

**APLIKASI CATATAN KEUANGAN
BERBASIS ANDROID**

**UJIAN AKHIR SEMESTER
PEMORGRAMAN CLIENT SERVER**



Disusun Oleh:

Siti Aulia Fadilah	17.12.0088
Aswin Dwi Ayunda	17.12.0081
Ressi Hanif Ismawansyah	17.12.0076

Dosen Pengampu:

Afrig Aminuddin, S.Kom., M.Eng

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
S1 – SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2020**

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada umumnya laporan keuangan adalah catatan informasi keuangan suatu perusahaan pada suatu periode akuntansi yang dapat digunakan untuk menggambarkan kinerja perusahaan tersebut. Kondisi sebuah perusahaan secara finansial dapat tercermin dalam laporan keuangan perusahaan. Laporan keuangan dapat digunakan sebagai alat komunikasi antara data keuangan atau aktivitas operasional suatu perusahaan dengan pihak pengguna laporan keuangan. Hal-hal demikian tentu menjadi dorongan bagi perusahaan untuk menyajikan laporan keuangannya dengan sebaik mungkin dan membuat manajer berusaha secara maksimal dalam menjalankan aktivitas operasional perusahaan agar hasil yang dilaporkan dalam laporan keuangan dapat memberikan gambaran bahwa perusahaan dalam kondisi yang sehat (Hanani, 2016).

Komponen laporan keuangan terdiri dari laporan posisi keuangan, laporan laba rugi komprehensif, laporan perubahan ekuitas, laporan arus kas dan catatan atas laporan keuangan. Laporan laba rugi merupakan salah satu fokus utama para pengguna laporan keuangan. Penilaian atas kinerja yang dijalankan perusahaan tercermin dari perolehan laba atau rugi yang didapat dalam periode tersebut. Oleh karena itu, laporan laba rugi dapat menjadi sasaran kegiatan manipulasi yang dilakukan oleh manajemen untuk mendapatkan keuntungan sepihak tapi di sisi lain dapat merugikan pihak lain seperti investor, kreditor, pemerintah, masyarakat maupun pihak lainnya.

Pihak terkait (internal maupun eksternal) masih menganggap bahwa laporan keuangan dapat menjadi suatu acuan dalam pengambilan suatu keputusan. Terkait dengan suatu pengambilan keputusan, maka diperlukan suatu analisa laporan keuangan untuk mengetahui pemasukkan keuangan tiap harinya.

Tujuan dari laporan keuangan adalah untuk memberikan informasi mengenai posisi keuangan, kinerja keuangan, dan arus kas entitas yang bermanfaat bagi sebagian besar kalangan pengguna laporan keuangan dalam pembuatan keputusan ekonomi.

BAB 2

PERANCANGAN

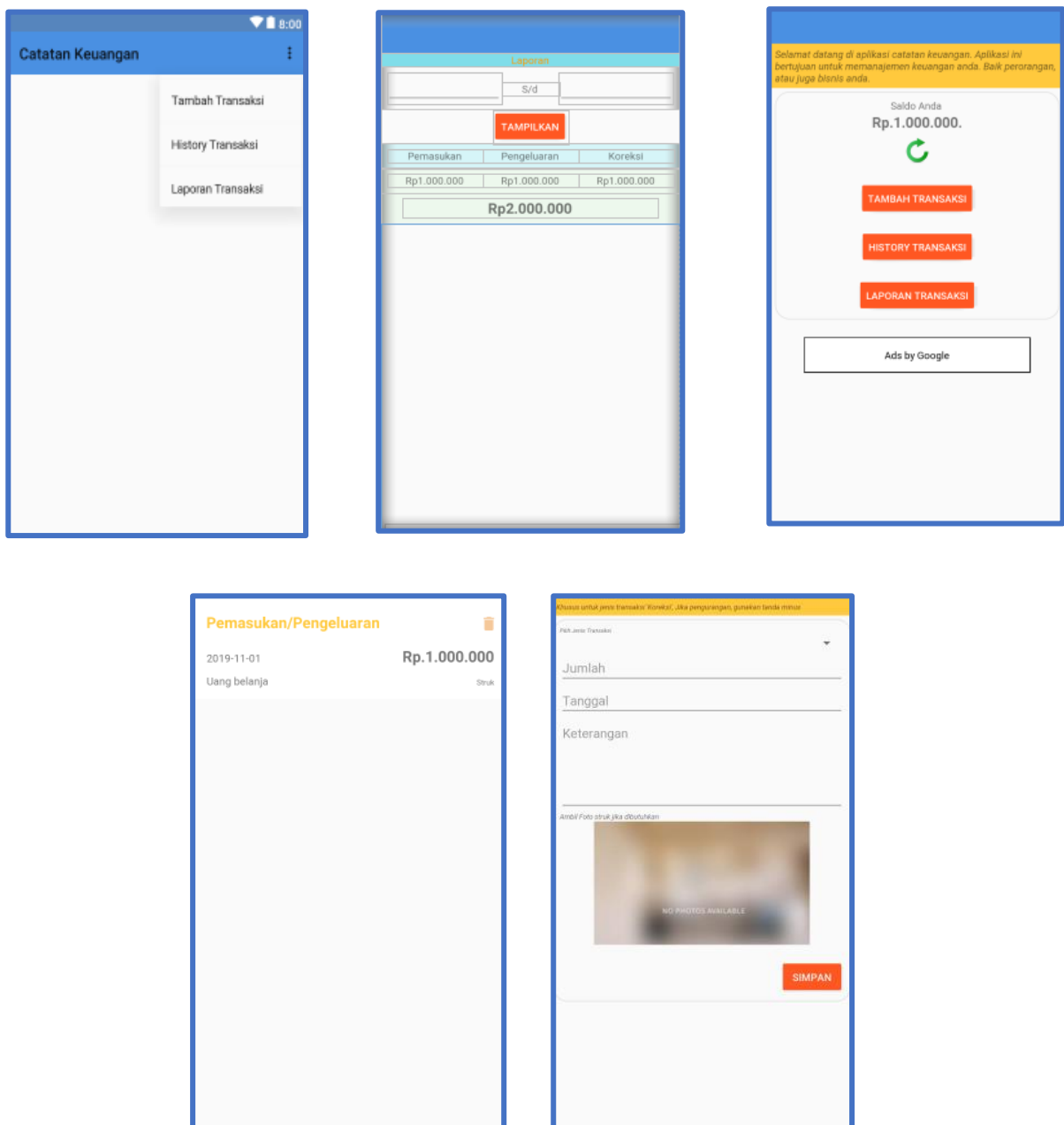
1.1 Alamat public API

Pada aplikasi yang kami buat, kami tidak menggunakan Alamat API.

1.2 Sketsa Aplikasi

Berikut merupakan tampilan dari aplikasi yang kelompok kami buat.

- Halaman untuk melakukan Transaksi pencatatan keuangan.



BAB 3

PENGEMBANGAN

1.3 Source Code

```
public class FormActivity extends AppCompatActivity {

    Calendar myCalendar;
    EditText tanggal, v_ket, v_jumlah, t4Img;
    Spinner spinJenis;
    DatePickerDialog.OnDateSetListener dateTanggal;
    Button simpan;
    ImageView refresh, vImg;

    private static final int STORAGE_PERMISSION_CODE = 123;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.form_trx);
        Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar);
        setSupportActionBar(myToolbar);

        requestStoragePermission();

        /**spinner jenis**/
        spinJenis = (Spinner) findViewById(R.id.spinnerJenis);
        List<String> jenis = new ArrayList<>();
        jenis.add("Pemasukan");
        jenis.add("Pengeluaran");
        jenis.add("Koreksi");
    }
}
```

Source code FromActivity

```
public class LaporanActivity extends AppCompatActivity {

    AdapterTrx adapterTrx;
    List<Transaksi> transaksiList = new ArrayList<>();

    ProgressDialog pDialog;

    ListView listView;
    EditText v_awal, v_akhir;
    TextView t_pemasukan, t_pengeluaran, t_koreksi, t_total;
    SwipeRefreshLayout swipeSuka;
    Calendar myCalendar;
    DatePickerDialog.OnDateSetListener dateTanggal, dateTanggal2;

    Double pemasukan, pengeluaran, koreksi, total;

    Button btnTampil;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_laporan);

        Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar);
        setSupportActionBar(myToolbar);

        /** ***** membuat back button ***** */
        getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
        getSupportActionBar().setDisplayShowHomeEnabled(true);
        /** ***** membuat back button ***** */
    }
}
```

Source code LaporanActivity

```

package medantechno.com.catatankeuanganok;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    Calendar myCalendar;
    EditText tanggal, v_ket, v_jumlah;
    Spinner spinJenis;
    DatePickerDialog.OnDateSetListener dateTanggal;
    Button simpan;
    ImageView refresh, vImg;

    private InterstitialAd mInterstitialAd;
    private AdView mAdView;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar);
        setSupportActionBar(myToolbar);

        MobileAds.initialize(context this, new OnInitializationCompleteListener() {
            @Override
            public void onInitializationComplete(InitializationStatus initializationStatus) {
            }
        });

        mInterstitialAd = new InterstitialAd(context this);
        mInterstitialAd.setAdUnitId("ca-app-pub-2993509046689702/4220326129");
        //mInterstitialAd.setAdUnitId("ca-app-pub-3940256099942544/1033173712");//testing
    }
}

```

Source code MainActivity

```

package medantechno.com.catatankeuanganok;

import ...

/**
 * Created by dinaskominfokab.pakpakbharat on 07/11/18.
 */

public class TrxActivity extends AppCompatActivity {

    private AdapterTrx adapterTrx;
    private List<Transaksi> transaksiList = new ArrayList<>();
    private ListView listView;
    private ProgressDialog pDialog;

    EditText editText;
    SwipeRefreshLayout swipeSuka;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_trx);

        Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar);
        setSupportActionBar(myToolbar);

        /******* membuat back button *****/
        getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);
        getSupportActionBar().setDisplayShowHomeEnabled(true);
        /******* membuat back button *****/
    }
}

```

Source code TrxActivity

BAB 4

PEMBAHASAN

Dalam aplikasi yang kami buat ini yaitu pencatat keuangan dari tanggal masuknya keuangan hingga saat ini yang diharapkan dapat membantu untuk mendata baik pemasukkan keuangan maupun pengeluaran dari setiap kebutuhan kita setiap harinya. Didalam aplikasi terdapat menu Tambah Transaksi, History Transaksi, dan Laporan Transaksi.

Dibuatnya aplikasi ini yang diharapkan dapat mengelola pemasukkan dan pengeluaran dana yang dilakukan oleh pengguna dan akan dilihat total keseluruhan pada data laporan nantinya yang akan dijadikan bahan evaluasi oleh pengguna tersebut dalam hal manajemen keuangan

.

BAB 5

KESIMPULAN

i. Kesimpulan

Hasil yang didapatkan dari perancangan aplikasi android ini belum kami upload, adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini meliputi :

1. Menciptakan aplikasi catatan keuangan agar memberikan informasi mengenai posisi keuangan, kinerja keuangan, dan arus kas entitas yang bermanfaat bagi sebagian besar kalangan pengguna laporan keuangan dalam pembuatan keputusan ekonomi
2. Mengurangi ancaman kurangnya/pengeluaran uang di dalam catatan keuangan.

ii. Saran

Dalam melakukan perancangan aplikasi pasti memiliki kekurangan, apalagi sedang dalam melakukan tahap pembelajaran. Jadi sarannya agar lebih ditingkatkan lagi dalam pembuatan layout/design nya karena kurang maksimal.