#### FR.IA.02. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

	Judul		Skema Klaster Pasca Produksi pada
Skema Sertifikasi ( <del>KKNI/Okupasi</del> /Klaste r)		:	Kompetensi Keahlian Animasi
	Nomor	:	SKM/BNSP/00010/1/2020/37C
TUK		:	Sewaktu/ <del>Tempat Kerja/Mandiri</del> *
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

<sup>\*</sup>Coret yang tidak perlu

### A. Petunjuk

- 1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
- 2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
- 3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
- 4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan

#### B. Skenario

Anda adalah seorang pekerja animasi yang telah menguasai seluruh kompetensi animasi level 2. Anda diminta untuk mengerjakan :

- a. Project Video Profile Jurusan Animasi dalam bentuk animasi 2D
- b. **Durasi** sesuai soundtrack Lagu Jurusan Animasi **2 Menit 07 Detik** atau **4 Menit 14 detik.**
- c. Dengan teknik 2 dimensi Previs dan Final Rendering 3 detik serta motion graphic
- d. Tema: "SOUNDTRACK Jurusan Animasi"
- e. Menggunakan IP Animasi: CIKA dan RANGGA
- f. Terdapat pesan singkat himbauan sesuai tema

# C. Instruksi kerja:

Proses pembuatan **Pasca Produksi** pada project iklan layanan masyarakat dalam bentuk animasi yang akan menghasilkan Project mencakup:

- 1. Membuat komposisi teknik layer 3 Dimensi (3D compositing)
- 2. Melakukan penyuntingan gambar akhir (*online editing*)
- 3. Membuat pencitraan gambar digital (*rendering*)
- 4. Melakukan Pengawasan Aspek Teknik Produksi dan Alur Kerja (*Technical Directing*)
- 5. Melakukan Pengawasan Nilai Mutu Seni Visual (*Art Directing*)
- 6. Melakukan Pengawasan Nilai Mutu Gerak Visual (Animation Directing)
- 7. Melakukan Pengawasan Bidang Penyutradaraan Karya Animasi (*Directing*)

### FR.IA.02. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

	Judul		Skema Klaster Pasca Produksi pada
Skema Sertifikasi ( <del>KKNI/Okupasi</del> /Klaste r)		:	Kompetensi Keahlian Animasi
	Nomor	:	SKM/BNSP/00010/1/2020/37C
TUK		:	Sewaktu/ <del>Tempat Kerja/Mandiri</del> *
Nama Asesor		:	
Nama Asesi		:	
Tanggal		:	

<sup>\*</sup>Coret yang tidak perlu

## D. Petunjuk

- 1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
- 2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
- 3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
- 4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan

#### E. Skenario

Anda adalah seorang pekerja animasi yang telah menguasai seluruh kompetensi animasi level 2. Anda diminta untuk mengerjakan :

- a. **Project Video Clip** dalam bentuk animasi 2D
- b. Durasi sesuai soundtrack Cika & Rangga 4 Menit 24 Detik
- c. Dengan teknik 2 dimensi Pre vis dan Final Rendering
- d. Tema: "SOUNDTRACK CIKA & RANGGA"
- e. Menggunakan IP Animasi: CIKA dan RANGGA
- f. Terdapat pesan singkat himbauan sesuai tema

# F. Instruksi kerja:

Proses pembuatan **Pasca Produksi** pada project iklan layanan masyarakat dalam bentuk animasi yang akan menghasilkan Project mencakup:

- 1. Membuat komposisi teknik layer 3 Dimensi (3D compositing)
- 2. Melakukan penyuntingan gambar akhir (online editing)
- 3. Membuat pencitraan gambar digital (rendering)
- 4. Melakukan Pengawasan Aspek Teknik Produksi dan Alur Kerja (*Technical Directing*)
- 5. Melakukan Pengawasan Nilai Mutu Seni Visual (*Art Directing*)
- 6. Melakukan Pengawasan Nilai Mutu Gerak Visual (Animation Directing)
- 7. Melakukan Pengawasan Bidang Penyutradaraan Karya Animasi (*Directing*)