

LAPORAN PRAKTIKUM
TUGAS MODUL 12



Nama :

Aulia Jasifa Br Ginting 2311104060

S1SE-07-02

Dosen :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK

FAKULTAS INFORMATIKA

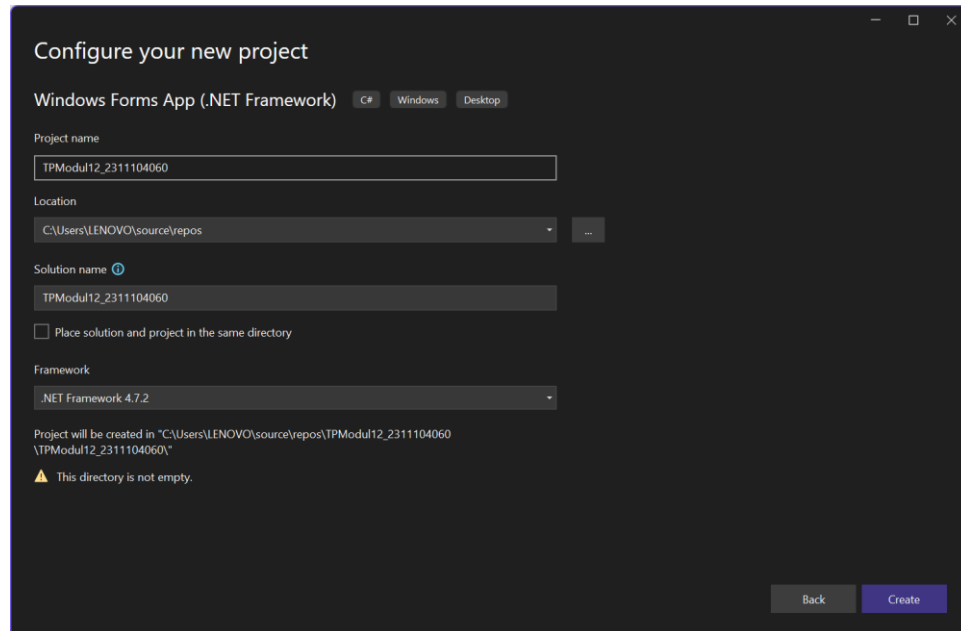
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

I. LINK GITHUB

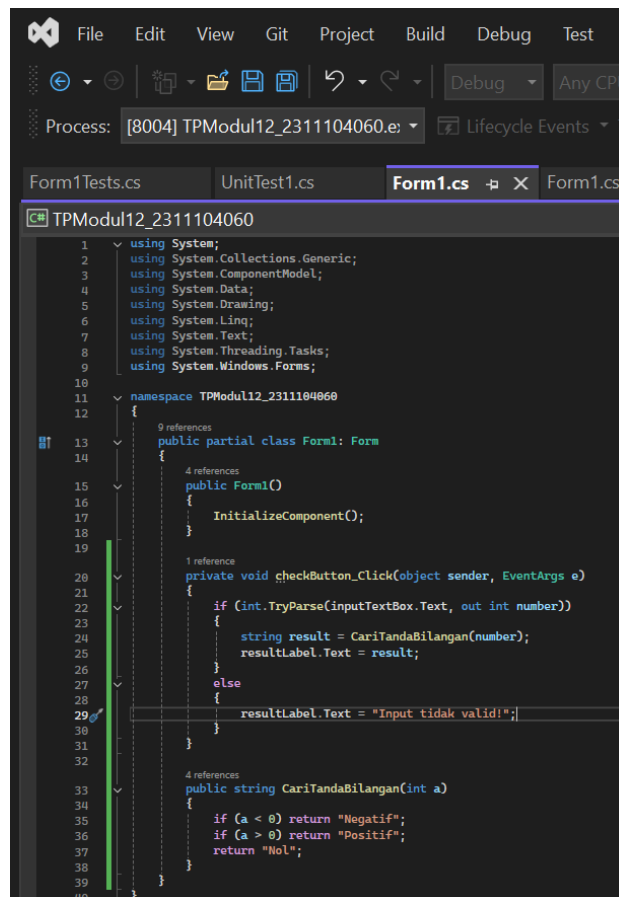
https://github.com/auliajsf06/KPL_Aulia-Jasifa-Br-Ginting_2311104060_SE-07-02

II. MEMBUAT PROJECT GUI BARU



III. MEMBUAT GUI SEDERHANA DAN

Class "Form1.cs"

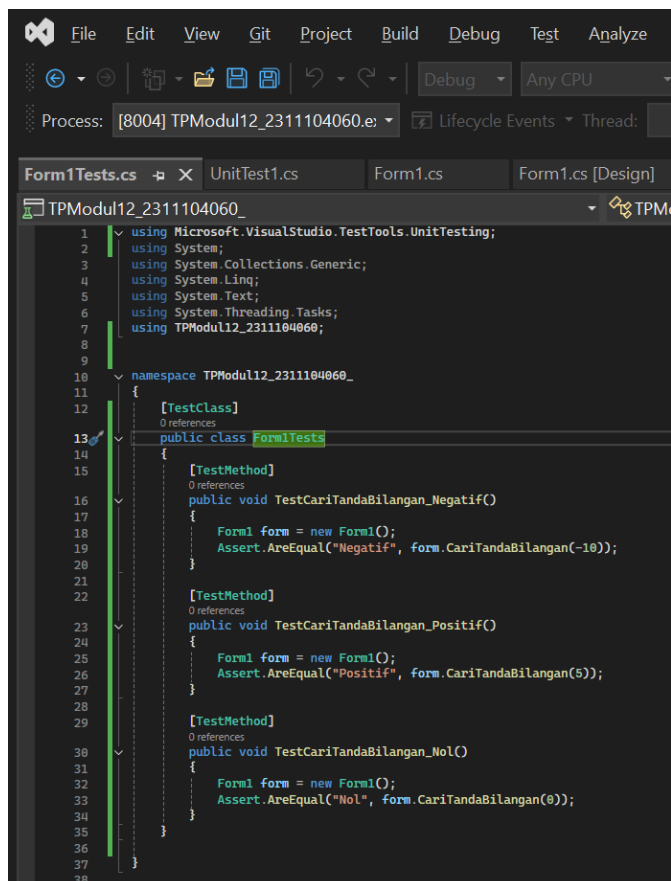


Penjelasannya class “Form1.cs”

Kelas Form1 merupakan bagian dari aplikasi Windows Forms yang berfungsi sebagai antarmuka pengguna. Kelas ini didefinisikan dalam namespace TPModul12_2311104060 dan merupakan turunan dari kelas Form, yang menunjukkan bahwa ini adalah formulir dalam aplikasi. Di dalam kelas ini, terdapat konstruktor Form1 yang memanggil metode InitializeComponent(), yang bertugas untuk menginisialisasi komponen antarmuka pengguna yang telah ditentukan di desainer. Salah satu fitur utama dari kelas ini adalah event handler checkButton_Click, yang menangani klik pada tombol checkButton. Ketika tombol diklik, metode ini mengambil teks dari inputTextBox, mencoba mengonversinya menjadi integer, dan jika konversi berhasil, memanggil metode CariTandaBilangan untuk menentukan apakah angka tersebut positif, negatif, atau nol, lalu menampilkan hasilnya di resultLabel. Jika konversi gagal, maka akan ditampilkan pesan "Input tidak valid!". Metode CariTandaBilangan sendiri menerima integer sebagai parameter dan mengembalikan string yang menunjukkan tanda bilangan tersebut, yaitu "Negatif" untuk bilangan kurang dari nol, "Positif" untuk bilangan lebih dari nol, dan "Nol" untuk bilangan yang sama dengan nol.

IV. MENAMBAHKAN UNIT TESTING

Class “Form1Tests.cs”



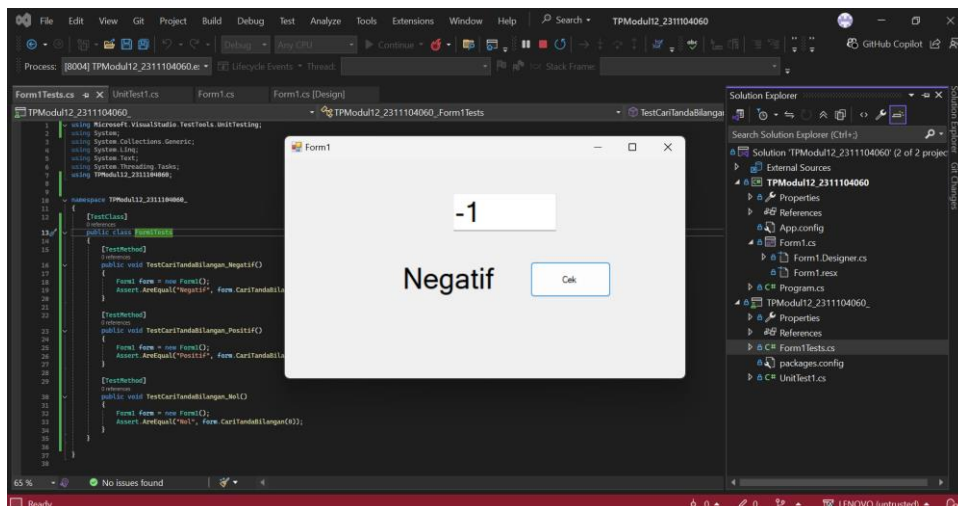
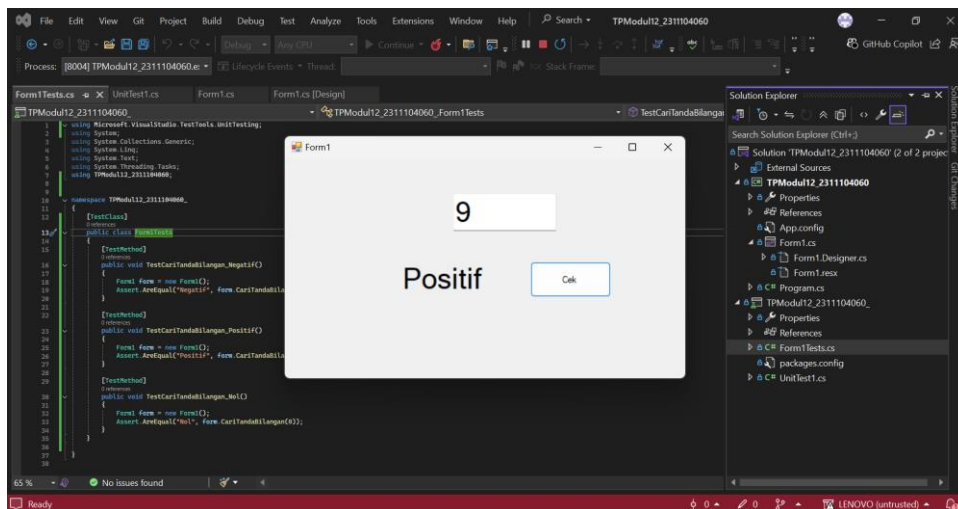
```
1 using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
2 using System;
3 using System.Collections.Generic;
4 using System.Linq;
5 using System.Text;
6 using System.Threading.Tasks;
7 using TPModul12_2311104060;
8
9
10 namespace TPModul12_2311104060_
11 {
12     [TestClass]
13     public class Form1Tests
14     {
15         [TestMethod]
16         public void TestCariTandaBilangan_Negatif()
17         {
18             Form1 form = new Form1();
19             Assert.AreEqual("Negatif", form.CariTandaBilangan(-10));
20         }
21
22         [TestMethod]
23         public void TestCariTandaBilangan_Positif()
24         {
25             Form1 form = new Form1();
26             Assert.AreEqual("Positif", form.CariTandaBilangan(5));
27         }
28
29         [TestMethod]
30         public void TestCariTandaBilangan_Nol()
31         {
32             Form1 form = new Form1();
33             Assert.AreEqual("Nol", form.CariTandaBilangan(0));
34         }
35     }
36 }
37
38
```

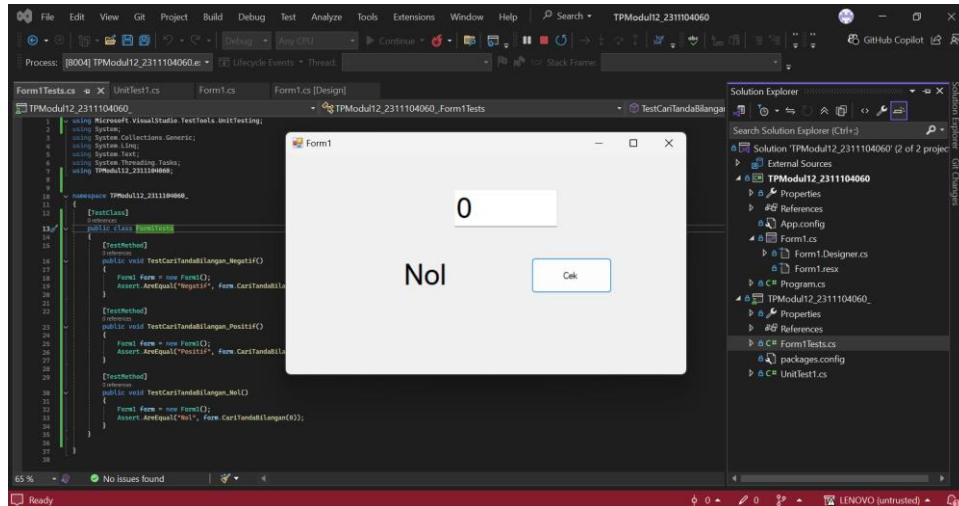
Penjelasannya “From1Tests.cs”

Kelas Form1Tests berfungsi untuk melakukan pengujian unit pada metode CariTandaBilangan yang terdapat dalam kelas Form1. Kelas ini didefinisikan dalam namespace yang sama dan ditandai dengan atribut [TestClass], yang menunjukkan bahwa ini adalah kelas yang berisi metode pengujian. Di dalam kelas ini, terdapat beberapa metode pengujian yang masing-masing ditandai dengan atribut [TestMethod]. Metode TestCariTandaBilangan_Negatif menguji apakah metode CariTandaBilangan mengembalikan "Negatif" ketika diberikan input -10. Metode TestCariTandaBilangan_Positif menguji apakah metode tersebut mengembalikan "Positif" ketika diberikan input 5. Terakhir, metode TestCariTandaBilangan_Nol menguji apakah metode tersebut mengembalikan "Nol" ketika diberikan input 0. Dengan adanya pengujian ini, pengembang dapat memastikan bahwa logika dalam metode CariTandaBilangan berfungsi dengan benar untuk berbagai kondisi input.

V. OUTPUT YANG DIHASILKAN

Output sebelum menambahkan unit testing





Run All Test

