LAPORAN PRAKTIKUM JURNAL MODUL 12



Nama:

Aulia Jasifa Br Ginting 2311104060 S1SE-07-02

Dosen:

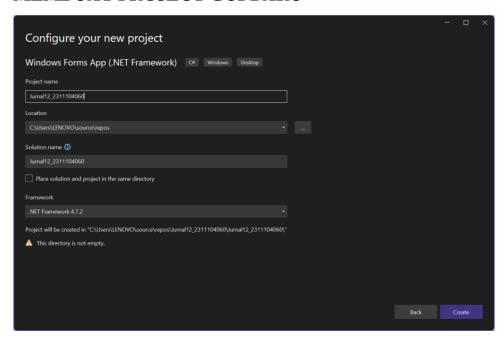
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

I. LINK GITHUB

https://github.com/auliajsf06/KPL_Aulia-Jasifa-Br-Ginting_2311104060_SE-07-02

II. MEMBUAT PROJECT GUI BARU



III. MEMBUAT GUI SEDERHANA DAN

Syntax "Form1.cs"

```
Form1.cs* → X Form1.cs [Design]*
                                            ▼ <sup>Ag</sup> Jurnal12 2311104060.Form1
@ Jurnal12 2311104060
                                                                                            6 references | ● 5/5 passing

public int CariNilaiPangkat(int a, int b)
                                if (b < 0)
        37 🖗
                                    return -2;
                                try
                                     long hasil = 1;
                                     for (int i = 0; i < b; i++)
                                         hasil *= a;
                                          if (hasil > int.MaxValue || hasil < int.MinValue)</pre>
                                              return -3:
                                     return (int)hasil;
                                catch
                                {
                                     return -1;
```

Penjelasan Syntaxnya:

Kode di atas merupakan implementasi dari aplikasi Windows Form sederhana menggunakan bahasa C# dalam namespace Jurnal12_2311104060. Program ini memiliki satu form bernama Form1 yang menyediakan antarmuka grafis untuk menghitung hasil perpangkatan dari dua bilangan bulat yang dimasukkan pengguna. Di dalam form terdapat dua TextBox untuk input bilangan basis (a) dan eksponen (b), serta satu tombol (buttonHitung) yang saat diklik akan menjalankan fungsi CariNilaiPangkat(a, b). Fungsi ini akan menghitung hasil dari a pangkat b dengan mempertimbangkan beberapa kondisi khusus. Jika eksponen b bernilai negatif, fungsi akan mengembalikan nilai -2 sebagai indikator error. Proses perpangkatan dilakukan menggunakan tipe data long agar bisa mendeteksi kemungkinan overflow saat hasilnya melebihi batas tipe int; jika overflow terjadi, maka akan mengembalikan -3. Bila terjadi exception tak terduga, fungsi akan mengembalikan -1. Hasil akhir perhitungan ditampilkan di label Hasil. Secara keseluruhan, kode ini sudah dirancang dengan penanganan error sederhana untuk kasus input tidak valid, eksponen negatif, atau hasil yang terlalu besar.

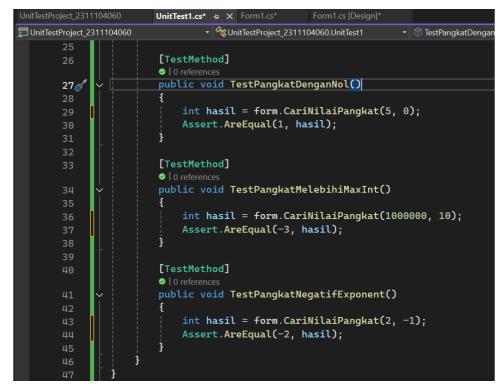
IV. MENAMBAHKAN UNIT TESTING

Syntax "UnitTest1.cs"

```
UnitTest1.cs* → X Form1.cs*
                                                                Form1.cs [Design]*
                                        ▼ ♦ UnitTestProject_2311104060.UnitTest1
UnitTestProject_2311104060
             v using System;
                using Jurnal12_2311104060;
                using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
                namespace UnitTestProject_2311104060
                    [TestClass]
                    public class UnitTest1
                         Form1 form = new Form1();
                         [TestMethod]

    ∅ | 0 references

                         public void TestPangkatValid()
                             int hasil = form.CariNilaiPangkat(2, 3);
                             Assert.AreEqual(8, hasil);
                         [TestMethod]
                         | 0 references
                         public void TestPangkatNegatif()
                             int hasil = form.CariNilaiPangkat(-2, 3);
                             Assert.AreEqual(-8, hasil);
```



Penjelasan Syntaxnya:

Pengujian unit (unit testing) menggunakan framework Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting dalam C#. Tujuan dari kode ini adalah untuk menguji fungsionalitas dari metode CariNilaiPangkat yang ada dalam kelas

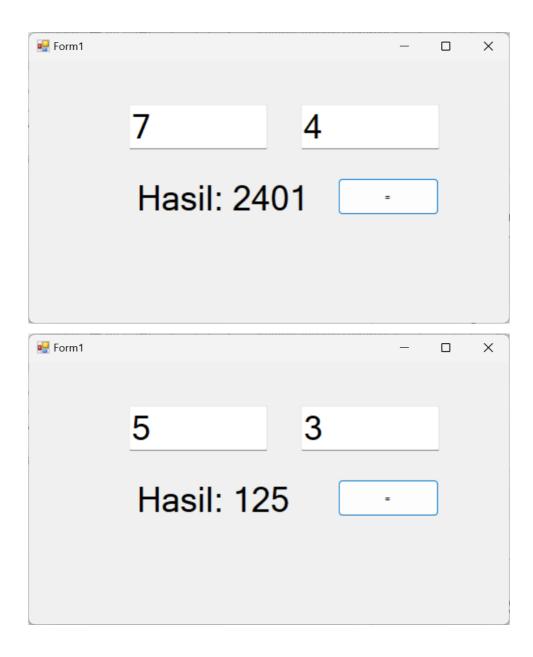
Form1. Kode dimulai dengan mendeklarasikan sebuah kelas unit test bernama UnitTest1, di mana setiap metode dalam kelas ini diberi atribut [TestMethod] untuk menandakan bahwa metode tersebut merupakan bagian dari pengujian.

Pada kelas ini, terdapat beberapa metode pengujian yang masing-masing menguji berbagai kondisi pemanggilan metode CariNilaiPangkat. Metode pertama, TestPangkatValid, menguji apakah hasil pemangkatan dengan basis positif, seperti CariNilaiPangkat(2, 3), menghasilkan 8, yang merupakan hasil yang diharapkan. TestPangkatNegatif menguji kasus dengan basis negatif, yaitu CariNilaiPangkat(-2, 3), yang seharusnya menghasilkan -8. Sementara itu, TestPangkatDenganNol menguji kasus di mana eksponen bernilai 0, yang sesuai dengan aturan matematika seharusnya TestPangkatMelebihiMaxInt menguji bagaimana program menghasilkan 1. menangani kasus di mana hasil pemangkatan melebihi batas maksimum tipe data integer, dengan asumsi bahwa hasilnya adalah nilai yang tidak valid atau overflow, dan dalam hal ini diharapkan menghasilkan -3. Terakhir, TestPangkatNegatifExponent menguji apakah eksponen negatif seperti pada CariNilaiPangkat(2, -1) menghasilkan hasil yang sesuai, yaitu -2, yang mungkin merupakan implementasi khusus untuk eksponen negatif dalam kode.

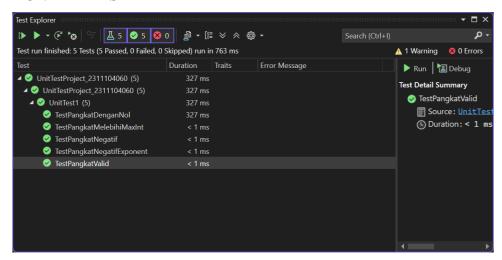
Setiap pengujian menggunakan Assert.AreEqual(expected, actual) untuk memeriksa apakah hasil yang diperoleh sesuai dengan hasil yang diharapkan. Jika hasilnya tidak sesuai, tes akan gagal. Secara keseluruhan, kode ini memastikan bahwa metode CariNilaiPangkat diuji secara menyeluruh dalam berbagai kondisi yang mungkin terjadi, untuk memastikan metode tersebut berfungsi dengan benar.

V. OUTPUT YANG DI HASILKAN

₽ Form1			_	×
	2	3		
	Hasil: 8			



RUN ALL TEST



VI. KESIMPULAN

Pada praktikum kali ini mempelajari aplikasi Windows Forms ini memungkinkan pengguna untuk menghitung nilai pangkat dari dua angka yang dimasukkan melalui antarmuka grafis. Kode ini menangani beberapa skenario, seperti validasi input untuk memastikan angka yang dimasukkan benar, pengecekan overflow untuk mencegah hasil yang melebihi batas tipe data integer, dan penanganan eksponen negatif yang mengembalikan nilai khusus jika eksponen lebih kecil dari nol. Jika perhitungan berhasil, hasil pangkat ditampilkan; jika tidak, aplikasi memberikan pesan kesalahan yang sesuai. Dengan demikian, aplikasi ini dirancang untuk menghitung pangkat dengan aman dan memberi respons yang jelas terhadap input yang salah atau kondisi yang tidak terduga.