk mengubah data <i>user (administrator)</i>

Tabel xx Deskripsi Komponen.

### 3. Perancangan Rinci

#### 3.1 Reallisasi Use Case

##### 3.1.1 Use Case

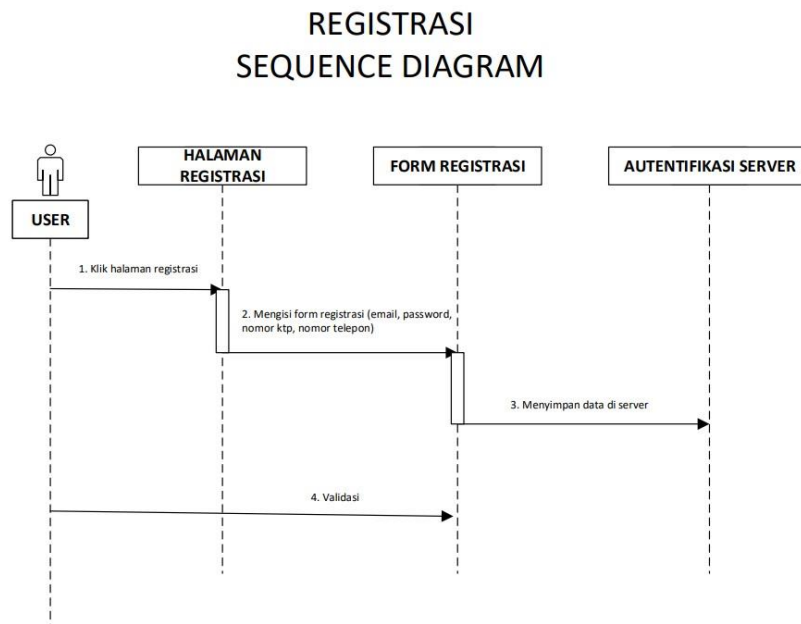


##### 3.1.1.1 Identifikasi Kelas

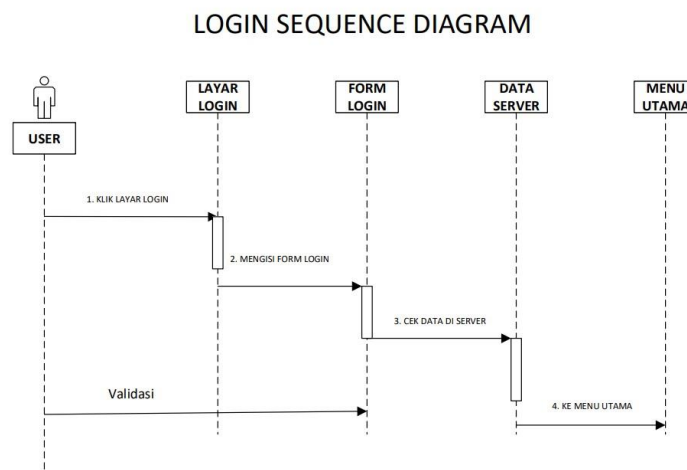
No.	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1	User	User
2	Admin	Admin
3	Aktor	Aktor
4	Registrasi	Registrasi
5	View Layanan Booking	View Layanan Booking
6	Login	Login
7	Mengelola data admin tiap layanan booking	Mengelola data admin tiap layanan Booking
8	Mengelola data layanan booking	Mengelola data layanan booking

### 3.1.1.2 Sequence Diagram

#### 3.1.1.2.1 Registrasi



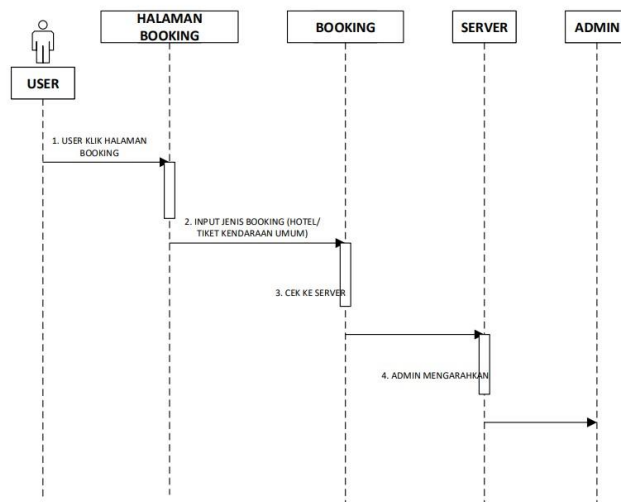
#### 3.1.1.2.2 Login



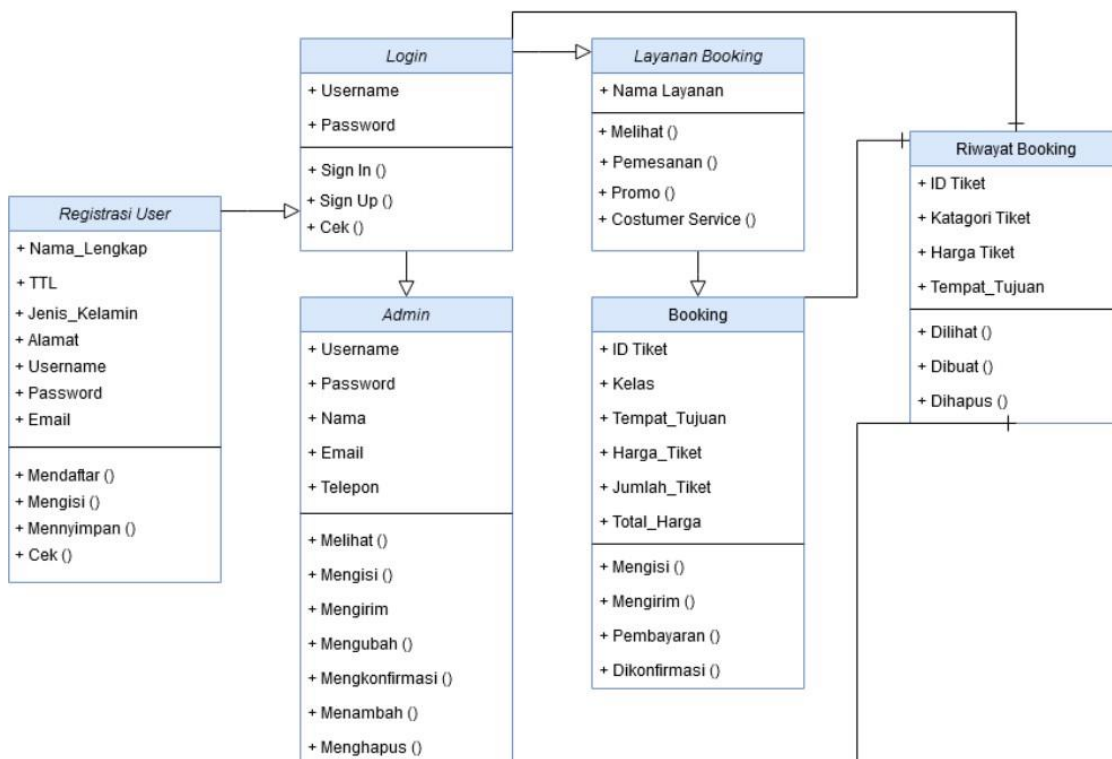
Template dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik ProdiTeknik Informatika Tel-U dan bersifat rahasia. Dilarang me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh ProdiTeknik Informatika Tel-U.

### 3.1.1.2.3 Booking

BOOKING SEQUENCE DIAGRAM



### 3.1.1.3 Diagram Kelas



### 3.2 Perancangan Detil Kelas

No.	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Registrasi User	Registrasi User
2.	Admin	Admin
3.	Login	Login
4.	Layanan Booking	Layanan Booking
5.	Booking	Booking
6.	Riwayat Booking	Riwayat Booking

#### 3.2.1 Kelas Regristasi User

Nama Operasi	Visibility
namaLengkap()	Private
TTL()	Private
jenis_kelamin ()	Private
alamat()	Private
username()	Private
password()	Private
Email()	Private



### 3.2.2 Kelas Login

Nama Operasi	Visibility
Username()	Private
Password()	Private
Sign in()	Private
Sign up()	Private

### 3.2.3 Kelas Admin

Nama Operasi	Visibility
Username()	Private
Password()	Private
Nama()	Private
Email()	Private
Telepon()	Private
Melihat()	Private
Mengisi()	Private
Mengirim()	Private
Mengubah()	Private

Mengonfirmasi()	Private
Menambah()	Private
Menghapus()	Private

### 3.2.4 Kelas Layanan Booking

Nama Operasi	Visibility
NamaLayanan()	Private
Melihat()	Private
Pemesanan()	Private
Promo()	Private
Customer Service()	Private

### 3.2.5 Kelas Booking

Nama Operasi	Visibility
IDtiket()	Private
Kelas()	Private
Tempat_tujuan()	Private
harga_tiket()	Private
jumlah_tiket()	Private
total_harga()	Private

mengisi()	Private
mengirim()	Private
pembayaran()	Private
dikornfirmasi()	Private

### 3.2.6 Kelas Riwayat Booking

Nama Operasi	Visibility
id_tiket()	Private
kategori_tiket()	Private
harga_tiket()	Private
tempat_tujuan()	Private
dilihat()	Private
dibuat()	Private
dihapus()	Private

## 3.3 Algoritma/Query

## 3.4 Perancangan Antarmuka

