

4_Introduction to Algorithm and Golang

1. Pengertian algoritma.
2. Masalah yang bisa diselesaikan dengan algoritma contoh *check prime number, sorting, searching*.
3. Karakteristik Algoritma
 - Memiliki batas (awal dan akhir)
 - Instruksi terdefinisi
 - Efektif dan Efisien
4. Algoritma Dasar yaitu sequential, branching, looping.
5. Pseudo Code.
6. Flowchart.
7. Simbol-simbol flowchart.
8. Contoh flowchart menghitung luas segitiga.
9. Contoh flowchart menghitung bilangan.