MODUL 2 Pernyataan Input/Output

2.1 Tujuan Praktikum

Setelah praktikum pada modul ini diharapkan mahasiswa mempunyai kompetensi sebagai berikut:

- 1) Mengetahui pernyataan input dan output pada C++.
- 2) Dapat membedakan penggunaan pernyataan input dan output.
- 3) Dapat membuat program C++ sederhana dengan menggunakan pernyataan input dan output.

2.2 Materi

Dalam bahasa C++ pernyataan input adalah pernyataan yang digunakan untuk memasukkan data. Pernyataan input yang ada di C++ adalah CIN. Sedangkan pernyataan output adalah pernyataan yang digunakan untuk menampilkan hasil, yaitu COUT.

2.2.1 Pernyataan Output (COUT)

Pernyataan output cout digunakan bersama-sama dengan insertion operator, yaitu tanda << .

```
1 cout << "Output sentence"; // Tulis Output sentence di layar monitor
2 cout << 120; // Tulis number 120 di layar monitor
3 cout << x; // Tulis the value of x di layar monitor
4 cout << "Hello"; // Tulis Hello
5 cout << Hello; // Tulis the content of variable Hello
```

Multiple insertion operations (<<) dapat digunakan pada satu pernyataan:

```
1 cout << "This " << " is a " << "single C++ statement";
2 cout << "I am " << age << " years old and my zipcode is " << zipcode;
```

Untuk menulis kalimat berikutnya pada baris dibawahnya dapat menggunakan *line break*. Pada C++, *line break* dapat menggunakan \n atau endl

```
cout << "First sentence.\n";

cout << "Second sentence.\nThird sentence.";

First sentence.

Second sentence.

Third sentence.

cout << "First sentence."

First sentence.

First sentence.

Second sentence.
```

2.2.2 Pernyataan Input (CIN)

Pernyataan Input digunakan untuk memasukkan sebuah data. Pernyataan input berfungsi untuk menerima input dari keyboard. Pernyataan cin menggunakan header <iostream.h>. Pernyataan

cin ditulis bersama *Extraction Operator* yaitu tanda >> yang diletakan di antara *object* cin dan variabel.

```
int variabel;
cin >> variabel;
```

Contoh program:

Extractions pada cin dapat juga digunakan berurutan (berantai) jika variabel input yang digunakan lebih dari satu:

```
cin >> a >> b;
```

dan hal ini sama dengan menuliskan:

```
cin >> a;
cin >> b;
```

Jika string yang dimasukkan mengandung spasi/spaces, maka pernyataan input yang digunakan adalah getline. Pernyataan getline mempunyai dua argument yaitu cin sebagai argument pertama dan variabel string sebagai argument kedua. Sebagai contoh:

```
1 // cin with strings
2 #include <iostream>
3 #include <string>
4 using namespace std;
5 int main ()
7 {
8 string mystr;
9 cout << "What's your name? Homer Simpson.
What is your favorite team? The Isotopes
I like The Isotopes too!

8 string mystr;
9 cout << "What's your name? ";
9 getline (cin, mystr);
```

```
11
    cout << "Hello " << mystr << ".\n";
cout << "What is your favorite team? ";
13
14 getline (cin, mystr);
15 | cout << "I like " << mystr << " too!\n";
16 return 0;
```

Untuk merubah data bertipe string menjadi numerik, dapat menggunakan pernyataan stringstream. Pernyataan ini menggunakan header <sstream>.

```
1 string mystr ("1204");
2 int myint;
3 stringstream(mystr) >> myint;
```

Contoh program:

```
1 // stringstreams
                                                                           Enter price: 22.25
 2 #include <iostream>
                                                                           Enter quantity: 7
 3 #include <string>
                                                                           Total price: 155.75
4 #include <sstream>
 5 using namespace std;
7 int main ()
8 {
9 string mystr;
10 float price=0;
11 int quantity=0;
12 cout << "Enter price: ";
13 getline (cin,mystr);
14 stringstream(mystr) >> price;
15 cout << "Enter quantity: ";
16 getline (cin,mystr);
17 stringstream(mystr) >> quantity;
18 cout << "Total price: " << price*quantity << endl;
19 return 0:
20 }
```

2.3 Latihan

Buat Program untuk proses berikut ini:

Input: Nama dan Tahun Lahir Proses: Menghitung Umur Output: Nama dan Umur

b. Input: Panjang dan Lebar suatu persegi panjang Proses: Menghitung Luas Persegi

Panjang

Output: Luas Persegi Panjang